

国际物流云商系统第三天

一. 回顾

- 1.项目首页面执行过程分析
- 2.Spring Data JPA 及 DAO 实现
- 3.Page 分页组件
- 4.编写及配置 Service, Action
- 5 完成 DeptAction 类的分页操作

二. DeptAction 查看&更新&删除

1. 查看部门详情



2.进入部门新增页面

```
/**
* 进入新增页面
* @return
 * @throws Exception
@Action(value = "deptAction_tocreate", results = {
        @Result(name = "tocreate", location = "/WEB-INF/pages/sysadmin/dept/jDeptCreate.jsp") })
public String tocreate() throws Exception {
   // 1.加载状态为1的部门列表
   Specification(Dept> spec = new Specification(Dept>() {
       public Predicate toPredicate(Root<Dept> root, CriteriaQuery<?> query, CriteriaBuilder cb) {
           return cb.equal(root.get("state").as(Integer.class), 1);
   };
   List<Dept> objList = deptService.find(spec);
   // 2.压入值栈
   super.put("deptList", objList);
   return "tocreate";
}
```

3.实现新增操作

```
/**

* 实现新增

*/
@Action("deptAction_insert")
public String insert() throws Exception {
    // 调用业务方法,实现保存
    deptService.saveOrUpdate(model);
    return "alist";
}
```

4.进入更新页面



上级部门:	船运部
部门名称:	cgxaj

进入更新页面的实现代码如下:



```
* 进入修改页面
 * @return
 * @throws Exception
@Action(value = "deptAction_toupdate", results = {
       @Result(name = "toupdate", location = "/WEB-INF/pages/sysadmin/dept/jDeptUpdate.jsp") })
public String toupdate() throws Exception {
    // 1.加载状态为1的部门列表
    Specification(Dept> spec = new Specification(Dept>() {
       public Predicate toPredicate(Root<Dept> root, CriteriaQuery<?> query, CriteriaBuilder cb) {
          return cb.equal(root.get("state").as(Integer.class), 1);
    1:
    List<Dept> objList = deptService.find(spec);
   // 2.压入值栈
    super.put("deptList", objList);
    // 3.查询要修改的原有部门信息
    Dept obj = deptService.get(model.getId());
    // 4.将部门信息放入值栈中
    super.push(obj);
    return "toupdate";
}
5.实现修改操作
点击修改操作,执行的链接:
×a href="#" onclick="formSubmit('deptAction_update', '_self'); this. blur(); ">保存</a×//i>
在 DeptAction 类中添加一个 update 方法
 /**
  * 实现修改操作
  */
@Action("deptAction_update")
 public String update() throws Exception {
     // 1. 先从数据库中查询原有部门信息
     Dept obj = deptService.get(model.getId());
     // 2.更新要修改的属性
     obj.setParent(model.getParent());
     obj.setDeptName(model.getDeptName());
     // 3.调用业务方法,修改部门对象
     deptService.saveOrUpdate(obj);
     return "alist";
 }
```



6. 实现部门批量删除

```
📝 修改
 ₫ 查看
             → 新增
                                    圖 删除
<a href="#" onclick="formSubmit('deptAction_delete', '_self');this.blur();">删除</a>
DeptAction 中 delete
 /**
  * 删除,也支持批量删除
  */
 @Action("deptAction_delete")
 public String delete() throws Exception {
     // 1.调用业务方法,实现部门删除
    // deptService.deleteById(model.getId());
     // 批里删除
     deptService.delete(model.getId().split(", "));
     return "alist";
 }
面试: 具有相同名称的一组值, struts2 如何实现封装?
 * model对象: Dept类型
 * id: String
*1.对于String类型,struts2会采用","方式进行字符串连接 4028cdd255a3f7030155a3f835fd0000,4028cdd955a079b60155a07cc6dc0000
 * 2.对于Integer,Float,Date类型,struts2默认接收的是最后一个值
 7.解决修改时的 BUG
如何解决修改时,自己为自己的父亲?
第一种方法:
 public void saveOrUpdate(Dept model) {
    if(model.getParent()!=null && "".equals(model.getParent().getId())){
       model.setParent(null);
    if(StringUtils.isEmpty(model.getId())){
       //说明是新增
       model.setState(1);
    }else{
       //更新
       //父部门就为自己
       if(model.getId().equals(model.getParent().getId())){
          model.setParent(null);//不允许自己为自己的父亲
    baseDao.saveOrUpdate(model);
 }
```



