

体系结构考题回忆版

- 1、软件架构的定义和重要性
- 2、需求、质量属性和ASR的区别
- 3、质量属性建模 可用性和性能
- 4、领域驱动设计里面的战略设计和战术设计的区别、各据俩个例子
- 5、架构process 每个阶段的输入输出
- 6、4+1 views
- 7、broker的context 优缺点
- 8、C&C的本质，以SOA为例介绍
- 9、和面向对象对比，分析DDD中引入聚合模式的价值
- 10、企业架构的一般过程
- 11、微服务的部署问题(deployment problem)、相关上下文、可以用的模式， describe
- 12、设计分析题:一个用于抽取程序 call graph的程序
 - 1、选择一种架构pattern，说出理由，给出高优先的质量属性
 - 2、用module的方式描述，并给出职责分配
 - 3、用C&C的风格画出runtime的各个element