--------------------------------2019网络应用程序设计考试题-----------------------------

**一：单选**

1. 套接字编程接口起源于(A)

A：UNIX系统 B：windows系统 C：Linux系统 D：DOS系统

1. 一个特定的windows Sockets提供者这所支持的套接口的最大类目是(C)

A：64个 B：128个 C：由实现确定 D：32个

1. MFC根类是(B)

A：CCmdTarget类 B：CObject类 C：Cwnd类 D：CWinApp类

1. 使用CAsyncSocket类对象进行网络通信时，编程者必须处理问题是(B)

* 必须自己处理阻塞问题、字节顺序问题和字符串转换问题

A：非阻塞问题 B阻塞问题 C：英文符大小写问题 D：如何构造套接字问题

1. AFxEndThread函数作用() ------ 提前(强迫)终止未完成的工作的线程

AfxBeginThread函数用来创建CWinThread对象(该对象是用户接口线程与工作线程基类)

1. 在windows系统，每创建一个线程系统为其分配运行堆栈最小是(B)

A：2K B：4K C：6K D：8k

1. 请求发送邮件内容的命令格式为(C)

A：QUIT<CRLF> B：NOOP<CRLF>(空操作) C：DATA <CRLF> D：REST<CRLF>

扩展：HELO <CRLF> 客户机问候服务器； MAIL FROM <CRLF> 告诉服务器发信人电子邮件地址；RCPT <CRLF> 客户机告诉服务器收件人地址；VRFY<CRLF>验证电子邮箱是否合法；REST<CRLF>复位连接；QUIT<CRLF>退出会话

1. 根据TP或者UDP端口的分配规则，端口254(D)

A：不可使用或作为特殊用途 B：可用作任意客户端口

C：可以用作用户服务器 D：保留给特定服务

1. 能够提供无连接的、不保证可靠的、独立的数据报传输服务的套字是(C)

A：流式套接字 B：原始套接字 C：数据报套接字 D：数据报套接字和原始式接字

10、关于linux，错误说法(D)

A：支持完全的多任务 B：支持虚拟的内存 C：支持内置网络 D：与unix比,体积更大

11、 ASCII为19的字符表示 制表符Tab

A：ASCII为32的字符(空格符) B：ASCII为33的字符

C：ASCII为34的字符 D：ASCII为35的字符

12、一句RFC822的定义，注解使用的符号是(B)

A{} B() C”” D’’

13、属于MIME邮件的Audio媒体子类型的是(C)

A：rfc822子类型 B：partial子类型 C：basic子类型 D：exteral-body子类型

14、关于安全电子交易SET要达到的主要目的说法错误(A)

A：利用SSL协议保证数据不被客户入侵 B：隔离订单信息与个人账户信息

C：持卡人和商家互认证 D：软件遵循相同协议和消息格式

15、在一下认证凡是中，最常用的认证方式(D)

A：基于PKI认证 B：基于数据库认证

C：基于摘要算法认证 D：基于用户名/口令认证

16、以下哪种技术不是实现防火墙的主流技术(A)

A：NAT技术 B：代理服务器技术 C：应用级网管技术 D：包过滤技术

17、在公钥体制中，不公开的是(B)

A：公钥 B：私钥 C：公钥和私钥 D：加密算法

18、属于被动攻击(A)

A：通信量分析 B：重放 C：拒绝服务攻击 D：篡改

19、以下网络威胁中，哪个不属于信息泄露(C)

A：数据窃听 B：流量分析 C：拒绝服务攻击 D：偷窃用户账号

20、高级数据库加密标准AES算法属于(B)

A：非对称加密 B：对称加密 C：不可逆加密 D：公开密钥加密

**二：多选**

21、winIntet支持的协议(A、B、C)

A：超文本传输协议 B：文件传输协议 C：Gopher协议 D：安全支持协议

E：邮件接收协议

22、网络应用程序分为(D、E)

A：签名模块 B：加密模块 C：解密模块

D：面向用户或进行其它处理的模块 E：网络通信模块

23、使用winSock DLL提供的服务后，需要获取错误代码应用程序需调用(D)

A：scanf() B：printf() C：WSAcleanup() [终止对windows Sockets DLL的使用，并释放资源已被下一次使用] D：WSAGETLastError() E：WSASetUp()

24、基于框架的应用程序，正确说法(A、B)

A：仅有一个应用对象 B：应用对象，负责应用程序初始化、运行和结束

C：有两个应用程序对象，负责应用程序初始化、运行和结束

D：有三个应用程序对象，分别负责应用程序初始化、运行和结束

E：有四个应用程序对象，共同负责应用程序初始化、运行和结束

25、在MFC的”afxSock.h”文件中定义的套接字类包括(B、C、D)

