

第三方原生组件、原生相关知识

高德地图

<https://github.com/qiuxiang/react-native-amap3d>

地图的使用

- 申请 key , 安装配置
- 获取定位
 - ios 模拟器默认定位在美国苹果总部
 - 函数限流
- 根据当前位置添加图片标记

WebView

- 安装与配置
<https://github.com/react-native-community/react-native-webview/blob/master/docs/Getting-Started.md>

WebView 的调试

<https://github.com/react-native-community/react-native-webview/blob/master/docs/Debugging.md>

- safari 调试
- chrome 调试
- 常见问题 <https://github.com/react-native-community/react-native-webview/blob/master/docs/Guide.md>
 - mixed content(https 页面内包含有非 https 的内容, 可能不能显示)
 - originWhitelist={['*']}
 - onStartLoadWithRequest / onNavigationStateChange

WebView 通信示例：动态标题

<https://github.com/react-native-community/react-native-webview/blob/master/docs/Guide.md#communicating-between-js-and-native>

- 注入脚本去除内置头部
- 回传标题

原生相关知识

ios

- 只能在 mac 上开发, 编译
- 免费账户可以模拟器调试, 也可以真机调试 (必须插线)

android

adb

devices, install, reverse, logcat(过滤, pidcat)

gradle

- plugin / wrapper 版本, 关系
- maven 仓库 (类似 npm 源)
- 版本变量, 意义
- 减少包大小
 - cpu 架构
 - "armeabi-v7a", 老的 32 位的手机 cpu
 - "x86", "x86_64", 模拟器
 - "arm64-v8a", 新一些的 64 位的手机 cpu
 - proguard
 - 压缩混淆
- 不同的 js 引擎
 - jsc (原装的, 但是有几率崩溃)
 - hermes
 - 特性不太完整 (proxy (mobx, immer 会用到) 目前不支持, icu 不支持, 新版本据说会支持)
 - 启动时间会快很多
 - 内存占用小很多
 - 没有 JIT, 某些性能可能会差一些
 - v8
 - 据说性能很好
 - 缺乏用户检验

打包发布

- icon
 - <https://github.com/aeirola/react-native-svg-app-icon>
 - <https://github.com/webprofusion/apetools>
- 启动图 react-native-splashscreen
 - 启动图会影响 app 缩放尺寸
 - 如果你发现 app 上下有黑边, 没有全屏
- ios 与 android 的签名配置 (基础录播)
- 需要注意的上架政策
 - UIWebView -> WKWebView
 - 0.59.10 以上
 - iOS13
 - 热更新
 - 64位支持(google play)
 - 0.58 以上