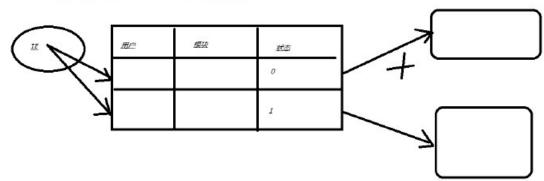
```
第二种方法:
改造 jDeptUpdate.jsp 页面
  <s:select name="dept.id" list="deptList"</pre>
       listKey="id" listValue="deptName"
       headerKey="" headerValue="-- 傳進擇--"
  ></s:select>
改为<select>标签
            <c:forEach items="" var="dept" />
                     <c:if test="${dept.id!= id">
                                <option value="${dept.id}" >${dept.deptName}</option>
                     </c:if>
           </c:forEach>
第三种方法:
  public String toupdate() throws Exception {
//1.加载当前要更新的对象
     Dept dept = deptService.findDeptById(model.getId());
     super.push(dept);
     //2.下拉列表
     List<Dept> list = deptService.findAll();//查询所有的列表
     //将当前放在值钱中要修改的对象,从部门列表中清除,目的是为了下拉列表中没有当前放在值钱中的这个对象
     list.remove(dept);
     //将这个集合放入值栈的context中
     ActionContext.getContext().put("list", list);
```

三. 传统认证与 RBAC 认证方式

1.传统认证方式

return "toupdate";

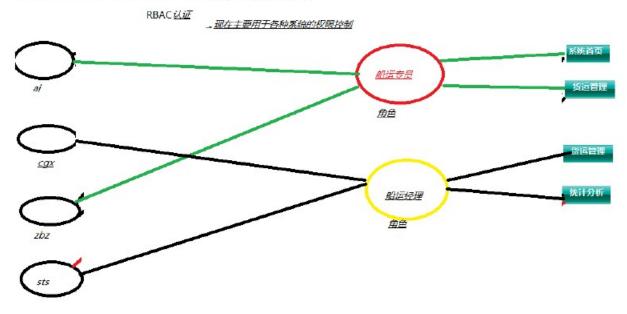
传统方式认证的过程就是查看状态字段,符合要求就可以访问功能模块





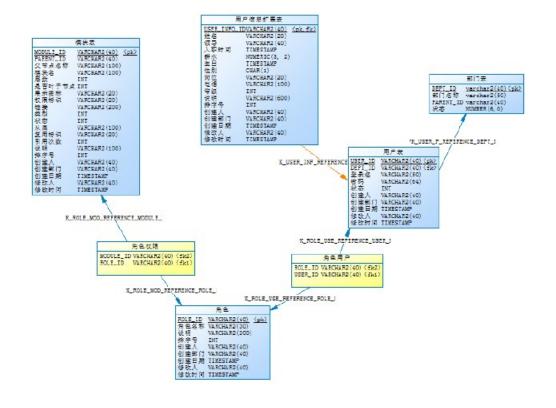
2.RBAC 认证方式

Role Base Access Controller :基于角色的访问控制



四. RBAC 认证方式下的数据库设计

数据库设计:





