## NGĂN XÉP (STACK)

- (1) Lý thuyết:
  - Xem bài giảng CHƯƠNG 5 và giáo trình trang 90 103.
- (2) Bài tập tại lớp:
  - 1. Viết CT đổi số từ hệ thập phân (cơ số 10) sang số ở hệ cơ số bất kỳ từ 2, 3, 4, ... 10:

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#define MAXSIZE 50
struct STACK
       int top;//Đỉnh ngăn xếp
       int nodes[MAXSIZE];//Mỗi phần tử của mảng là một nút của ngăn xếp
};
void Initialize(STACK &stack) {
       stack.top = -1;
}
int Empty(STACK stack)
       return stack.top == -1 ? 1 : 0;
int Full(STACK stack)
       return stack.top == MAXSIZE - 1 ? 1 : 0;
void Push(STACK &stack, int x)
       if (Full(stack))
              printf("Ngan xep day!");
       else
              stack.nodes[++stack.top] = x;
}
int Pop(STACK &stack)
       if (Empty(stack))
              printf("Ngan xep rong!");
       else
              return stack.nodes[stack.top--];
}
```

```
int StackTop(STACK stack)
       if (Empty(stack))
              printf("Ngan xep rong!");
       else
              return stack.nodes[stack.top];
}
void main()
       STACK stack:
       int n, m,coso,du;
       Initialize(stack);
       printf("Nhap so: ");
       scanf("%d",&n);
       printf("Nhap co so: ");
       scanf("%d",&coso);
       m = n;
       while (m != 0)
              du = m\%\cos;
              Push(stack, du);
              m = \cos;
       printf("%d(%d) = ",n,10);
       while (!Empty(stack))
              printf("%d",Pop(stack));
       printf("(%d)",coso);
       _getch();
}
```

Kết quả đổi chính xác với các hệ cơ số từ  $2 \Rightarrow 10$ :

```
Nhap so: 215
Nhap co so: 2
215(10) = 11010111(2)
```

Nhưng không chính xác khi đổi sang hệ cơ số  $11 \Rightarrow 16$ :

```
Nhap so: 215
Nhap co so: 16
215(10) = 137(16)
```

## Cải tiến để có thể đổi sang hệ cơ số bất kỳ từ 2, 3, 4, ... 16 như sau:

```
void main()
        STACK stack:
        int n, m, coso, du;
        char s[16] = \{ '0', '1', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '8', '9', 'A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F' \};
        Initialize(stack);
        printf("Nhap so: ");
        scanf("%d", &n);
        printf("Nhap co so: ");
        scanf("%d", &coso);
        m = n;
        while (m != 0)
                du = m\% \cos 3;
                Push(stack, s[du]);
                m = \cos;
        printf("%d(%d) = ", n, 10);
        while (!Empty(stack))
                printf("%c", Pop(stack));
        printf("(%d)", coso);
        _getch();
```

2. Viết CT tính trị của 1 biểu thức dạng hậu tố (postfix), xét biểu thức chỉ gồm 4 toán tử + - \* / %, các toán hạng là các con số từ 0 => 9, không có khoảng trắng giữa các ký tự:

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include<stdio.h>
#include<string.h>
#include<stdlib.h>
#define MAXSIZE 50

struct STACK
{
    int top;//Đỉnh ngăn xếp
    float nodes[MAXSIZE];//Mỗi phần tử của mảng là một nút của ngăn xếp
};

void Initialize(STACK &stack) {
    stack.top = -1;
}
```

```
int Empty(STACK stack)
       return stack.top == -1 ? 1 : 0;
int Full(STACK stack)
       return stack.top == MAXSIZE - 1 ? 1 : 0;
void Push(STACK &stack, float x)
       if (Full(stack))
               printf("Ngan xep day!");
       else
               stack.nodes[++stack.top] = x;
}
float Pop(STACK &stack)
       if (Empty(stack))
               printf("Ngan xep rong!");
       else
               return stack.nodes[stack.top--];
}
float StackTop(STACK stack)
       if (Empty(stack))
               printf("Ngan xep rong!");
       else
               return stack.nodes[stack.top];
}
int IsOperand(char c)
       return c >= '0'&&c <= '9' ? 1 : 0;
int IsOperator(char c)
       return c == '+' || c == '-' || c == '*' || c == '/' || c == '%' ? 1 : 0;
```

```
float CalcPostfix(char postfix[])
       STACK stack;
       Initialize(stack);
       float operand1, operand2, res;
       for (int i = 0; i < strlen(postfix); i++)
               if (IsOperand(postfix[i]))
                      Push(stack, (float)(postfix[i]-'0'));
               else
                      operand2 = Pop(stack);
                      operand1 = Pop(stack);
                      switch (postfix[i])
                      case '+': res = operand1 + operand2; break;
                      case '-': res = operand1 - operand2; break;
                      case '*': res = operand1 * operand2; break;
                      case '/': res = operand1 / operand2; break;
                      case '%': res = operand1 + operand2; break;
                      Push(stack, res);
               }
       return Pop(stack);
}
void main()
       char c,postfix[50];
       do{
               _flushall();
               printf("Nhap bieu thuc hau to: ");
               gets(postfix);
               printf("%s = \%.2f\n",postfix,CalcPostfix(postfix));
               printf("Ban muon tiep tuc? (c/k): ");
               c = getchar();
       } while (c=='C'||c=='c');
       _getch();
}
Ban muon tiep tuc? (c/k): c
Thap bieu thuc hau to:
Ban muon tiep tuc? (c/k): k
```

## (3) Bài tập về nhà:

• Viết CT đảo ngược 1 chuỗi ký tự.