

品优购电商系统开发

第10章

广告管理与缓存解决方案

传智播客.黑马程序员



课程目标

目标 1: 了解网站前台的页面以及广告相关表结构

目标 2: 完成运营商后台广告类型管理与广告管理

目标 3: 完成前台工程广告轮播图的展示

目标 4: 使用 SpringDataRedis 操作字符串、set、List、hash 等类型缓存

目标 5: 使用 SpringDataRedis 实现广告数据的缓存

1.网站前台分析

1.1 网站前台有哪些页面

- (1) 网站首页
- (2) 商家(店铺)首页
- (3) 商品详细页
- (4) 商品搜索页
- (5) 购物车列表页
- (6) 购物选项选择页
- (7) 支付页
- (8) 用户注册页
- (9) 用户登陆页
- (10) 用户中心页等

1.2 网站首页广告

- (1) 首页海报(轮播图)
- (2) 今日推荐



- (3) 猜你喜欢
- (4) 楼层广告

1.3 数据库表结构分析

tb_content_category 广告分类表

字段	类型	长度	含义
id	Bigint		主键
name	Varchar	255	广告分类名称

tb_content 广告表

字段	类型	长度	含义
id	Bigint		主键
category_id	Bigint		广告分类 ID
title	varchar	200	广告标题
url	varchar	500	广告链接
pic	varchar	300	图片地址
status	varchar	1	状态
sort_order	int		排序

2.运营商后台-广告类型及广告管理

2.1 需求分析

实现广告类型表与广告表的增删改查



2.2 准备工作

2.2.1 构建工程

构建工程

(1) pinyougou-content-interface

引入依赖 pinyougou-pojo

创建包 com.pinyougou.content.service

(2) pinyougou-content-service (WAR)

引入依赖参见 pinyougou-sellergoods-service

引入 tomcat 插件配置 , 指定 tomcat 的运行端口为 9002

为 pinyougou-content-service 工程添加 web.xml

创建包 com.pinyougou.content.service.impl

添加 spring 相关配置文件

- pinyougou-content-service

⊕ com.pinyougou.content.service.impl

spring

x applicationContext-service.xml

x applicationContext-tx.xml

applicationContext-service.xml

```
<dubbo:protocol name="dubbo" port="20882"></dubbo:protocol>

<dubbo:application name="pinyougou-content-service"/>

<dubbo:registry address="zookeeper://192.168.25.129:2181"/>

<dubbo:annotation package="com.pinyougou.content.service.impl" />
```

注意:我们目前有两个服务工程,当两个工程同时启动时会发生端口冲突,因为连接 dubbox 注册中心的端口默认是 20880。所以我们需要配置一下 pinyougou-content-service 工程的 dubbox 端口



(3) pinyougou-manager-web 工程引入依赖 pinyougou-content-interface

2.2.2 生成代码拷入工程

- pinyougou-content-interface
 - - ▲ ⊕ com.pinyougou.content.service
 - ContentCategoryService.java
 - ▶ If ContentService.java
- pinyougou-content-service
 - - tom.pinyougou.content.service.impl

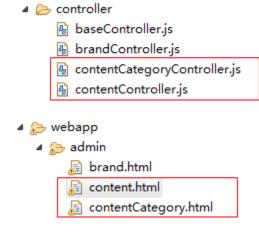
 - ContentServiceImpl.java
- pinyougou-manager-web
 - - A B com.pinyougou.manager.controller
 - BrandController.java
 - ContentCategoryController.java

 - ▶ ☑ GoodsController.java
 - ▶ ☑ GoodsDescController.java
 - ItemCatController.java
 - ▶ ItemController.java
 - LoginController.java
 - SellerController.java
 - SpecificationController.java
 - SpecificationOptionController.java

拷贝 JS 代码到 pinyougou-manager-web

- - brandService.js
 - contentCategoryService.js
 - ContentService.js





测试运行广告分类管理 和广告管理页面

2.3 广告管理

2.3.1 广告分类管理

修改 content.html

2.3.2 广告图片上传

将 pinyougou-shop-web 的以下资源拷贝到 pinyougou-manager-web

- (1) UploadController.java
- (2) uploadService.js
- (3) application.properties
- (4) fdfs_client.conf



在 pinyougou-manager-web 的 springmvc.xml 中添加配置

在 contentController.js 引入 uploadService

```
//控制层
app.controller('contentController' ,function($scope,$controller ,contentService,up loadService){
```

