

# Node.js基础

## 课程目标

- 掌握异步I/O概念、promisify用法、流、buffer
- 掌握一个简单http服务（页面、json数据、静态资源）
- 实战一个cli工具(vue路由约定)

## I/O处理

### 异步非阻塞I/O

#### 响水壶

关于上面的概念，网上有一个很经典的响水壶解释，怪怪在这里引申给大家，并谈谈自己的理解。

**隔壁王大爷**（不是隔壁老王，hhhhh~）有个水壶，王大爷经常用它来烧开水。

王大爷把水壶放到火上烧，然后啥也不干在那等，直到水开了王大爷再去搞别的事情。（**同步阻塞**）

王大爷觉得自己有点憋，不打算等了。把水壶放上去之后大爷就是去看电视，时不时来瞅一眼有没有开（**同步非阻塞**）

王大爷去买了个响水壶，他把响水壶放在火上，然后也是等着水开，水开的时候水壶会发出声响（**异步阻塞**）

王大爷又觉得自己有点憋，他把响水壶放在火上然后去看电视，这时他不用是不是来瞅一眼，因为水开的时候水壶会发出声音通知大爷。（**异步非阻塞**）

上面四个栗子，阻塞非阻塞说明的是大爷的状态，同步非同步说明的是水壶的调用姿势。水壶能在烧好的时候主动响起，就等同于我们异步的定义，能在结束时通知主线程并且回调。所以**异步一般配合非阻塞，才能发挥其作用。**

```
// 03-fs.js
const fs = require('fs');

// 同步调用
const data = fs.readFileSync('./conf.js'); //代码会阻塞在这里
console.log(data);

// 异步调用
fs.readFile('./conf.js', (err, data) => {
  if (err) throw err;
  console.log(data);
})

// promisify
const {promisify} = require('util')
const readFile = promisify(fs.readFile)
readFile('./conf.js').then(data=>console.log(data))
```

```
// fs Promises API node v10
const fsp = require("fs").promises;
fsp
  .readFile("./confs.js")
  .then(data => console.log(data))
  .catch(err => console.log(err));

// async/await
(async () => {
  const fs = require('fs')
  const { promisify } = require('util')
  const readFile = promisify(fs.readFile)
  const data = await readFile('./index.html')
  console.log('data', data)
})();

// 引用方式
Buffer.from(data).toString('utf-8')
```

## Buffer缓冲区

读取数据类型为Buffer

- Buffer - 用于在 TCP 流、文件系统操作、以及其他上下文中与八位字节流进行交互。八位字节组成的数组，可以有效的在JS中存储二进制数据

```
// 04-buffer.js
// 创建一个长度为10字节以0填充的Buffer
const buf1 = Buffer.alloc(10);
console.log(buf1);

// 创建一个Buffer包含ascii.
// ascii 查询 http://ascii.911cha.com/
const buf2 = Buffer.from('a')
console.log(buf2, buf2.toString())

// 创建Buffer包含UTF-8字节
// UTF-8: 一种变长的编码方案, 使用 1~6 个字节来存储;
// UTF-32: 一种固定长度的编码方案, 不管字符编号大小, 始终使用 4 个字节来存储;
// UTF-16: 介于 UTF-8 和 UTF-32 之间, 使用 2 个或者 4 个字节来存储, 长度既固定又可变。
const buf3 = Buffer.from('Buffer创建方法');
console.log(buf3);

// 写入Buffer数据
buf1.write('hello');
console.log(buf1);

// 读取Buffer数据
console.log(buf3.toString());

// 合并Buffer
const buf4 = Buffer.concat([buf1, buf3]);
```

```
console.log(buf4.toString());
```

```
// 可以尝试修改fs案例输出文件原始内容
```

Buffer类似数组，所以很多数组方法它都有 GBK 转码 iconv-lite

## http服务

创建一个http服务器，05-http.js

```
const http = require('http');
const server = http.createServer((request, response) => {
  console.log('there is a request');
  response.end('a response from server');
});
server.listen(3000);
```

```
// 打印原型链
function getPrototypeChain(obj) {
  var protoChain = [];
  while (obj = Object.getPrototypeOf(obj)) { //返回给定对象的原型。如果没有继承属性，则返回 null 。
    protoChain.push(obj);
  }
  protoChain.push(null);
  return protoChain;
}
```

显示一个首页

```
const {url, method} = request;
if (url === '/' && method === 'GET') {
  fs.readFile('index.html', (err, data) => {
    if (err) {
      response.writeHead(500, { 'Content-Type':
'text/plain; charset=utf-8' });
      response.end('500, 服务器错误');
      return ;
    }
    response.statusCode = 200;
    response.setHeader('Content-Type', 'text/html');
    response.end(data);
  });
} else {
  response.statusCode = 404;
  response.setHeader('Content-Type', 'text/plain; charset=utf-8');
  response.end('404, 页面没有找到');
}
```

编写一个接口

```
else if (url === '/users' && method === 'GET') {
  response.writeHead(200, { 'Content-Type': 'application/json' });
  response.end(JSON.stringify([{name: 'tom', age: 20}]));
}
```

## Stream流

stream - 是用于与node中流数据交互的接口

```
//二进制友好, 图片操作, 06-stream.js
const fs = require('fs')
const rs2 = fs.createReadStream('./01.jpg')
const ws2 = fs.createWriteStream('./02.jpg')
rs2.pipe(ws2);

//响应图片请求, 05-http.js
const {url, method, headers} = request;

else if (method === 'GET' && headers.accept.indexOf('image/*') !== -1) {
  fs.createReadStream('.'+url).pipe(response);
}
```