A：CSocketClesr B：CAsyncSocket C：CSocket D：CSocketFile E：CSocketSet

26、检查网络故障的故障命令(A、B、C)

A：ping B：tracert C：netstat D：winipcfge E：dir

27、阻塞套接字的功操作工作情况比较确定一般包括(A、B、C)

A：调用 B：等待 C：返回 D：清屏 E：打印

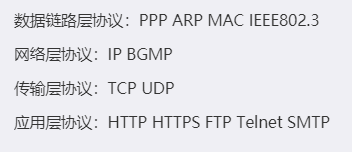
28

29、SMNP community string 包括

A：hello B：clsco C：sanjose D：private E：public

30、网络通信协议中，属于应用层的协议(A、B、E)

A：HTTP B：SMTP C：UDP D：TCP E：RTP



**三、名词解释**

31、进程

**答案:** 进程是处于运行过程中的程序实例，是操作系统调度和分配资源的基本单位。一个进程实体由程序代码、数据和进程控制块三部分构成。

32、套接口

**答案:**一个套接口是通讯的一端。套接口通常和同一个域中的套接口交换数据（数据交换也可能穿越域的界限，但这时一定要执行某种[解释程序](https://baike.baidu.com/item/%E8%A7%A3%E9%87%8A%E7%A8%8B%E5%BA%8F)）。一个正在被使用的套接口都有它的类型和与其相关的进程。套接口存在于通讯域中。只要底层的通讯协议允许，不同类型的套接口间也照样可以通讯。

33、用户接口线程

**答案:** 用户接口线程用于处理用户的输入和输出，并对之作出响应，它的执行是独立于应用程序的其它部分的。

34、URL编码

**答案:** url编码是一种浏览器用来打包[表单](https://baike.baidu.com/item/%E8%A1%A8%E5%8D%95/5380322" \t "_blank)输入的格式。浏览器从表单中获取所有的name和其中的值 ，将它们以name/value参数编码（移去那些不能传送的[字符](https://baike.baidu.com/item/%E5%AD%97%E7%AC%A6/4768913)，将数据排行等等）作为URL的一部分或者分离地发给[服务器](https://baike.baidu.com/item/%E6%9C%8D%E5%8A%A1%E5%99%A8/100571" \t "_blank)。

35、传输控制协议

**答案:** 传输控制协议（TCP，Transmission Control Protocol）是一种面向连接的、可靠的、基于字节流的传输层通信协议。是为了在不可靠的互联网络上提供可靠的端到端字节流而专门设计的一个传输协议。

**四、简述**

36、说明WSAStartup()函数的初始化过程

**答案:**首先检查系统中是否有一个或多个套接字实例；其次检查找到winsock实现是否可用，主要确认版本号；再者建立winsock实现与应用程序的联系；最后函数成功返回，返回必要的参数。

37、说明使用WinInet类编程的一般步骤

**答案:**1).创建CInternetSession类对象，并初始化会话;2).利用CInternetSeesion类的QueryOption或SetOption成员函数，可以查询或者设置该类内涵的Internet请求选项(可选);3).创建连接类对象,建立CInternetSession对象与网络服务器的连接,也就是应用程序与网络服务器的连接;4).创建文件检索类对象,对服务器进行检索;5).如果需要使用异步操作模式,可以重载CInternetSession类的OnStatusCallback函数,并启动应用程序使用状态回调机制;6).如果想控制对于服务器文件的访问,可以创建文件类对象实例，完成对文件的查找或文件的读写操作;7).创建CInternetException类对象实例,处理错误;8).关闭各种类,将释放资源给系统。

38、说明利用MFCAppWizard创建SDI或者MDI应用程序的一般步骤

**答案:**1、创建工程-选择应用程序结构。单文档(single Document)或者多文档(Multiple Document)，选择支持视图结构，选择语言-中文；

2、选择应用程序支持数据库；

3、选择应用程序支持复合文档；

4、选择应用程序接口特性；

5、决定三个问题：选择工程风格、选择是否源文件产生向导注释、选择使用MFC库的选项；

6、决定类名和基类。

39、Select模型的操作步骤

**答案:** select（选择）模型是Winsock中最常见的I/O模型。它的中心思想是利用select函数，实现对多个套接字I/O的管理。

用select操作一个或多个套接字句柄，一般采用下述步骤：

（1）使用FD\_ZERO宏，初始化自己感兴趣的每一个fd\_set集合。

（2）使用FD\_SET宏，将要检查的套接字句柄添加到自己感兴趣的每个fd\_set集合中，相当在指定的fd\_set集合中，设臵好要检查的I/O活动。

（3）调用select函数，然后等待。select完成返回后，会修改每个fd\_set结构，删除那些不存在待决I/O操作的套接字句柄，在各个fd\_set集合中返回符合条件的套接字。

