

Day1-Day3 复盘

2017年7月13日 22:28

主要学到的知识点：

Sublime/python/git 的安装下载

编程的逻辑

一些函数的运用，总共有 print, if else, " False, True, 结尾记得有个if ...

数学符号的运算

模块的开头是def

Return 这个变量可以把代码块里面的 传递一些变量

单一职责原则，每个模块执行一个任务

主要犯了哪些错误

- 1.编码过程时常会出现indentaion的报错，但是按tab键或者空格，缩进都不会跟sample 一样
- 2.时常有路径的报错问题，有时出现我MATLAB那些路径，不太明白

感想

- 1 我觉得最大的感想是，对“编程”不再这么恐惧了，看到代码跑成，心里真的还是非常激动的，虽说现在只是非常基础的
- 2 自己可以去做的事其实很多，读书，看视频。