在 content.html 引入 JS

```
<script type="text/javascript" src="../js/service/uploadService.js"> </script>
```

在 contentController.js 编写代码

```
//上传广告图

$scope.uploadFile=function(){

uploadService.uploadFile().success(

function(response){

if(response.success){

$scope.entity.pic=response.message;

}else{

alert("上传失败! ");

}
```



```
}
).error(
    function(){
        alert("上传出错! ");
    }
);
```

修改 content.html 实现上传功能

列表中显示图片

```
<img alt="" src="{{entity.pic}}" height="50px" width="100px">
```

2.3.3 广告类目选择

将 contentCategoryService 引入 contentController

在 content.html 引入 contentCategoryService.js

在 contentController.js 中添加代码



```
//加载广告分类列表

$scope.findContentCategoryList=function(){

contentCategoryService.findAll().success(

function(response){

$scope.contentCategoryList=response;

}

);

}
```

在 content.html 初始化调用此方法

```
class="hold-transition skin-red sidebar-mini" ng-app="pinyougou"
ng-controller="contentController" ng-init="findContentCategoryList()">
```

将广告分类改为下拉列表

```
<select class="form-control" ng-model="entity.categoryId" ng-options="item.id as
item.name for item in contentCategoryList"></select>
```

3.网站首页-广告展示

3.1 需求分析

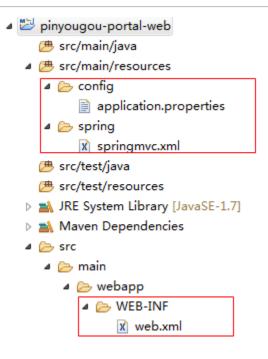
修改首页, 当其轮播广告图根据后台设置的广告列表动态产生。

3.2 准备工作

3.2.1 工程搭建

创建 war 模块 pinyougou-portal-web ,此工程为网站前台的入口,参照其它 war 模块编写配置文件。不需要添加 SpringSecurity 框架





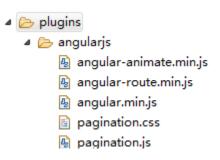
pom.xml 中配置 tomcat 启动端口为 9103

3.2.2 前端

(1) 拷贝资源:资源文件夹中 "前台页面"目录下的 index.html 以及相关目录拷贝到 pinyougou-portal-web



(2) 添加 angularJS 库



(2) 在 js 文件夹创建 base.js 和 base_pagination.js,创建 service 和 controller 文件夹



3.3 后端代码

3.3.1 服务接口层

在 pinyougou-content-interface 工程 ContentService 接口增加方法定义

```
/**

* 根据广告类型 ID 查询列表

* @param key

* @return

*/

public List<TbContent> findByCategoryId(Long categoryId);
```

3.3.2 服务实现层

在 pinyougou-content-service 工程 ContentServiceImpl 类增加方法

```
@Override

public List<TbContent> findByCategoryId(Long categoryId) {

    //根据广告分类 ID 查询广告列表

    TbContentExample contentExample=new TbContentExample();

    Criteria criteria2 = contentExample.createCriteria();

    criteria2.andCategoryIdEqualTo(categoryId);

    criteria2.andStatusEqualTo("1");//开启状态

    contentExample.setOrderByClause("sort_order");//排序

    return contentMapper.selectByExample(contentExample);
}
```



3.3.3 控制层

在 pinyougou-portal-web 创建控制器类 ContentController

```
@RestController
@RequestMapping("/content")
public class ContentController {
    @Reference
    private ContentService contentService;
    /**
     * 根据广告分类 ID 查询广告列表
     * @param categoryId
     * @return
     */
    @RequestMapping("/findByCategoryId")
    public List<TbContent> findByCategoryId(Long categoryId) {
        return contentService.findByCategoryId(categoryId);
    }
}
```

3.4 前端代码

3.4.1 服务层

在 pinyougou-portal-web 工程创建 contentService.js



```
app.service("contentService", function($http){

    //根据分类 ID 查询广告列表

    this.findByCategoryId=function(categoryId){

        return $http.get("content/findByCategoryId.do?categoryId="+categoryId);

    }

});
```

3.4.2 控制层

在 pinyougou-portal-web 创建 contentController.js

3.4.3 页面

(1) 修改 pinyougou-portal-web 工程的 index.html 引入 JS

```
<script type="text/javascript" src="plugins/angularjs/angular.min.js"> </script>
```



```
<script type="text/javascript" src="js/base.js"> </script>

<script type="text/javascript" src="js/service/contentService.js"> </script>

<script type="text/javascript" src="js/controller/contentController.js"> </script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></s
```

