


## 多媒体技术 试卷

(课程代码 07311)

本试卷共 3 页, 6 大题, 36 小题, 满分 100 分; 考试时间 150 分钟。

注意事项:

1. 答题前, 考生先将自己的准考证号、姓名、课程代码、课程名称填写清楚, 并认真核准条形码上的信息, 在答题卡上指定的位置粘贴条形码。

2. 选择题的作答: 考生必须使用 2B 铅笔, 在答题卡对应的题号上填涂选择项。应使用正确填涂方法: , 将选择项涂满涂黑。若需对答案进行修改, 用橡皮擦擦除干净后再重新填涂。答在试卷、草稿纸上无效。

3. 非选择题的作答: 必须使用黑色墨水签字笔作答。答题时要求依试题顺序作答, 首先在“大题号”列依次注明大题号, 在“小题号”列依次注明小题号, 按题号顺序依次在答题卡规定的区域内作答, 超出“非选择题答题区”的部分作答无效。答在试卷、草稿纸上无效。

4. 考生必须保持答题卡的清洁。考试结束后, 请将本试卷和答题卡一并上交。

### 一、单项选择题 (本大题共 15 小题, 每小题 1 分, 共 15 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的。错选、多选或未选均无分。

1. 下列属于视频会议系统标准的是  
A. H.323标准      B. MPEG-21标准      C. ATM技术      D. P2P网络技术
2. 下列表示局域网缩写的是  
A. WAN      B. LAN      C. MAN      D. WLAN
3. 市面上可见到的CD-ROM光盘片容量为  
A. 600MB      B. 650MB      C. 700MB      D. 750MB
4. 下列属于多幅图像文件格式的是  
A. .JPG      B. .BMP      C. .GIF      D. .WAV
5. 下列属于视频文件格式的是  
A. .AU      B. .AVI      C. .IS      D. .WAV
6. 下列不同音质音频中具有最大带宽的是  
A. 电话      B. 调幅广播      C. 调频广播      D. CD-DA
7. 采用MPEG-2编码标准的交互视频播放系统是  
A. LCD      B. DVD      C. DV-DA      D. LED



8. 若音频文件与MIDI文件保存同样时间长度的音乐, 其二者的大小关系为  
A. 前者小                      B. 二者相等                      C. 不一定                      D. 后者小
9. 图像压缩编码的实质是删除  
A. 其所含冗余                      B. 较大数  
C. 较小数                      D. 格式数据
10. 可以直接由软件进行处理的媒体是  
A. 感觉媒体                      B. 表示媒体                      C. 显示媒体                      D. 传输媒体
11. 世界著名的计算机图像处理软件公司是  
A. IBM                      B. Microsoft                      C. Adobe                      D. DEC
12. 数码相机的关键部件是  
A. CCD、CMOS                      B. CMOS、VCD                      C. CCD、DVD                      D. VCD、DVD
13. HTML文件中最后一个标记是  
A. </title>                      B. </html>                      C. </head>                      D. </body>
14. 在IP基础上发展出新的IPv6, 其地址位扩展为  
A. 28位                      B. 36位                      C. 64位                      D. 128位
15. “蓝牙(Bluetooth)”是一种通信标准, 其传输距离适用于  
A. 城市与城市之间                      B. 地区与地区之间  
C. 短距离                      D. 全球范围

二、多项选择题(本大题共5小题, 每小题2分, 共10分)

在每小题列出的五个备选项中至少有两个是符合题目要求的。全选对的, 得2分; 未选全的, 得1分; 错选或未选的, 不得分。

16. 动态网页包含的技术有  
A. CGI 技术                      B. PHP 技术                      C. JPS 技术  
D. ASP 技术                      E. CG 技术
17. 计算机播放 MIDI 时, 其声音的合成方式有  
A. 音轨合成                      B. 复音合成                      C. 波表合成  
D. FM 合成                      E. 音色合成
18. 下列属于 JPEG 的基本系统算法的过程有  
A. 逐步传输图像轮廓数据来不断提高质量  
B. 利用人眼视觉特性对系统进行自适应量化  
C. 通过离散余弦变换减少图像数据的相关性  
D. 用哈夫曼变长码对符号进行熵编码  
E. 对每个子块量化后的系数矩阵进行 Z 形扫描, 将系数矩阵变换成符号序列



19. 熵编码有

- A. RLE 编码                      B. DPCM 编码                      C. 算术编码  
D. 预测编码                      E. 时间编码

20. 影响显存性能的参数包括

- A. 操作系统                      B. 显存的带宽                      C. 显存的数据位数  
D. 显存容量                      E. 显存的速度

### 三、填空题（本大题共 5 小题，每小题 2 分，共 10 分）

请将下列每小题的答案答在答题卡上。

21. CMOS 影像感应器与 CCD 相比，其特点是\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、低系统成本。  
22. 多媒体主要特性有\_\_\_\_\_、集成性、\_\_\_\_\_、实时性。  
23. 数字用户线 DSL 是以铜质电话线传输介质的传输技术组合，包括 HDSL、\_\_\_\_\_、  
VDSL、\_\_\_\_\_、RDSL 等，一般简称为 XDSL。  
24. SQL86 语言包括\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、模块语言、嵌入式语法。  
25. 声音根据其内容可分为波形声音、\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。

### 四、名词解释题（本大题共 5 小题，每小题 3 分，共 15 分）

26. 矢量图  
27. 多媒体  
28. 视觉冗余  
29. HTML  
30. P2P 网络

### 五、简答题（本大题共 4 小题，每小题 5 分，共 20 分）

31. 简述 HSB 颜色空间 H、S、B 的含意。  
32. 简述多媒体数据与常规数据的差别。  
33. 请列举出至少 3 种不同实现原理的触摸屏技术。  
34. 简述 Nyquist 采样定律。

### 六、论述题（本大题共 2 小题，每小题 15 分，共 30 分）

35. 试述计算机多媒体技术产生发展的必然性。  
36. 试述多媒体制作软件的基本功能，列举出你较为熟悉的几种多媒体制作软件，并分别对其特点进行阐述。

