

1. Trong Java, câu lệnh nào dùng để khai báo một biến kiểu nguyên?

- ☐ `int`
- ☐ `integer`
- ☐ `String`
- ☐ `double`

2. Để thực hiện một vòng lặp trong Java, chúng ta sử dụng từ khóa nào sau đây?

- ☐ `foreach`
- ☐ `while`
- ☐ `for`
- ☐ `loop`

3. Phương thức nào để xác định độ dài của một chuỗi trong Java?

- ☐ `getLength()`
- ☐ `size()`
- ☐ `length()`
- ☐ `length`

4. Trong Java, các phương thức và thuộc tính để gán chung với thuật ngữ nào sau đây?

- ☐ Phân tử class (class)
- ☐ Đối tượng (object)
- ☐ Khối (block)
- ☐ Hằng số (constant)

5. Để chuyển đổi một kiểu dữ liệu sang kiểu String trong Java, chúng ta sử dụng phương thức nào sau đây?

- ☐ `convertToString()`
- ☐ `parseString()`
- ☐ `toString()`
- ☐ `toText()`

6. Trong Java, lớp (class) nào để nhập dữ liệu từ bàn phím?

- ☐ `InputScanner`
- ☐ `ReadInput`
- ☐ `Scanner`
- ☐ `KeyboardReader`

7. Để khai báo một mảng kiểu nguyên trong Java, chúng ta sử dụng cú pháp nào sau đây?

- ☐ `int[] numbers;`
- ☐ `array numbers[];`
- ☐ `int[] numbers = new int[5];`
- ☐ `numbers = new Array[5];`

8. Để so sánh hai chuỗi trong Java, chúng ta sử dụng phương thức nào sau đây?

- ☐ `equalsStrings()`
- ☐ `compare()`
- ☐ `equals()`
- ☐ `checkString()`

9. Trong Java, từ khóa nào để ngắt một vòng lặp?

- ☐ `exit`
- ☐ `break`
- ☐ `stop`
- ☐ `terminate`

10. Với một số nguyên từ bàn phím trong Java, chúng ta sử dụng phương thức nào của lớp Scanner?

- ☐ readInt()
- ☐ getInt()
- ☐ nextInt()
- ☐ inputInt()