（4）根据select的返回值，使用FD\_ISSET宏，对每个fd\_set集合进行检查，判断一个特定的套接字是否仍在集合中，便可判断出哪些套接字存在着尚未完成（待决）的I/O 操作。

（5）知道了每个集合中“待决”的I/O操作之后，对相应的套接字的I/O进行处理，然后返回步骤1，继续进行select处理。

40、简述http的会话周期

**答案:** HTTP会话周期由连接、请求、响应和断开4个阶段组成。

1. 建立TCP/IP连接
2. Web客户机向服务器发送HTTP请求，客户机想服务器发送http请求消息。
3. 服务器向客户机回送HTTP响应
4. 断开TCP/IP连接

**五论述**

41、论述POP3的会话各种状态

**答案:** POP3会话一共有3个状态：验证状态，事务状态和更新状态。

1. 当连接服务器后，POP3会话首先进入验证状态，在这个阶段里，可以使用USER Pass Quit 这三个POP3命令，客户段送交用户名和口令，服务器验证是否合法。
2. 通过服务器验证后，服务器锁定该用户的信箱，从而防止多个POP客户端同时对此邮箱进行邮件操作，比如删除，取信等。但是可以让新的邮件加入。这时会话过程转变为事务状态，在事务状态客户端可用的POP3命令有：Noop Stat Quit List Retr Top Dele Rset Uidl。使用这些命令进行各种邮件操作，POP对话的大部分时间都处在事务状态中。
3. 当客户发出Quit命令后，结束事务状态，POP会话过程进入更新状态。在事务状态进行的一些操作，最终在更新状态中才得以体现。比如在事务状态使用Dele命令删除邮件，实际服务器并没有将邮件删除，只是做了一个删除标志；到了会话过程的更新状态，邮件才被删除。更新状态只是会话中的一个过程，该状态没有可使用的命令，目的是用户在事务状态后用以确认已经进行的操作。在进入该状态后，紧接着就完成了POP3的会话过程，断开了与服务器的连接。要注意，由于异常原因导致的与服务器终止对话并没有进入更新状态。在事务状态删除的邮件没有被删除，下次进入信箱时邮件还是存在的。



--------------------------------2020网络应用程序设计考试题-----------------------------

**一：单选**

1. 在windows进程中，正确说法()

A:执行的基本单位 B:调度的基本单位

C:分配资源的基本单位 D:一进程，至多只有一个线程

1. UDP可以提供端口数()

A:1024个 B:65535个 C:512个 D:128个

1. 在Internet中，可以标识一个完整网络通信的是()

A:传输层协议，本地机的IP地址，远地机传输层端口

B:传输层协议，远地机的IP地址，本地机的传输层端口

C:传输层协议，主机的IP地址，传输层端口

D:传输层协议，本地IP地址，本地传输层端口，远地IP地址，远地传输层端口

1. 从Cobject类派生进一步封装一些属性和方法，提供消息处理架构类是()

A:Cwind类 B:CwinThread类 C:CCmdTarget类 D:CDocument类

1. 关于CASyncSocket类的shutDown()函数作用，说法正确的是()

A:关闭套接字，释放套接字所占用的资源

B:不关闭套接字，但需要调用close()函数释放套接字占用的资源

C:不关闭套接字，并且相应的套接字能被重新使用

D:关闭套接字，但相应的套接字不能被重新使用

1. MFC WinInet包含的异常处理类()

A:CinternetSession类 B:CInternetConnection类 C:CInternetFile类 D:CInternetException类

1. 关于Win32 API说法正确的是()

A:win32 API区分两种线程，不需要知道线程起使地址，就能开始执行线程

B: win32 API区分两种线程，需要知道线程起使地址，才能开始执行线程

C: win32 API区不分两种线程，但需要知道线程起使地址，才能开始执行线程

D: win32 API区不分两种线程，不需要知道线程起使地址，就能开始执行线程

1. Select函数，需要对一些集合中指定的套接字进行检查，集合包含()

A：readfds、writefds、exceptfds B：writefds、exceptfds、setfds

C：exceptfds、setfds、readfds D：setfds、readfds、writefds

1. Http响应状态行，不包含()

A:http版本号 B:响应码 C:响应描述文本 D:用于分割的分割符

10、服务器接收到SMTP命令，返以250 OK作答。客户机与服务器会话状态没变化。该命令为() A：HELO 222 B：RCPT To [z@263.com](mailto:z@263.com) C：[VRFYz@163.com](mailto:VRFYz@163.com) D：NOOP

