**Défi Apprentissage**

Par  
Olivier Allaire  
Tristan Fecteau

Travaille présenté à  
Alex Gagnon  
Michaël Bouffard  
Martin Dubois

Cégep Beauce-Appalaches  
Le 10 mars 2020

Notre défi d’apprentissage consiste à utiliser les codes barre 1D en bon fonctionnement avec notre application. Nous devrons premièrement trouver comment générer un code barre sans utiliser un générateur de code barre qui rajoute un ‘Watermark’ par-dessus ce qui nous empêche de l’utiliser professionnellement. Sans oublier que le code générer doit être lisible par le scanneur que nous utilisons pour avoir des résultats. Il doit ensuite être possible de faire imprimer celui-ci. Nous avons donc besoin de trouver notre programme avec le programme d’impression de Windows ou le programme d’impression de l’imprimante d’étiquette que nous allons utiliser. Nous devons donc ajuster les paramètres de grosseur du code barre pour qu’il soit compatible avec l’imprimante mais aussi compatible avec les demandes du client. Nous devons aussi obligatoirement générer des code barre unique pour que lors du scan, il ne retourne pas 2 produits et que l’inventaire soit débalancé.