将来登录时,要查上面的七张表

五. 实现用户与用户扩展信息的 CRUD

1.用户实体类

抽取与用户扩展信息中的相同属性,放入父类中
 @MappedSuperclass 代表抽取的父类注解,这样我们子类中继承父类时,这些注解也会继承过去。

```
@MappedSuperclass
public class BaseEntity implements Serializable {

          @Column(name="CREATE_BY")
          protected String createBy;//创建者的id
          @Column(name="CREATE_DEPT")
          protected String createDept;//创建者所在部门的id
          @Column(name="CREATE_TIME")
          @Temporal(TemporalType.TIMESTAMP)

          protected Date createTime;//创建时间

          @Column(name="UPDATE_BY")
          protected String updateBy;//修改者的用户id
          @Column(name="UPDATE_TIME")
          @Temporal(TemporalType.TIMESTAMP)
          protected Date updateTime;//更新时间
```

● User 直接继承 BaseEntity,这样父类中的属性就可以复用代码了

```
@Table(name="USER_P")
@DynamicInsert(value=true)
@DynamicUpdate(value=true)
public class User extends BaseEntity {
   @Column(name="USER_ID")
   @GeneratedValue(generator="system-assigned")
   @GenericGenerator(name="system-assigned",strategy="assigned")
   private String id;//编号
   @ManyToOne
   @JoinColumn(name="DEPT_ID")
   private Dept dept;//用户与部门 多对一
   @OneToOne(cascade=CascadeType.ALL)
   @JoinColumn(name="USER_ID")
   private Userinfo userinfo;//一对一 用户与扩展信息
   @Column(name="USER_NAME")
   private String userName;//用户名
   @Column(name="PASSWORD")
   private String password;//密码
   @Column(name="STATE")
   private Integer state;//状态 0停用 1启用
```

用户扩展信息 Userinfo.java:



```
@Entity
@Table(name="USER_INFO_P")
@DynamicInsert(value=true)
                                                             @Column(name="BIRTHDAY")
@DynamicUpdate(value=true)
                                                             @Temporal(TemporalType.TIMESTAMP)
public class Userinfo extends BaseEntity {
                                                             private Date birthday;//出生年月
   @Id
   @Column(name="USER_INFO_ID")
                                                             @Column(name="GENDER")
   @GeneratedValue(generator="system-assigned")
   @GenericGenerator(name="system-assigned",strategy="assigned") private String gender;//性别
   private String id;
                                                             @Column(name="EMAIL")
                                                             private String email;//邮箱
   @Column(name="NAME")
   private String name;//真实姓名
                                                             @Column(name="STATION")
                                                             private String station;//岗位
   @ManyToOne
   @JoinColumn(name="MANAGER_ID")
                                                             @Column(name="TELEPHONE")
   private User manager;//直屬领导 用户与直属领导 多对一
                                                             private String telephone;//电话号码
   @Column(name="JOIN_DATE")
                                                             @Column(name="DEGREE")
   @Temporal(TemporalType.TIMESTAMP)
                                                             private Integer degree;//等级
   private Date joinDate;//λ肥时间
                                                             @Column(name="REMARK")
   @Column(name="SALARY")
                                                             private String remark;//备注
   private Double salary;//薪水
                                                             @Column(name="ORDER_NO")
                                                             private Integer orderNo;//排序号
● 部门类 Dept 的修改
@Entity
@Table(name="DEPT_P")
public class Dept implements Serializable {
     @Column(name = "DEPT_ID")
     @GeneratedValue(generator="system-uuid")
     @GenericGenerator(name="system-uuid",strategy="uuid")
     private String id;
    @OneToMany(mappedBy="dept")
     private Set<User> users = new HashSet<User>(0);//部门与用户 一对多
    @Column(name = "DEPT_NAME")
    private String deptName;
    @ManyToOne
    @JoinColumn(name="PARENT_ID")
     private Dept parent; //父部门 自关联 子部门与父部门 多对一关系
    @Column(name="STATE")
     private Integer state; //状态 1启用0停用 默认为1
```



