

09_装饰器

运行方法

```
npm i
npm start
```

概念介绍

装饰器模式 (Decorator Pattern) 允许向一个现有的对象添加新的功能，同时又不改变其结构。这种类型的设计模式属于结构型模式，它是作为现有的类的一个包装。

这种模式创建了一个装饰类，用来包装原有的类，并在保持类方法签名完整性的前提下，提供了额外的功能。

我们通过下面的实例来演示装饰器模式的用法。其中，我们将把一个形状装饰上不同的颜色，同时又不改变形状类。

类与方法的装饰器

```
// 类装饰器
function anotationClass(id){
  console.log('anotationClass evaluated', id);
  return (target) => console.log('anotationClass executed', id);
}
// 方法装饰器
function anotationMethods(id){
  console.log('anotationMethods evaluated', id);
  return (target, property, descriptor) => console.log('anotationMethods
executed', id);
}

@anotationClass(1)
@anotationClass(2)
class Example {
  @anotationMethods(1)
  @anotationMethods(2)
  method() {}
}
```

日志应用和切面AOP

```
function log(target, name, descriptor) {
  var oldValue = descriptor.value;

  descriptor.value = function () {
    console.log(`calling "${name}" with`, arguments);
    return oldValue.apply(null, arguments);
  }
}
```

```
        return descriptor;
    }

    // 日志应用
    class Maths {
        @log
        add(a, b) {
            return a + b;
        }
    }
    const math = new Maths();
    // passed parameters should get logged now
    math.add(2, 4);
```

