T

考试承诺 "我已阅读自 学考试考生 (考 场)有关规定,愿 意在本场考试中 自觉遵守。如有 违反将接受处 考试中,本人所 提供的个人信息 是真实、准确的, 并愿意承担相应 的法律责任。" 姓名 雅考证

绝密★启用前

00

00

00 00

00 00

00

00

00

00 00 密●●

00

00

...

00 ...

00

00 000

线

...

座号

2011年4月高等教育自学考试全国统一命题考试

# 多媒体计算机技术 试卷

(课程代码 07167)

本试卷共6页,满分100分,考试时间150分钟。

总 分	题	号		=	=	四
核分人	题	分	30	20	30	20
复查人	得	分	是什么?	的主要作用	区动程序,它	4.什么是

复查总分

总复查人(签名)\_

得分	评卷人	复查人

A. 基本系统

一、单项选择题 (每小题2分,共30分)

在每小题的四个备选答案中选出一个正确答案,并

		其代码写在题干后面 者,该题无分。	的括号内。不选	、错选	或多
	1. 以下不属于感觉媒体的是				
	A. 触觉媒体 B. 味觉媒体	C. 嗅觉媒体	D. 传输媒体		
	2. 数字摄像头的连接方式不包括				
	A. 串口 B. 并口	C. 接口卡	D. USB 接口		
	3. 位图中记录每个像素点所占的位数				
	A. 图像亮度	B. 图像饱和度			
	C. 图像深度	D. 图像体积			
	4. 电视系统中常用的颜色模式是				]
	A. RGB 模式 B. HSB 模式	C. CMYK 模式	D. YUV 模式		
1	5. 关于矢量图和位映像图的说法错误	民的是			
	A. 位映像图文件比矢量图文件显示	<b>示慢</b>			
	B. 矢量图侧重于绘制、创造				
	C. 矢量图和位映像图之间可以用软	次件进行转换			
	D. 位映像图把彩色图分成若干像到	素,用若干二进制位:	描述该像素的颜	色、亮	度利
	属性				
	6. JPEG 标准规定了 3 种级别的编码等	算法,其中不包括			

C. 失真系统

D. 无失真系统

多媒体计算机技术试卷 第1页(共6页)

B. 扩展系统

7.	理论上最完	善、最早研制	成功、使用量				5. ) 【 】	]
	A. PCM	B. DN	IC BROWN	C. APCM	D.	SBC	[14.0	
8.	激光唱盘的!	螺旋线光道	上等长分段,	每段称为一	<b>^</b>			
	A. 帧	B. 通	道 。ag 80	C. 扇区	D.	盘片	7. 单	
9.	刻录方式不	包括					强.8	]
	A. 整盘刻写	B. 轨	道刻写	C. 多段刻	写 D.	随机刻写		
10	.在 HTML 中	¬, <p>是_</p>	标签				T AV	
	A. 名称	B. 标	题	C. 段落	大司 型 × D.	字体		
11	. 现有的多媒	某体数据模型	不包括					
	A. 关系数据	模型	92	B. 层次数	据模型			
	C. 面向对象	数据模型		D. 超文本	数据模型			
12	.图片是以_	形式保存	在数据库中	的				]
	A. 十六进制	B. +	进制	C. 八进制	D.	二进制		
13	. 关于 P2P ±	<b>支术的说法</b> II	正确的是					]
	A. 是一种间	接信息交换	技术					
	B. 节点之间	是不平等的						
	C. 每个节点	均具有提供	信息和处理位	信息的功能				
	D. 强化了服	务器的作用						
14	. 关于 JavaSe	cript 的说法]	正确的是					
	A. JavaScript	是 Java 的	持代语言	B. JavaScı	ript 源代码需	要编译		
	C. 是一种脚	本语言		D. 需要特	殊开发环境			
15	. 以下不属于	一多媒体操作	系统主要任	务和特征的	是		[	]
	A. 负责多媒	体环境下多	任务的调度					
	B. 实现多媒	体环境下的	网络数据传统	<b></b>				
	C. 提供多媒	体信息的各	种基本操作的	管理				
	D. 保证音频	、视频同步控	控制及信息处	理的实时性	Ė			
	North Mark							
得分	<b>评卷人</b>	<u>复</u> 查人	二、填空	题 (每空	1分,共20分	分)		
		nn - 1 - 1 - 1 1 1			Tr			
2.	调制解调器	的作用是利	用	信号传	输线路传输_		_信号。	
3.	DVD 的含义	.是			.0			
4.	LZW 算法在	压缩过程中	主要处理3	种数据:				_和
	13. 关于 P2P 技术的说法正确的是  A. 是一种间接信息交换技术 B. 节点之间是不平等的 C. 每个节点均具有提供信息和处理信息的功能 D. 强化了服务器的作用 14. 关于 JavaScript 的说法正确的是 A. JavaScript 是 Java 的替代语言 B. JavaScript 源代码需要编译 C. 是一种脚本语言 D. 需要特殊开发环境 15. 以下不属于多媒体操作系统主要任务和特征的是 A. 负责多媒体环境下多任务的调度 B. 实现多媒体环境下的网络数据传输功能 C. 提供多媒体信息的各种基本操作管理 D. 保证音频、视频同步控制及信息处理的实时性							