2. 用户新增的业务逻辑

```
@Action(value = "userAction_tocreate", results = {
        @Result(name = "tocreate", location = "/WEB-INF/pages/sysadmin/user/jUserCreate.jsp") })
public String tocreate() throws Exception {
    // 1.加载状态为1的部门列表
    Specification<User> spec = new Specification<User>() {
       public Predicate toPredicate(Root(User> root, CriteriaQuery<?> query, CriteriaBuilder cb) {
           return cb.equal(root.get("state").as(Integer.class), 1);
    };
    List<User> objList = userService.find(spec);
    // 2.压入值栈
    super.put("userList", objlist);
    //3. 查询所有可用部门
    Specification<Dept> spec2 = new Specification<Dept>() {
       public Predicate toPredicate(Root<Dept> root, CriteriaQuery<?> query, CriteriaBuilder cb) {
          return cb.equal(root.get("state").as(Integer.class), 1);
    };
    //4.查询部门列表
    List<Dept> deptList = deptService.find(spec2);
    //5.将部门信息放入值栈中
    super.put("deptList", deptList);
    return "tocreate";
 /**
  * 实现新增
 @Action("userAction_insert")
 public String insert() throws Exception {
      // 调用业务方法,实现保存
      userService.saveOrUpdate(model);
      return "alist";
 }
UserServiceImp.java
 @Override
 public void saveOrUpdate(User entity) {
     if(UtilFuns.isEmpty(entity.getId())){
          entity.setState(1); //1代表启用, 0代表停用
          //保证用户与用户扩展信息的id是相同的
          String id = UUID.randomUUID().toString();
          entity.setId(id);
          entity.getUserinfo().setId(id);
     userDao.save(entity);
 }
```

3.用户修改的 UserAction 实现

进入用户更新页面



```
@Action(value = "userAction_toupdate", results = {
        @Result(name = "toupdate", location = "/WEB-INF/pages/sysadmin/user/jUserUpdate.jsp") })
public String toupdate() throws Exception {
    // 1.查询要修改的原有部门信息
    User obj = userService.get(model.getId());
    // 2.将部门信息放入值栈中
    super.push(obj);
    // 3.加载状态为1的用户列表
    Specification(User> spec = new Specification(User>() {
       public Predicate toPredicate(Root<User> root, CriteriaQuery<?> query, CriteriaBuilder cb) {
           return cb.equal(root.get("state").as(Integer.class), 1);
    1:
    List(User) objlist = userService.find(spec);
    //解决自己为自己的父部门
    objList.remove(obj);
    // 4.查询部门列表
    super.put("userList", objList);
    Specification(Dept> spec2 = new Specification(Dept>() {
       public Predicate toPredicate(Root<Dept> root, CriteriaQuery<?> query, CriteriaBuilder cb) {
           return cb.equal(root.get("state").as(Integer.class), 1);
    };
    //5.压入值栈
    List<Dept> deptList = deptService.find(spec2);
    //将部门信息放入值栈中
    super.put("deptList", deptList);
    return "toupdate";
实现用户更新操作
 /**
  * 实现修改操作
 @Action("userAction_update")
 public String update() throws Exception {
     // 1.先从数据库中查询原有部门信息
     User obj = userService.get(model.getId());
     // 2.更新要修改的属性
     obj.setDept(model.getDept());
     obj.getUserinfo().setName(model.getUserinfo().getName());
     obj.setState(model.getState());
     // 3.调用业务方法,修改部门对象
     userService.saveOrUpdate(obj);
     return "alist";
}
```

4.用户删除

```
/**

* 刪除,也支持批單刪除

*/
@Action("userAction_delete")
public String delete() throws Exception {
    // 批單刪除
    userService.delete(model.getId().split(", "));
    return "alist";
}
```



六. 角色的 CRUD

当添加角色时,因为角色与用户之间存在的是多对多关系,所以我们可以使用 JPA 配置出这 种关系, 而且这种关系我们认为是双向的。因为将来可以通过用户得到他的角色信息, 也可 以通过角色去获取出这个角色分配给了哪些用户。