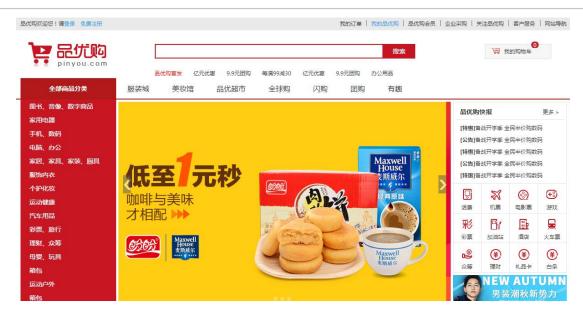
在 body 上添加指令

(2) 修改首页轮播图

```
<!--banner 轮播-->
<div id="myCarousel" data-ride="carousel" data-interval="4000" class="sui-carousel</pre>
slide">
    class="{{$index==0?'active':''}}" ng-repeat="item in contentList[1]" >
    <div class="carousel-inner">
     <div class="{{$index==0?'active':''}} item" ng-repeat="item in contentList[1]">
           <a href="{{item.url}}">
                  <img src="{{item.pic}}" />
           </a>
     </div>
 </div>
 <a href="#myCarousel" data-slide="prev" class="carousel-control left">
 <</a><a href="#myCarousel" data-slide="next" class="carousel-control right">></a></a></a></a>
</div>
```

启动后地址栏输入 http://localhost:9103/index.html 即可看到首页效果





4. SpringDataRedis 简介

4.1 项目常见问题思考

我们目前的系统已经实现了广告后台管理和广告前台展示,但是对于首页每天有大量的 人访问,对数据库造成很大的访问压力,甚至是瘫痪。那如何解决呢?我们通常的做法有两 种:一种是数据缓存、一种是网页静态化。我们今天讨论第一种解决方案。

4.2 Redis

redis 是一款开源的 Key-Value **数据库**,运行在内存中,由 ANSI C 编写。企业开发通常采用 Redis 来实现缓存。同类的产品还有 memcache 、memcached 、MongoDB 等。

4.3 Jedis

Jedis 是 Redis 官方推出的一款面向 **Java** 的客户端,提供了很多接口供 Java 语言调用。可以在 Redis 官网下载,当然还有一些开源爱好者提供的客户端,如 Jredis、SRP 等等,推荐使用 Jedis。

4.4 Spring Data Redis

Spring-data-redis 是 spring 大家族的一部分,提供了在 srping 应用中通过简单的配置访问 redis 服务,对 reids 底层开发包(Jedis, JRedis, and RJC)进行了高度封装,RedisTemplate 提供了 redis 各种操作、异常处理及序列化,支持发布订阅,并对 spring 3.1 cache 进行了实现。



spring-data-redis 针对 jedis 提供了如下功能:

1.连接池自动管理,提供了一个高度封装的"RedisTemplate"类

2.针对 jedis 客户端中大量 api 进行了归类封装,将同一类型操作封装为 operation 接口

ValueOperations: 简单 K-V 操作 SetOperations: set 类型数据操作 ZSetOperations: zset 类型数据操作

HashOperations: 针对 map 类型的数据操作 ListOperations: 针对 list 类型的数据操作

4.5 Spring Data Redis 入门小 Demo

4.5.1 准备工作

- (1) 构建 Maven 工程 SpringDataRedisDemo
- (2) 引入 Spring 相关依赖、引入 JUnit 依赖 (内容参加其它工程)
- (3) 引入 Jedis 和 Spring Data Redis 依赖

```
<!-- 錽存 -->

<dependency>

<groupId>redis.clients</groupId>

<artifactId>jedis</artifactId>

<version>2.8.1</version>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.springframework.data</groupId>

<artifactId>spring-data-redis</artifactId>

<version>1.7.2.RELEASE</version>

</dependency>
```

(4) 在 src/main/resources 下创建 properties 文件夹,建立 redis-config.properties



```
redis.host=127.0.0.1

redis.port=6379

redis.pass=

redis.database=0

redis.maxIdle=300

redis.maxWait=3000

redis.testOnBorrow=true
```

