


多媒体技术 试卷

(课程代码 07311)

本试卷共 4 页, 5 大题, 37 小题, 满分 100 分; 考试时间 150 分钟。

注意事项:

1. 答题前, 考生先将自己的准考证号、姓名、课程代码、课程名称填写清楚, 并认真核准条形码上的信息, 在答题卡上指定的位置粘贴条形码。

2. 选择题的作答: 考生必须使用 2B 铅笔, 在答题卡对应的题号上填涂选择项。应使用正确填涂方法: , 将选择项涂满涂黑。若需对答案进行修改, 用橡皮擦擦除干净后再重新填涂。答在试卷、草稿纸上无效。

3. 非选择题的作答: 必须使用黑色墨水签字笔作答。答题时要求依试题顺序作答, 首先在“大题号”列依次注明大题号, 在“小题号”列依次注明小题号, 按题号顺序依次在答题卡规定的区域内作答, 超出“非选择题答题区”的部分作答无效。答在试卷、草稿纸上无效。

4. 考生必须保持答题卡的清洁。考试结束后, 请将本试卷和答题卡一并上交。

一、单项选择题(本大题共 20 小题, 每小题 1 分, 共 20 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的。错选、多选或未选均无分。

1. 虚拟现实技术属于多媒体的

- | | |
|-----------|-----------|
| A. 数据处理技术 | B. 数据传输技术 |
| C. 数据存储技术 | D. 输入输出技术 |

2. 多媒体制作平台与工具的直接下层是

- | | |
|------------|--------------|
| A. 多媒体硬件系统 | B. 多媒体核心系统软件 |
| C. 多媒体编辑软件 | D. 多媒体应用系统 |

3. 下列关于小波的表述, 正确的是

- A. 小波信号是平滑的
- B. 小波信号是有规则的但不对称
- C. 小波变换是图像压缩的研究热点
- D. 小波是一个在无限周期内的波形, 它的平均值是零

4. 可用的计算机信号采样公式为: 最低采样频率=系数*信号最高频率。其中系数的取值范围一般是

- | | | | |
|--------|--------------|-----------|------------|
| A. 2~3 | B. 2.48~3.56 | C. 2.56~4 | D. 2.8~4.8 |
|--------|--------------|-----------|------------|



5. 下列关于固态硬盘的表述, 错误的是
- A. 数据查找时间、延迟时间和寻道时间少
 - B. 寻找数据的时间在 0.1ms 以内
 - C. 耐用防震, 重量轻
 - D. 可在-45 至+85 摄氏温度环境中工作
6. SAN 的含义是
- A. 网络附加存储
 - B. 光存储
 - C. 存储局域网
 - D. 直接附加存储
7. 较早的制作动态网页的技术是
- A. ASP
 - B. CGI
 - C. JSP
 - D. PHP
8. 在 HTML 中, 设置背景图像的标签是
- A. <A>
 - B. <BODY>
 - C.
 - D. <P>
9. DVD-9 盘片的容量可达
- A. 4.7G
 - B. 8.5G
 - C. 9.4G
 - D. 10G
10. 国际上使用较广泛的 DVD/CD 信号拾取系统方案是
- A. 单激光头双聚焦镜方案
 - B. 单激光头双波长激光束方案
 - C. 单激光头单聚焦镜双聚焦点方案
 - D. 双激光头双聚焦镜方案
11. DirectX 8 首次引入的概念是
- A. 三维特效混合
 - B. 像素渲染
 - C. 三线性过滤
 - D. 动态纹理贴图
12. SWF 文件是
- A. 动画文件
 - B. 音频文件
 - C. 数据库文件
 - D. 位映像图文件
13. 声音的三要素是
- A. 音调、音色、音效
 - B. 音效、音频、音强
 - C. 音调、音频、音强
 - D. 音调、音色、音强
14. 混入基音的泛音决定
- A. 音强
 - B. 音效
 - C. 音色
 - D. 音调
15. 下列各项中, 不是多媒体数据库查询方法的是
- A. 关键字查询
 - B. 可视化查询
 - C. 语义查询
 - D. 复合查询
16. 基于内容的视频检索中的最小语义单元是
- A. 帧
 - B. 场景
 - C. 元件
 - D. 镜头
17. 云计算和网格计算的区别是目标不同和
- A. 提供的服务不同
 - B. 计算力不同
 - C. 分配资源方式不同
 - D. 可靠性和可扩展性不同
18. WiFi AP 一般覆盖范围是
- A. 71m
 - B. 81m
 - C. 91m
 - D. 101m



19. 下列应用中, 属于基于网络的异步多媒体应用的是
- A. 实时远程教学 B. 多媒体文档交换
- C. 可视电话 D. 视频会议
20. 率先开展即时通信业务的是
- A. 美国在线 B. 美国雅虎 C. 美国微软 D. 美国 IBM

二、多项选择题（本大题共 5 小题，每小题 2 分，共 10 分）

在每小题列出的五个备选项中至少有两个是符合题目要求的。全选对的，得 2 分；未选全的，得 1 分；错选或未选的，不得分。

21. 与增强现实的出现和发展密切相关的技术有
A. 网络技术 B. 空间定位技术 C. 存储技术
D. 交互技术 E. 计算机图形图像技术
22. 不断发展的存储技术有
A. 磁盘阵列存储 B. 光存储 C. IP 存储
D. 虚拟存储 E. 云存储
23. MPEG-4 最重要的技术特征包含
A. 基于内容的压缩 B. 更快的压缩速度 C. 更高的压缩比
D. 更高的压缩效率 E. 时空可伸缩性
24. CD-RW 刻录机的主要刻录方式有
A. 整盘刻写 B. 轨道刻写 C. 多段刻写
D. 单段刻写 E. 多次刻写
25. WiFi 无线网络的组成包含
A. AP (或热点或接入点或网络桥接器) B. 路由器
C. 网关 D. 集线器
E. 无线网卡

三、名词解释题（本大题共 5 小题，每小题 3 分，共 15 分）

26. NAS
27. YUV 颜色模式
28. 虚拟机
29. 多媒体数据挖掘
30. 即时通信系统

四、简答题（本大题共 5 小题，每小题 6 分，共 30 分）

31. 简述 USB 规范中规定的数据传输方式。
32. 简述 JPEG2000 与 JPEG 相比的优点。
33. 简述多媒体数据库的功能。
34. 简述 XML 的优点。
35. 简述分布式多媒体系统的概念及其功能。



五、论述题（本大题共 2 小题，第 36 小题 12 分，第 37 小题 13 分，共 25 分）

36. 论述并举例说明使用传统 HTML 代码播放音频文件和视频文件的方法，以及 HTML 5 新增的播放音频文件和视频文件的方法。
37. 根据自己的体会，试述多媒体计算机技术的应用。