11、在文本文件中，属于空白符的是()

A:SSII为32的字符 B:SSII为33的字符 C:SSII为34的字符 D:SSII为35的字符

12、静态网页扩展名一般为()

A：PHP B：htm C：asp D：jsp

13、属于MIME邮件的Audio媒体子类型的是(C)

A：rfc822子类型 B：partial子类型 C：basic子类型 D：exteral-body子类型

14、要实现一个上下型框架网页，至少要几个网页文件()

A：2 B：3 C：4 D：5

15、在一下认证凡是中，最常用的认证方式(D)

A：基于PKI认证 B：基于数据库认证 C：基于摘要算法认证 D：基于用户名/口令认证

16、以下哪个属性可以用来框架不显示滚动条()

A:CLOS B:ROWS C:SCROLLING D:NORESIZE

17、在公钥体制中，不公开的是(B)

A：公钥 B：私钥 C：公钥和私钥 D：加密算法

18、下列文本输入数据后，数据以\*显示()

A：单行文本框 B：多行文本框 C：数指文本框 D：加密文本框

19、以下网络威胁中，哪个不属于信息泄露(C)

A：数据窃听 B：流量分析 C：拒绝服务攻击 D：偷窃用户账号

20、表单中，指定表单处理地址属性为()

A：method B：action C：GET D：POST

**二：多选**

21、NAT实现方式()

A：静态转换 B：动态转换 C：端口多路复用 D：实时转换 E：延时转换

22、网络应用程序分为(D、E)

A：签名模块 B：加密模块 C：解密模块

D：面向用户或进行其它处理的模块 E：网络通信模块

23、面向应用的网络编程方法()

A：面向过程 B：WinInet编程 C：基于www应用

D：面向SOA的web Service E：面向对象

24、基于框架的应用程序，正确说法(A、B)

A：仅有一个应用对象 B：应用对象，负责应用程序初始化、运行和结束

C：有两个应用程序对象，负责应用程序初始化、运行和结束

D：有三个应用程序对象，分别负责应用程序初始化、运行和结束

E：有四个应用程序对象，共同负责应用程序初始化、运行和结束

25、客户/服务器模型优点()

A：结构简单 B：支持分布、并发环境 C：服务计中管理、有利于权限控制

D：可扩展 E：服务器工作效率高

26、检查网络故障的故障命令(A、B、C)

A：ping B：tracert C：netstat D：winipcfge E：dir

27、关于客户端套接字()

A：getSocketName获取套接字关联的本地端地址

B：getPeerName获取套接字关联的远端端口地址

C：getSocketName获取套接字关联的远端端地址

D：getPeerName获取套接字关联的本地端口地址

E：getName获取套接字关联的本地/远端地址

28、关于www服务()

A：协议为http B：超文本组织网络多媒体信息

C：用户访问web可以用统一图形用户界面

D：用户需要知道访问URL地址

E：用户不需要知道访问URL地址

29、服务通信包括()

A：Socket初始化 B：创建套接字 C：指定本地地址与通信端

D：等待客户端的连接请求 E：数据传输

30、下列说法正确的是()

A：hello B：clsco C：sanjose D：private E：public

**三、名词解释**

31、进程

**答案:** 进程是处于运行过程中的程序实例，是操作系统调度和分配资源的基本单位。一个进程实体由程序代码、数据和进程控制块三部分构成。

32、套接字编程接口

**答案:**一个套接口是通讯的一端。套接口通常和同一个域中的套接口交换数据（数据交换也可能穿越域的界限，但这时一定要执行某种[解释程序](https://baike.baidu.com/item/%E8%A7%A3%E9%87%8A%E7%A8%8B%E5%BA%8F" \t "_blank)）。一个正在被使用的套接口都有它的类型和与其相关的进程。套接口存在于通讯域中。只要底层的通讯协议允许，不同类型的套接口间也照样可以通讯。

33、SMTP应答

**答案:** 用户接口线程用于处理用户的输入和输出，并对之作出响应，它的执行是独立于应用程序的其它部分的。

34、传输控制协议

**答案:** 传输控制协议（TCP，Transmission Control Protocol）是一种面向连接的、可靠的、基于字节流的传输层通信协议。是为了在不可靠的互联网络上提供可靠的端到端字节流而专门设计的一个传输协议。

35、http请求

**答案：**

**四、简述**

36、web服务特点

**答案:**

37、URL解吗步骤

**答案:**

38、重叠IO模型特点

**答案:**

39、客户端特点

**答案:**

40、windows Socket2 推荐的流规格，将Qos特性划分哪些方面

**答案:**

**五、概述**

41、P2P系统的特征