(5) 在 src/main/resources 下创建 spring 文件夹 , 创建 applicationContext-redis.xml

```
<context:property-placeholder location="classpath*:properties/*.properties" />
  <!-- <u>redis</u> 相关配置 -->
  <bean id="poolConfig" class="redis.clients.jedis.JedisPoolConfig">
    cproperty name="maxIdle" value="${redis.maxIdle}" />
    cproperty name="maxWaitMillis" value="${redis.maxWait}" />
    cproperty name="testOnBorrow" value="${redis.testOnBorrow}" />
  </bean>
  <bean id="JedisConnectionFactory"</pre>
class="org.springframework.data.redis.connection.jedis.JedisConnectionFactory"
      p:host-name="${redis.host}" p:port="${redis.port}" p:password="${redis.pass}"
p:pool-config-ref="poolConfig"/>
  <bean id="redisTemplate"</pre>
class="org.springframework.data.redis.core.RedisTemplate">
    cproperty name="connectionFactory" ref="JedisConnectionFactory" />
  </bean>
```

maxIdle: 最大空闲数



maxWaitMillis:连接时的最大等待毫秒数

testOnBorrow: 在提取一个 jedis 实例时,是否提前进行验证操作; 如果为 true,则得到的 jedis 实例均是可用的;

4.5.2 值类型操作

```
@RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)
@ContextConfiguration(locations="classpath:spring/applicationContext-redis.xml")
public class TestValue {
    @Autowired
    private RedisTemplate;
    @Test
    public void setValue(){
        redisTemplate.boundValueOps("name").set("itcast");
    }
    @Test
    public void getValue(){
        String str = (String) redisTemplate.boundValueOps("name").get();
        System.out.println(str);
    }
    @Test
    public void deleteValue(){
        redisTemplate.delete("name");;
    }
}
```



4.5.3 Set 类型操作

```
@RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)
@ContextConfiguration(locations="classpath:spring/applicationContext-redis.xml")
public class TestSet {
    @Autowired
    private RedisTemplate redisTemplate;
    /**
     * 存入值
    @Test
    public void setValue(){
        redisTemplate.boundSetOps("nameset").add("曹操");
        redisTemplate.boundSetOps("nameset").add("刘备");
        redisTemplate.boundSetOps("nameset").add("孙权");
    }
    /**
     * 提取值
    @Test
    public void getValue(){
```



```
Set members = redisTemplate.boundSetOps("nameset").members();
        System.out.println(members);
    }
     * 删除集合中的某一个值
     */
    @Test
    public void deleteValue(){
        redisTemplate.boundSetOps("nameset").remove("孙权");
    }
     * 删除整个集合
    @Test
    public void deleteAllValue(){
        redisTemplate.delete("nameset");
    }
}
```

4.5.4 List 类型操作

创建测试类 TestList



(1) 右压栈

```
/**
* 右压栈: 后添加的对象排在后边
@Test
public void testSetValue1(){
    redisTemplate.boundListOps("namelist1").rightPush("刘备");
    redisTemplate.boundListOps("namelist1").rightPush("关羽");
    redisTemplate.boundListOps("namelist1").rightPush("张飞");
}
 * 显示右压栈集合
@Test
public void testGetValue1(){
    <u>List</u> list = <u>redisTemplate.boundListOps("namelist1")</u>.range(0, 10);
    System.out.println(list);
}
```

运行结果:

[刘备, 关羽, 张飞]

(2) 左压栈

```
/**
```



```
* 左压栈: 后添加的对象排在前边
 */
@Test
public void testSetValue2(){
    redisTemplate.boundListOps("namelist2").leftPush("刘备");
    redisTemplate.boundListOps("namelist2").leftPush("美羽");
    redisTemplate.boundListOps("namelist2").leftPush("张飞");
}
 * 显示左压栈集合
@Test
public void testGetValue2(){
    <u>List</u> list = <u>redisTemplate.boundListOps("namelist2")</u>.range(0, 10);
    System.out.println(list);
}
```

运行结果:

[张飞, 关羽, 刘备]

(3) 根据索引查询元素

```
/**

* 查询集合某个元素

*/
```



```
@Test

public void testSearchByIndex(){

    String s = (String) redisTemplate.boundListOps("namelist1").index(1);

    System.out.println(s);
}
```

(4) 移除某个元素的值

```
/**

* 移除集合某个元素

*/
@Test

public void testRemoveByIndex(){

redisTemplate.boundListOps("namelist1").remove(1, "关羽");
}
```

4.5.5 Hash 类型操作

创建测试类 TestHash

(1) 存入值

```
@Test

public void testSetValue(){

    redisTemplate.boundHashOps("namehash").put("a", "唐僧");

    redisTemplate.boundHashOps("namehash").put("b", "悟空");

    redisTemplate.boundHashOps("namehash").put("c", "八戒");

    redisTemplate.boundHashOps("namehash").put("d", "沙僧");
```



