Thiết kế kiến trúc Hệ thống quản lý thư viện

Version 1.0

Sinh viên thực hiện:

1712878 – Nguyễn Thọ Tuấn

1712882 – Nguyễn Thanh Tùng

1712883 – Nguyễn Thanh Tùng

**Bảng ghi nhận thay đổi tài liệu**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ngày** | **Phiên bản** | **Mô tả** | **Người thay đổi** |
| 12/07/2020 | 1.0 | Mô tả tổng quát kiến trúc hệ thống | Nguyễn Thanh Tùng - 83 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Mục lục

[1. Kiến trúc hệ thống 3](#_Toc369451629)

[2. Mô tả chi tiết từng thành phần trong hệ thống 4](#_Toc369451630)

# Kiến trúc hệ thống

A close up of a device

Description automatically generated

**Luồng chính:**

**- Người dùng tương tác với GUI: điền form, chọn chức năng**

**- Kiểm tra hợp lệ tại GUI (mật khẩu quá ngắn, tên sai,...)**

**- Chuyển yêu cầu xuống BLL**

**- nếu yêu cầu đơn giản thì trả kết quả về GUI luôn**

**- nếu yêu cầu phức tạp thì xử lý nghiệp vụ, biến đổi dữ liệu tại lớp<layer> này**

**- Chuyển dữ liệu xuống DAO, lớp này sẽ thao tác với CSDL, CSDL trả kết quả về lớp này**

**- Dữ liệu bọc trong DTO, chuyển lên lớp trên**

**- Nếu có lỗi (Null, CSDL) thì quăng lỗi lên layer trên cho đến khi tới GUI (tùy)**

**- Việc chuyển dữ liệu do DTO**

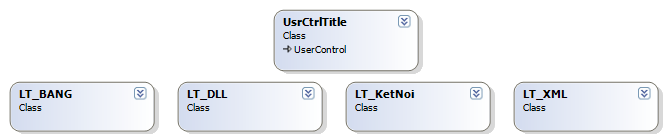
|  |  |
| --- | --- |
| **Thành phần** | **Diễn giải** |
| GUI | Người dung thấy và tương tác |
| BLL (Business Logic Layer) | Xử lý logic, biến đổi dữ liệu cho phù hợp |
| DTO (Data Transfer Object) | Vận chuyển dữ liệu giữa các lớp |
| DAO (Data Access Object) | Thao tác với CSDL: đóng, mở, cập nhật |

# Mô tả chi tiết từng thành phần trong hệ thống

*Với mỗi thành phần trong hệ thống, Anh/Chị hãy trình bày sơ đồ lớp của thành phần đó.*

*Có thể trình bày chi tiết các thuộc tính và phương thức, hoặc chỉ cần trình bày tên của các lớp đối tượng.*

***Ví dụ:***



|  |  |
| --- | --- |
| **Lớp đối tượng** | **Diễn giải** |
| UsrCtrlTitle | Tiêu đề |
| LT\_BANG | Mở và truy xuất Cơ sở dữ liệu |
| LT\_DLL | Mở và truy xuất DLL |
| LT\_KetNoi | Gửi các request GET và POST |
| LT\_XML | Mở và truy xuất XML |

|  |  |
| --- | --- |
| ***!*** | ***Lưu ý:***   * *Anh/Chị có thể sử dụng Visual Studio.NET 2005 hoặc JBuilder để có được sơ đồ lớp (thực tế) của ứng dụng* * *Nếu có các điểm đặc biệt trong kiến trúc, ví dụ như áp dụng mẫu thiết kế (Design Pattern), sử dụng kiến trúc .Net Tier/MVC…, hỗ trợ cơ chế plug-in…, Anh/Chị cần trình bày rõ để thể hiện điều này* |