Accept代表发送端（客户端）希望接受的数据类型。比如：Accept: text/xml; 代表客户端希望接受的数据类型是xml类型。

Content-Type代表发送端（客户端|服务器）发送的实体数据的数据类型。比如：Content-Type: text/html; 代表发送端发送的数据格式是html。

二者合起来，Accept:text/xml; Content-Type:text/html，即代表希望接受的数据类型是xml格式，本次请求发送的数据的数据格式是html。

## CLI工具

### 创建工程

```
mkdir vue-auto-router-cli
cd vue-auto-router-cli
npm init -y
npm i commander download-git-repo ora handlebars figlet clear chalk open -s
```

```
# bin/kkb.js
#指定脚本解释器为node
#!/usr/bin/env node
console.log('cli.....')

# package.json
"bin": {
  "kkb": "./bin/kkb.js"
},
```

# 将npm 模块链接到对应的运行项目中去

```
npm link
```

# 删除的情况

```
ls /usr/local/bin/
```

```
rm /usr/local/bin/kkb
```

## 定制命令行界面

commander.js

kkb.js文件

```
#!/usr/bin/env node
const program = require('commander')
program.version(require('../package').version)

program
  .command('init <name>')
  .description('init project')
  .action(name => {
    console.log('init ' + name)
  })

program.parse(process.argv)
```

## 打印欢迎界面

/lib/init.js

```
const {promisify} = require('util')
const figlet = promisify(require('figlet'))
const clear = require('clear')
const chalk = require('chalk')
const log = content => console.log(chalk.green(content))
module.exports = async name => {
  // 打印欢迎画面
  clear()
  const data = await figlet('KKB welcome')
  log(data)
}
```

```
// bin/kkb.js
program
  .command('init <name>')
  .description('init project')
  .action(require('../lib/init'))
```

## 克隆脚手架

/lib/download.js

```
const {promisify} = require('util')
module.exports.clone = async function(repo,desc) {
  const download = promisify(require('download-git-repo'))
  const ora = require('ora')
  const process = ora(`下载.....${repo}`)
  process.start()
  await download(repo, desc)
  process.succeed()
}
```

/lib/init.js

```
const {clone} = require('./download')
module.exports.init = async name => {
  // console.log('init ' + name)
  log('🔗 创建项目:' + name)
  // 从github克隆项目到指定文件夹
  await clone('github:su37josephxia/vue-template', name)
}
```

## 安装依赖

```
// promisiy化spawn
// 对接输出流
const spawn = async (...args) => {
  const { spawn } = require('child_process');
  return new Promise(resolve => {
    const proc = spawn(...args)
    proc.stdout.pipe(process.stdout)
    proc.stderr.pipe(process.stderr)
    proc.on('close', () => {
      resolve()
    })
  })
}

module.exports.init = async name => {

  // ....
  log('安装依赖')
  await spawn('cnpm', ['install'], { cwd: `./${name}` })
  log(chalk.green(`
🔗 安装完成:
To get Start:
=====
    cd ${name}
    npm run serve
=====`))
}
```

```
`))  
  
}
```

## 启动项目

```
const open = require("open")  
module.exports.init = async name => {  
  // ...  
  // 打开浏览器  
  open(`http://localhost:8080`);  
  await spawn('npm', ['run', 'serve'], { cwd: `./${name}` })  
}
```

## 约定路由功能

- loader 文件扫描
- 代码模板渲染 hbs Mustache风格模板

/lib/refresh.js

```
const fs = require('fs')  
const handlebars = require('handlebars')  
const chalk = require('chalk')  
module.exports = async () => {  
  
  // 获取页面列表  
  const list =  
    fs.readdirSync('./src/views')  
    .filter(v => v !== 'Home.vue')  
    .map(v => ({  
      name: v.replace('.vue', '').toLowerCase(),  
      file: v  
    }))  
  
  // 生成路由定义  
  compile({  
    list  
  }, './src/router.js', './template/router.js.hbs')  
  
  // 生成菜单  
  compile({  
    list  
  }, './src/App.vue', './template/App.vue.hbs')  
  
  /**  
   * 编译模板文件  
   * @param meta 数据定义  
   * @param filePath 目标文件路径  
   * @param templatePath 模板文件路径  
   */  
}
```

```

*/
function compile(meta, filePath, templatePath) {
  if (fs.existsSync(templatePath)) {
    const content = fs.readFileSync(templatePath).toString();
    const result = handlebars.compile(content)(meta);
    fs.writeFileSync(filePath, result);
  }
  console.log(chalk.green(`🔗${filePath} 创建成功`))
}
}

```

/bin/kkb

```

program
  .command('refresh')
  .description('refresh routers...')
  .action(require('../lib/refresh'))

```

## 发布npm

```

#!/usr/bin/env bash
npm config get registry # 检查仓库镜像库
npm config set registry=http://registry.npmjs.org
echo '请进行登录相关操作: '
npm login # 登陆
echo "-----publishing-----"
npm publish # 发布
npm config set registry=https://registry.npm.taobao.org # 设置为淘宝镜像
echo "发布完成"
exit

```

### 课上链接

<https://www.procsson.com/view/link/5d4b852ee4b07c4cf3069fec#map>

<https://www.npmjs.com/login?next=/settings/josephxia/packages>

<https://github.com/su37josephxia/vue-template>