}

(2) 提取所有的 KEY

```
@Test

public void testGetKeys(){

    Set s = redisTemplate.boundHashOps("namehash").keys();

    System.out.println(s);
}
```

运行结果:

[a, b, c, d]

(3) 提取所有的值

```
public void testGetValues(){

   List values = redisTemplate.boundHashOps("namehash").values();

   System.out.println(values);
}
```

运行结果:

[唐僧,悟空,八戒,沙僧]

(4) 根据 KEY 提取值

```
@Test

public void testGetValueByKey(){

Object object = redisTemplate.boundHashOps("namehash").get("b");
```



```
System.out.println(object);
}
```

运行结果:

悟空

(5) 根据 KEY 移除值

```
@Test

public void testRemoveValueByKey(){
    redisTemplate.boundHashOps("namehash").delete("c");
}
```

运行后再次查看集合内容:

[唐僧, 悟空, 沙僧]

5.网站首页-缓存广告数据

5.1 需求分析

现在我们首页的广告每次都是从数据库读取,这样当网站访问量达到高峰时段,对数据库压力很大,并且影响执行效率。我们需要将这部分广告数据缓存起来。

5.2 读取缓存

5.2.1 公共组件层

因为缓存对于我们整个的系统来说是通用功能。广告需要用,其它数据可能也会用到,所以 我们将配置放在公共组件层(pinyougou-common)中较为合理。

(1) pinyougou-common 引入依赖

```
<!-- 缓存 -->
<dependency>
```



(2) 创建配置文件

将资源中的 redis-config.properties 和 applicationContext-redis.xml 拷贝至 pinyougou-common

(3) pinyougou-content-service 依赖 pinyougou-common

5.2.2 后端服务实现层

修改 pinyougou-content-service 的 ContentServiceImpl

```
@Autowired

private RedisTemplate redisTemplate;
@Override

public List<TbContent> findByCategoryId(Long categoryId) {

    List<TbContent> contentList= (List<TbContent>)
    redisTemplate.boundHashOps("content").get(categoryId);

    if(contentList==null){

        System.out.println("从数据库读取数据放入缓存");

        //根据广告分类 ID 查询广告列表

        TbContentExample contentExample=new TbContentExample();

        Criteria criteria2 = contentExample.createCriteria();
```



```
criteria2.andCategoryIdEqualTo(categoryId);
criteria2.andStatusEqualTo("1");//开启状态
contentExample.setOrderByClause("sort_order");//排序
contentList = contentMapper.selectByExample(contentExample);//获取广告列表

redisTemplate.boundHashOps("content").put(categoryId, contentList);//存
入缓存
}else{
System.out.println("从缓存读取数据");
}
return contentList;
}
```

5.3 更新缓存

当广告数据发生变更时,需要将缓存数据清除,这样再次查询才能获取最新的数据

5.3.1 新增广告后清除缓存

修改 pinyougou-content-service 工程 ContentServiceImpl.java 的 add 方法

```
/**

* 增加

*/
@Override

public void add(TbContent content) {

contentMapper.insert(content);
```



```
//清除缓存
redisTemplate.boundHashOps("content").delete(content.getCategoryId());
}
```

5.3.2 修改广告后清除缓存

考虑到用户可能会修改广告的分类,这样需要把原分类的缓存和新分类的缓存都清除掉。

```
/**
 * 修改
@Override
public void update(TbContent content){
   //查询修改前的分类 Id
    Long categoryId =
contentMapper.selectByPrimaryKey(content.getId()).getCategoryId();
    redisTemplate.boundHashOps("content").delete(categoryId);
    contentMapper.updateByPrimaryKey(content);
   //如果分类 ID 发生了修改,清除修改后的分类 ID 的缓存
    if(categoryId.longValue()!=content.getCategoryId().longValue()){
        redisTemplate.boundHashOps("content").delete(content.getCategoryId());
}
```

5.3.3 删除广告后清除缓存

```
/**
```



```
* 批量删除

*/
@Override

public void delete(Long[] ids) {

for(Long id:ids){

    //清除缓存

    Long categoryId = contentMapper.selectByPrimaryKey(id).getCategoryId();//广告分类 ID

    redisTemplate.boundHashOps("content").delete(categoryId);

    contentMapper.deleteByPrimaryKey(id);
}
```