多媒体计算机技术试卷 第2页( 共6 页)

5. 声音的连续性表现在上的连续性和上的连续性。	3. 自适应差分脉冲编码调制(ADPCM)的两个核心思	相目从人。
6. 计算机播放 MIDI 文件时有两种方法合成声音,分别是和	是事	总定什么!
。 下一度兩與無人是公司工作的學術學學的學術學		
7. 单倍速光驱的传输率是 KBps。	养教育自学考试全国统一命题考试	
8. 最基本的声音文件格式是		
0. 夕旭休粉坛里左	2计算机技术 试卷	
10. 多媒体消息业务按通信实体划分可分为	7.52.50 EXILES HE	
- MA	(课程代码 07167)	
AND A STANDARD SECTION OF THE COMPANY OF THE COMPAN	,考试时间150分钟。	
得分   评卷人   复香人	四 三 二 登 回	
三、简答题 (每小题 6 分, 共 30 分)	重分 30 20 20	
	4. 什么是驱动程序,它的主要作用是什么?	
1. 多媒体技术的定义及多媒体的四个最重要的特征。		
	总复查人(签名)	
	A acres a construction of	
	一、单项选择题 (每小题 2 分、共 30 分) 介面小题的四个备选答案中选工一个正 <b>确答案</b> , 并	
	英其代码写在题于后面的枯号中。不选、攀选或多	
	法者,该题无分。	
	(八型油 (二接口卡 D. USB 接口 )	
A. 负责多模体环境下多任务的周度	(所占的位数是	
2. 分别比较调配色与伪彩色和真彩色之间的异同点。	5. 简述分布式多媒体系统的层次结构。	
D. 保证产额,视频同步控制及信息处理的实中。	D. 图像体积	
THE THE PARTY OF T	- 「「」 - 「」 - 「」 - 「」 - 「」 - 「」 - 「」 - 「	
	ASB模式 C. CMYK 模式 D. YUV 模式	A. RGB 模式 H. H
	3.的还之错误的是 【 】	
	體图文件显示機	
	<b>数</b> 检	
	2.间可以用软件进行转换	
	5成若干條系。用若干二追請位請述该協奪的颜色、亮度和	
	规则的编码算法,其中不包括	
多媒体计算机技术试卷 第3页( 共6 页)	多媒体计算机技术试卷 第4页(共6页)	

多媒体计算机技术试卷 第4页(共6页)

	00
00000	00
00000	00
00000	00
00000	00
00000	00
00000	00
00000	00
00000	00
00000	00
00000	00
00000	00
•••• 密	00
99999	00
00000	00
00000	00
	00
	00
0000	-
00000	
	00
00000	
99999	
00000	00
●●●●● 封	
00000	00
00000	00
The Control of the Co	00
00000	00
00000	00
00000	00
00000	00
00000	00
00000	00
00000	00
00000 44	00
•••• 线	00
00000	00
00000	00
00000	00
00000	00
00000	00
00000	00
	00
	THE PERSON NAMED IN

00

得分	评卷人	复查人	
	b		

四、计算与综合论述题 (每小题 10 分, 共 20 分)

1. 设信号源为  $S = \{S_1, S_2, S_3, S_4, S_5\}$ ,对应的概率为  $p = \{0.25, 0.22, 0.20, 0.18, 0.15\}$ ,试描述其霍夫曼编码过程,并给出编码后各信号源的码字。(注:赋值小概率为 1,大概率为 0)

