BookLab

**Online klub čitalaca**

Predlog projekta

Verzija 2.0

Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 06.03.2021. | 1.0 | Inicijalna verzija | Filip Nikolić,  Danilo Mladenović,  Tijana Đorić |
| 22.06.2021. | 2.0 | Ažurirana verzija | Filip Nikolić  Danilo Mladenović  Tijana Đorić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Cilj dokumenta 4

2. Opseg dokumenta 4

3. Lična karta projekta 4

4. Opis projekta 5

5. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta 5

6. Cilj i motivacija tima 6

7. Vođa tima 7

8. Komunikacija 7

9. Planiranje vremena 7

Predlog projekta

# Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadataka i formiranje tima za razvoj web aplikacije BookLab.

# Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju i osobine članove tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# Lična karta projekta

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv projekta | BookLab |
| Naziv tima | TDF |
| Članovi tima | Filip Nikolić (vođa tima), 17314  Danilo Mladenović, 17292  Tijana Đorić, 16569 |
| Problem je | Nepostojanje online platforme za diskusiju i razmenu knjiga |
| Pogađa | Ljubitelje knjiga, studente i kolekcionare knjiga |
| Posledice su | Poteškoće u razmeni knjiga, nemogućnost diskutovanja o knjigama sa osobama koje su udaljene od nas |
| Uspešno rešenje će | Omogućiti diskusiju o knjigama sa većim brojem ljudi, bolje povezivanje ljudi sa istim interesovanjima i lakšu razmenu knjiga |
| Proizvod je namenjen | Ljubiteljima knjiga, studentima, knjižarama |
| Koji | Potencijalnim korisnicima pruža sledeće mogućnosti:  ljubiteljima knjiga – lakšu komunikaciju i diskusiju sa ljudima iz drugih gradova  studentima - lakšu komunikaciju, diskusiju i razmenu stručne literature sa studentima sa drugih univerziteta  knjižare – lakše i efikasnije reklamiranje proizvoda |
| Proizvod je | Web aplikacija |
| Koja | Ima sledeće prednosti:   * Mogućnost diskusije o knjigama online * Mogućnost odabira i razmene proizvoda online * Mogućnost informisanja o novim događajima, recenzijama i knjigama u pripremi |
| Za razliku od | Postojeći klubovi knjiga su na nivou jedne biblioteke ili jednog grada i nemaju mogućnost proširenja na drugim mestima  Ne postoji online platforma za dogovor o razmeni knjiga |
| Naš proizvod će | Imati mogućnost:   * online diskutovanja o knjigama sa ljudima iz udaljenih mesta * razmene knjiga sa većim brojem ljudi trajno ili na određeno vreme * postavljanje novosti iz sveta knjiga na jednom mestu * mogućnost davanja recenzije |

# Opis projekta

Ideja aplikacije BookLab je platforma koja omogućava diskusiju o knjigama, razmenu knjiga, davanje korisničih recenzija, deljenje novosti iz sveta knjiga, reklamiranje knjiga.

BookLab će biti platforma koja pamti knjige, recenzije o njima, korisnike koji nude ili traže određenu knjigu za razmenu. Potrebno je pamtiti i grupe, koje će imati mogućnost diskutovanja o knjigama među svojim članovima. Postojaće administratorski deo koji će omogućiti upravljanje i nadgledanje sistema i ažuriranje podataka u bazi podataka.

Postojaće sledeći tipovi korisnika:

* Administrator stranice – zadužen za upravljanje stranicom, unos, ažuriranje, brisanje podataka iz baze, nadgledanje korisničkih recenzija o knjigama, novosti i grupa
* Administrator grupe – zadužen za upravljanje grupom, zakazivanje događaja unutar grupe, nadgledanje članova grupe i njihovog ponašanja, ažuriranje informacija u grupi
* Korisnik –mogućnost formiranja novih grupa, mogućnost učlanjivanja u postojeće grupe, mogućnost dodavanja oglasa za razmenu knjiga, mogućnost pisanja recenzija o knjigama, mogućnost dodavanja novosti
* Gost (neprijavljen korisnik) – mogućnost pregledanja novosti u svetu knjiga, pristup informacijama o knjigama i njihovim recenzijama, pregled grupa i informacija o njima

Karakteristike proizvoda:

1. Upotrebljivost - Jednostavan i pregledan korisnički interfejs
2. Responsive dizajn – Web aplikacija je namenjena za korišćenje u svim web pretraživačima.
3. Dostupnost - Aplikacija je dostupna 24/7
4. Sigurnost – Autentifikacija i autorizacija korisnika

# Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

Potrebna znanja i veštine:

1. Poznavanje objektno orijentisane paradigme
2. Poznavanje HTML-a, CSS-a, Javascript-a i React-a
3. Poznavanje WebAPI koncepta
4. Iskustvo sa web serverima i web aplikacijama
5. Poznavanje Node.js i Express-a
6. Poznavanje MongoDB
7. Sposobnost prilagođavanja timu i uvažavanja tuđih mišljenja
8. Odgovornost prema dodeljenim zadacima

Znanja i veštine članova tima :

Filip Nikolić (vođa tima), 17314:

-Poznavanje objektno-orijentisane paradigme

-Poznavanje front-end tehnologija

-Poznavanje back-end tehnologija

-Odgovornost prema dodeljenim zadacima

-Veštine potrebne za vođu tima

Danilo Mladenović, 17292:

-Poznavanje objektno-orijentisane paradigme

-Poznavanje front-end tehnologija

-Poznavanje UI i UX dizajniranja

-Dobar programer

-Sposobnost prilagođavanja timu i uvažavanja tuđih mišljenja

Tijana Đorić, 16569:

-Poznavanje objektno-orijentisane paradigme

-Poznavanje front-end tehnologija

-Odgovornost prema dodeljenim zadacima

-Sposobnost prilagođavanja timu i uvažavanja tuđih mišljenja

Potencijalni rizik za uspešnu realizaciju projekta bi bilo neuspešno realizovanje pojedinih funkcionalnosti zbog nedovoljnog vremena za usavršavanje novih tehnologija.

# Cilj i motivacija tima

Ciljevi tima su: sticanje potrebnih znanja o pomenutim tehnologijama (React, Node.js, MongoDB), učenje o razvoju softvera, razvijanje navika rada u timu i na kraju uspešno završavanje projekta.

Ciljevi članova tima:

Filip Nikolić:

1. Proširivanje znanja u dizajniranju web aplikacija
2. Sticanje iskustva u timskom radu

Danilo Mladenović:

1. Sticanje iskustva u razvoju softvera
2. Sticanje iskustva u timskom radu
3. Sticanje novih znanja o back-end tehnologijama

Tijana Đorić:

1. Uspešno obavljanje zadatka
2. Sticanje novih znanja o front-end i back-end tehnologijama
3. Sticanje iskustva u timskom radu

Osobine članova tima:

Filip Nikolić- ličnost koja se sama motiviše

Danilo Mladenović- ličnost motivisana zadatkom  
Tijana Đorić- ličnost motivisana komunikacijom

# Vođa tima

Naši kriterijumi za izbor vođe tima su:

1. Odgovornost prema radu
2. Kreativnost
3. Pristupačnost prema ostalim članovima tima
4. Sposobnost dobre organizacije
5. Motivišuća osoba
6. Iskustvo u timskom radu
7. Omogućava drugim članovima da učestvuju u donošenju odluka
8. Snalažljivost

Za vođu tima izabran je Filip Nikolić. Prilikom izbora, osobine koje su bile presudne su iskustvo u timskom radu i sposobnost dobre organizacije.

# Komunikacija

Članovi tima će komunicirati prvenstveno putem MicrosoftTeams-a , lično i putem društvenih mreža. Jednom ili dvaput nedeljno biće održan sastanak na kojem će se donositi odluke o daljem razvoju projekta. Sastanci će se održavati online. Poštovaće se odluka većine, a evidencija o odlukama u toku izrade projekta će se voditi na računaru. Delovi projekta će se razmenjivati isključivo korišćenjem Bitbucket-a, a bitne informacije vezane za projekat će se razmenjivati korišćenjem društvenih mreža.

# Planiranje vremena

Planirano vreme rada svakog člana na projektu je 8 sati nedeljno.

U slučaju odsustva nekog od članova, ostatak tima će preraspodeliti njegov posao u tom vremenskom periodu. Duže odsustvo nekog člana nije planirano, izuzetak koji će se uzeti u obzir su neplanirane obaveze koje mogu iskrsnuti u toku semestra.

Gruba procena ukupnog broja sati rada na izradi projekta je 80 sati po članu tima, uključujući i vreme za proučavanje novih tehnologija.