1.添加 Role.java 的实体类

```
@Entity
@Table(name="ROLE_P")
@DynamicInsert(true)
@DynamicUpdate(true)
public class Role extends BaseEntity {
    GId
    @Column(name="ROLE_ID")
    @GeneratedValue(generator="system-uuid")
    @GenericGenerator(name="system-uuid",strategy="uuid")
    private String id;//角色id
    @ManyToMany
    @JoinTable(name="ROLE_USER_P",joinColumns={@JoinColumn(name="ROLE_ID",referencedColumnName="ROLE_ID")}
    inverseJoinColumns={@JoinColumn(name="USER_ID", referencedColumnName="USER_ID")})
    private Set<User> users = new HashSet<User>(0);//角色与用户 多对多
    @Column(name="NAME")
    private String name;//角色名称
    @Column(name="REMARK")
    private String remark; //备注
    @Column(name="ORDER_NO")
    private Integer orderNo; //排序号
```

2.修改 User 类与 Role 类配置多对多关系

```
在用户 User 类中添加 roles 集合并配置
 @ManyToMany()
 @JoinTable(name="ROLE_USER_P",joinColumns={@JoinColumn(name="USER_ID",referencedColumnName="USER_ID")},
           inverseJoinColumns={@JoinColumn(name="ROLE_ID", referencedColumnName="ROLE_ID")}
 @OrderBy("ORDER_NO")
 private Set<Role> roles = new HashSet<Role>();//用户与角色 多对多
在角色 Role 类中添加 users 集合并配置
 @ManyToMany(mappedBy="roles")
 private Set<User> users = new HashSet<User>(0);//角色与用户 多对多
```

3.添加 RoleDao 接口

```
public interface RoleDao extends BaseDao<Role> {
```



4.进入 RoleService 编写

```
RoleService 接口
public interface RoleService extends BaseService<Role> {
}

RoleServiceImpl 实现类

@Service
public class RoleServiceImpl extends BaseServiceImpl<Role> implements RoleService {
    private RoleDao roleDao;

@Autowired
public void init(RoleDao roleDao){
    super.baseDao = roleDao;
    this.roleDao = roleDao;
}

}
```

5.RoleAction 类的编写

```
@Namespace("/sysadmin")
public class RoleAction extends BaseAction implements ModelDriven<Role> {
    private Role model = new Role();
    public Role getModel() {
        return model;
    }
    //分页组件的引入
    private Page page = new Page();
    public Page getPage() {
        return page;
    }
    public void setPage(Page page) {
        this.page = page;
    }

//引入角色的业务逻辑
    @Autowired
    private RoleService roleService;
```



6.RoleAction 的分页查询

```
/**
 * 分页查询
@Action(value = "roleAction_list", results = {
       @Result(name = "list", location = "/WEB-INF/pages/sysadmin/role/jRoleList.jsp") })
public String list() throws Exception {
   // 1.调用业务逻辑查询角色列表
   org.springframework.data.domain.Page<Role> page1 = roleService.findPage(null,
           new PageRequest(page.getPageNo() - 1, page.getPageSize()));
   // 2.设置page的相关属性
   super.parsePage(page, page1);
    // 3.设置page的url
   page.setUrl("roleAction_list");
   //4.将page放入值栈的栈页
   super.push(page);
   return "list";
}
```

7.实现角色查看

```
/**

* 查看

*/
@Action(value = "roleAction_toview", results = {
           @Result(name = "toview", location = "/WEB-INF/pages/sysadmin/role/jRoleView.jsp") })
public String toview() throws Exception {
           // 1.调用业务方法,实现查看详情
           Role role = roleService.get(model.getId());

           // 2.将role对象放入值栈中
           super.push(role);
           return "toview";
```

