#include<stdio.h>

void fun(int\* p)

{

int i,min=\*p,t=0,max=\*p,j;

for (i = 0;i < 10;i++)

{

if (\*(p + i) < min)

{

min = \*(p + i);

t = i;

}

}

int temp;

temp = \*p;

\*p = \*(p + t);

\*(p + t) = temp;

for (i = 0;i < 10;i++)

{

if (\*(p + i) > max);

{

max = \*(p + i);

j = i;

}

}

temp = \*(p+9);

\*(p+9) = \*(p + j);

\*(p + j) = temp;

}

int main()

{

int num1[10];

int \*a;

for (a = num1;a < num1 + 10;a++)

scanf\_s("%d", a);

a = num1;

fun(a);

for (a = num1;a < num1 + 10;a++)

printf("%-3d", \*a);

}