


多媒体技术 试卷

(课程代码 07311)

本试卷共 4 页, 5 大题, 37 小题, 满分 100 分; 考试时间 150 分钟。

注意事项:

1. 答题前, 考生先将自己的准考证号、姓名、课程代码、课程名称填写清楚, 并认真核准条形码上的信息, 在答题卡上指定的位置粘贴条形码。

2. 选择题的作答: 考生必须使用 2B 铅笔, 在答题卡对应的题号上填涂选择项。应使用正确填涂方法: , 将选择项涂满涂黑。若需对答案进行修改, 用橡皮擦擦除干净后再重新填涂。答在试卷、草稿纸上无效。

3. 非选择题的作答: 必须使用黑色墨水签字笔作答。答题时要求依试题顺序作答, 首先在“大题号”列依次注明大题号, 在“小题号”列依次注明小题号, 按题号顺序依次在答题卡规定的区域内作答, 超出“非选择题答题区”的部分作答无效。答在试卷、草稿纸上无效。

4. 考生必须保持答题卡的清洁。考试结束后, 请将本试卷和答题卡一并上交。

一、单项选择题 (本大题共 20 小题, 每小题 1 分, 共 20 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的。错选、多选或未选均无分。

1. 下列属于多媒体输入设备的是

- A. 显示器 ☒ B. 鼠标 C. 音箱 D. 打印机

2. 在多媒体计算机系统中, 光盘属于

- A. 感觉媒体 B. 传输媒体 C. 表现媒体 ☒ D. 存储媒体

3. 从多媒体硬件的发展来看, 今后多媒体卡的主要功能都会集成到

- A. CPU B. 主板 C. 内存 D. 硬盘

4. 以下设备中, 用于获取视频信息的是

- A. 声卡 B. 彩色扫描仪 ☒ C. 数码摄像机 D. 条码读写器

5. 下列不属于声音文件格式的是

- ☒ A. AU 格式 ☒ B. MP3 格式 ☒ C. WAV 格式 D. MOV 格式

6. 要使用 Windows 自带的媒体播放机播放 CD 唱片, 应该配有

- A. 软驱 ☒ B. 光驱 C. 硬盘 D. USB 驱动器



7. 下列选项中, 不属于视频文件格式的是
A. AVI 格式 B. MPEG 格式 C. ISO 格式 ☒ D. RM 格式
8. 以下类型的图像文件中, 未经过压缩的是
A. JPG 格式 B. BMP 格式 C. TIF 格式 ☒ D. GIF 格式
9. 下列文件属于音频文件的是
A. 神话.mpeg B. 神话.asf C. 神话.jpg ☒ D. 神话.mp3
10. 压缩文件常用的软件是
A. Photoshop B. IE ☒ C. WinRAR D. Word
11. 计算机声卡所起的主要作用是
A. 数模、模数转换 B. 图形转换 C. 压缩 D. 显示
12. 经常看的 DVD 电影, 其动态图像标准是指
A. MPEG-1 B. JPEG C. MPEG-4 D. MPEG-2
13. 下列选项中, 不属于多媒体媒体类型的是
A. 视频 B. 音频 C. 动画 ☒ D. 程序
14. 以下文件格式中, 属于视频文件格式的为
☒ A. avi B. wav C. gif D. pdf
15. 一部 450MB 大小的电影经过压缩技术压缩后变为 30MB, 这里所用的压缩比是
A. 5:1 ☒ B. 15:1 C. 25:1 D. 35:1
16. 一个色彩位数为 8 位的图像支持的颜色数量为
A. 8 B. 16 C. 256 D. 65536
17. 下列对声音文件格式的转换, 不能进行转换的是
A. MP3 格式转换成 PDF 格式 B. WAV 格式转换成 MP3 格式
C. CDA 格式转换成 WAV 格式 D. MIDI 格式转换成 MP3 格式
18. 计算机中显示器显示是根据三色原理生成的, 这三色指的是
A. RYG(红黄绿) B. WRG(白红绿) ☒ C. RGB(红绿蓝) D. CMY(青品红黄)
19. 下列选项中属于无损压缩的是
A. 将 psd 文件转换成 rar 文件 B. 将 wav 文件转换成 mp3 文件
C. 将 avi 文件转换成 mpg 文件 D. 将 bmp 文件转换成 jpg 文件
20. 颜色的三要素是
☒ A. 亮度、色调、饱和度 B. 亮度、色调、分辨率
C. 色调、饱和度、分辨率 D. 亮度、饱和度、分辨率



二、多项选择题（本大题共 5 小题，每小题 2 分，共 10 分）

在每小题列出的五个备选项中至少有两个是符合题目要求的。全选对的，得 2 分；未选全的，得 1 分；错选或未选的，不得分。

21. 声音的重要特征包括

A. C. E.

A. 音调

B. 音频

C. 音强

D. 饱和度

E. 音色

22. 多媒体的重要特征包括

A. B. D.

A. 集成性

B. 单调性

C. 交互性

D. 实时性

E. 完整性

23. 下列算法中属于有损压缩算法的有

B. C. D.

A. Huffman 编码

B. 预测编码

C. 行程长度编码

D. 算术编码

E. 模型编码

24. 下列设备中，属于多媒体输出设备的有

C. D. E.

A. 手写板

B. 图像扫描仪

C. LCD 显示器

D. 耳机

E. 激光打印机

25. 为了提高光盘存储容量，常用的方法有

B. D.

A. 减小光盘大小

B. 减小凹坑尺寸

C. 减小光盘厚度

D. 减小光道间距

E. 减小层数

三、名词解释题（本大题共 5 小题，每小题 3 分，共 15 分）

26. MIDI 接口

27. 存储媒体

28. 无损编码

29. 结构冗余

30. 音频采样

四、简答题（本大题共 5 小题，每小题 6 分，共 30 分）

31. 简述超文本系统以及其主要特征。

32. 简述多媒体系统的关键技术。

33. 简述多媒体数据库查询方法。

34. 简述驱动程序的定义及其作用。

35. 简述分布式多媒体计算机系统的基本特征。



五、论述题（本大题共 2 小题，第 36 小题 12 分，第 37 小题 13 分，共 25 分）

36. USB 是目前很常见的一种接口，试述其优点以及 USB 的硬件结构。

37. 随着高速光驱的推出，为了提高光驱的稳定性和数据可靠性，采用了哪些新技术？

2014100117
201818