8.实现角色新增



```
/**
 * 新增
 * @return
  * @throws Exception
@Action(value="roleAction_insert")
public String insert() throws Exception {
     //1.调用业务方法,实现保存
     roleService.saveOrUpdate(model);
     return "alist";
}
修改 RoleServiceImpl 中的 saveOrUpdate()方法
 @Override
 public void saveOrUpdate(Role entity) {
     if(UtilFuns.isEmpty(entity.getId())){
         //1.查询最大的orderNo,并且加1
         Integer maxOrderNo = (roleDao.queryMax()).intValue();
         entity.setOrderNo(maxOrderNo+1);
     super.saveOrUpdate(entity);
 }
添加 RoleDao 中的方法
 //查询当前最大的orderNo取值
 @Query(value="select max(orderNo) from Role")
 public Long queryMax();
9.实现角色修改
  * 进入修改界面
 @Action(value = "roleAction_toupdate", results = {
        @Result(name = "toupdate", location = "/WEB-INF/pages/sysadmin/role/jRoleUpdate.jsp") })
 public String toupdate() throws Exception {
    // 1.调用业务方法,查询要修改的角色信息
    Role role = roleService.get(model.getId());
     // 2.保存到值钱中
super.push(role);
    return "toupdate";
 }
  * 修改
 @Action(value="roleAction_update")
 public String update() throws Exception {
     //1.加载要修改的原对象
     Role obj = roleService.get(model.getId());
     //2.设置修改的属性
     obj.setName(model.getName());
     obj.setRemark(model.getRemark());
     //3. 调用业务方法, 实现修改
     roleService.saveOrUpdate(obj);
     return "alist";
 }
```



10.实现角色删除

```
/**

* 刪除

*/
@Action(value="roleAction_delete")
public String delete() throws Exception {
    //1.调用业务方法,实现删除
    roleService.delete(model.getId().split(", "));
    return "alist";
}
```

七.模块的 CRUD(作业)

1.在角色 Role 类中添加 modules 集合并配置

```
@ManyToMany()
@JoinTable(name="ROLE_MODULE_P",
    joinColumns={@JoinColumn(name="ROLE_ID",referencedColumnName="ROLE_ID")},
    inverseJoinColumns={@JoinColumn(name="MODULE_ID",referencedColumnName="MODULE_ID")})
@OrderBy("ORDER_NO")
private Set<Module> modules = new HashSet<Module>(0);//角色与模块 多对多
```

2.模块 Module 类及配置

```
@Entity
@Table(name="MODULE_P")
                                                                  @Column(name="CPERMISSION")
public class Module extends BaseEntity {
                                                                  private String cpermission;//视限
   @Column(name="MODULE_ID")
                                                                  @Column(name="CURL")
   @GeneratedValue(generator="system-uuid")
                                                                  private String curl;//密径
   @GenericGenerator(name="system-uuid",strategy="uuid")
                                                                  @Column(name="CTYPE")
   private String id;
                                                                  private Integer ctype; //菜单的类型: 主菜单, 左侧菜单
                                                                  @Column(name="STATE")
                                                                  private Integer state;//状态
   @ManyToMany(mappedBy="modules")
                                                                  @Column(name="BELONG")
  private Set<Role> roles = new HashSet<Role>(0);//模块与角色多对多
                                                                  private String belong;//从属于
  @Column(name="PARENT_ID")
                                                                  @Column(name="CWHICH")
  private String parentId; //父模块的编号
                                                                  private String cwhich;//
   @Column(name="PARENT_NAME")
                                                                  @Column(name="QUOTE_NUM")
  private String parentName; //父模块的名称 冗余 用空间换时间
                                                                  private Integer quoteNum;//引用次赖
   @Column(name="NAME")
                                                                  @Column(name="REMARK")
  private String name; //植块名
                                                                  private String remark;//备注
   @Column(name="LAYER_NUM")
                                                                  @Column(name="ORDER NO")
  private Integer layerNum;//层数
                                                                  private Integer orderNo;//排序号
   @Column(name="IS_LEAF")
  private Integer isLeaf;//叶子
  @Column(name="ICO")
  private String ico; //图片
```



按照开发用户, 角色同样的方式开发出模块管理

实现思路

首先开发模块的 Domain 其次开发模块管理的 Dao 接口,Service 接口及实现类,并进行配置 再次开发模块管理的 Action 类并配置 最后在 jsp 页面中测试 最终效果