文件名与文件夹均以首字母大写命名如: SkillView SkillMediator ImageContainer

C++

类名以大写C开头,外加首字母大写如: CEquip, CInstrument

结构名以大写S开头,外加首字母大写如: SItemInfo, SCharacterInfo

LUA

类名以大写C开头,外加首字母大写如: CEquip, CInstrument

LUA与C++

变量名,以匈牙利式命名法命名如:成员变量前加m\_, 字符串加sz, 整形加n, 浮点加f等等.

方法名,以第一个英文词首字母小写,其余英文单词首字母大写,仿照AS3的形式如: onClicked(), performLayout(), setLabel(), getLiteral()

MVC模式

Model命名一般以VO\_开头命名

如需缓存一些数据,如人物信息,背包,坐骑等则外加Proxy类缓存.

MVC基类 model,command,controller,mediator,view,proxy类例外,仿照AS3的pureMVC形式.

资源相关

pvr.czz, plist文件里包含的图片文件命名不限,但要区分好目录,并且必须写在SVN的图片路径.xls上给美术部同事参考