2. 论述多媒体信息处理的最终目标及多媒体系统应具备的关键技术。

多媒体计算机技术试卷 第5页(共6页)

多媒体计算机技术试卷 第6页(共6页)

## 多媒体计算机技术试卷 (07/67) A 卷答案

### 一、 单项选择 (每小题 2 分, 共计 30 分)

CACDA CACDC BDCCB

#### 二、 填空(每空1分,共计20分)

- 1、离散媒体, 连续媒体
- 2、模拟,数字
- 3、数字电视光盘(系统)
- 4、输入流,输出流,字符串表
- 5、时间,幅度
- 6、FM 合成,波表合成
- 7、150
- 8、WAV
- 9、复合性、分散性、时序性
- 10、 终端到终端,终端到应用,应用到终端

#### 三、 简答(每小题6分,共计30分)

1、多媒体技术的定义及多媒体的四个最重要的特征。

答: 多媒体技术就是利用计算机技术把文本、声音、视频、动画、图形和图像等多种媒体进行综合处理. 使多种信息之间建立逻辑连接,集成为一个完整的系统。

多媒体从本质上说具有四个最重要的特征:多维化,集成性,交互性,实时性。

2、分别比较调配色与伪彩色之间的异同点及调配色与真彩色之间的异同点。

答:调配色与伪彩色相比:相同之处是都采用查找表;不同之处是前者对 GRB 分量分别进行查找变换,后者把整个像素当成查找的索引进行查找变换。

调配色与真彩色相比:相同之处是都采用 RGB 分量来决定基色强度;不同之处是,前者的基色强度是由 RGB 经变换后得到的,而后者是直接用 RGB 决定的。

3、 自适应差分脉冲编码调制(ADPCM)的两个核心思想是什么?

答:(1)利用自适应的思想改变量化增量的大小,即使用小的量化增量去编码小的差值,使用大的量化增量去编码大的差值;(2)使用过去的样本值估算下一个输入样本的预测值,使实际样本值和预测值之间的差值总是最小。

4、什么是驱动程序,它的主要作用是什么?

答: 多媒体系统中直接和硬件打交道的软件称为设备驱动程序,它完成设备的初始化、设备各种操作以及基于硬件的压缩和解压缩、图像快速变换等基本硬件功能调用。

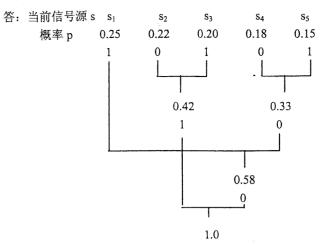
5、 简述分布式多媒体系统的层次结构。

答:从功能上可以分为五层,多媒体接口层、多媒体传输层、流管理层、多媒体表示层、应用层。

#### 四、 计算与综合论述 (每小题 10 分, 共计 20 分)

1、设信号源为  $s = \{s_1, s_2, s_3, s_4, s_5\}$ ,对应的概率为  $p = \{0.25, 0.22, 0.20, 0.18, 0.15\}$ ,试描述其霍夫曼编码过程,并给出编码后各信号源的码字。(注:赋值小概率为 1,大概率为 0)

2-1



#### 最终结果为

信号源	s <sub>1</sub>	S <sub>2</sub>	<b>S</b> <sub>3</sub>	S <sub>4</sub>	S <sub>5</sub>
码字	01	10	11	000	001
字长	2	2	2	3	3

2、论述多媒体信息处理的最终目标及多媒体系统应具备的关键技术。

答:多媒体信息处理的最终目标是能够跨越各种不同网络和设备,透明地、强化地使用 多媒体资源。为了实现这个目标,除了需要核心软件、硬件以及相关的外部设备对多媒体支 持外,还需要在多媒体信息系统模型、多媒体信息融合理论和实现、多媒体信息的表示、多 媒体通信、多媒体系统的服务质量等方面进行深入的研究。

多媒体系统的关键技术可以分为如下几个方面:

- (1) 多媒体数据的处理—软/硬件平台,数据压缩技术,多媒体信息转换及融合理论。
- (2) 多媒体数据的存储—存储设备,数据存储与管理。
- (3) 多媒体数据的传输—多媒体计算机网络,服务质量控制,分布式多媒体系统。
- (4) 多媒体输入/输出技术—输入/输出设备,人机界面,虚拟现实技术等。