复盘总结

1、首先认识了 python 的框架结构

这是 python 代码的运行框架,其中可以添加不同的函数函数代码块,用来实现不同的功能。

2、第一天的作业中其中一个作业示例:

```
day1-homework-02.py × day1-homework-03-1.py ×
                                                 day1-homework-05.py
                                                      用 # 来标示代码所
# @author: caramel
                                                      表示的作用; = 用来
 def main():
who = '焦糖的妈妈'
                                                     赋值,把右面的东东
     good_price = 6 #小贩的价格
                                                     赋值给左面(自定义
     good_description = '西双版纳的大白菜' #小贩的招牌 is_cheap = False #是否便宜
                                                      的名字);""收用来
     reasonable_price = 5 #老妈能接受的最高价格
                                                     记录字符串。
     buy_amount_1 = 2 #准备买2斤
buy_amount_2 = 3 #准备买3斤
buy_amount_3 = 4 #准备买4斤
     print "%s上街看到了 %s, 卖 %d 元/斤" % (who, good_description, good_price)
     if good_price <= reasonable_price:</pre>
         print '她认为便宜'
         is_cheap = True
        print '她买了 %d 斤' % (buy_amount)
         print '她认为贵了'
         is_cheap = False
        print '她和小贩开始砍价'
         if good_price == 5:
            print '她买了 %d 斤' % (buy_amount_1
 if __name__ == '__main__':
  main()
```

- 3、对 python 的一些简单的概念有了基本的了解;
- 1) 数字(Number)
- 2) 字符串

- 3) 运算符
- 4) If 条件语句
- 5) for 循环, whle 循环, 循环嵌套
- 6) break 语句, continue 语句,pass 语句
- 4、几个重要的函数:
- 1) 列表 list: 列表的引入,即与简答的代码块比较来引入

```
5 √ def main():
         good_1 = 'cabbage'
good_2 = 'tomato'
          good_3 = 'cucumber'
          good_4 = 'bean'
          good_5 = 'carrot'
12
          good_100 = 'potato'
          print 'My mum saw %s in the vegetable market.' % (good_1)
print 'My mum saw %s in the vegetable market.' % (good_2)
          print 'My mum saw %s in the vegetable market.' % (good_3)
print 'My mum saw %s in the vegetable market.' % (good_4)
          print 'My mum saw %s in the vegetable market.' % (good_5)
21 ▼ def main2():
          goods = 'cabbage, tomato, cucumber, bean, potato'
          print 'My mum saw %s in the vegetable market.' % (goods)
24
25 ▼ def main3():
26
          lst = ['cabbage', 'tomato', 'cucumber', 'bean', 'potato']
          for lst_item in lst:
              print 'My mum saw %s\in the vegetabel markrt.' % (lst_item)
31 v if __name__ == '__main__':
       main()
                                          创建一个列表,只要把逗号分隔的不同的数据项使用方括
       main2()
                                          号括起来即可, for 用来遍历列表。
34
       main3()
```

序列都可以进行的操作包括索引,取值、长度、添加、删除、切片、需要注意格式。

```
    #记录下标
    index = 0
    for lst_item in lst:
        index = index + 1

#迭代访问
    for index, lst_item in enumerate(lst):

#取值
    print lst[2]

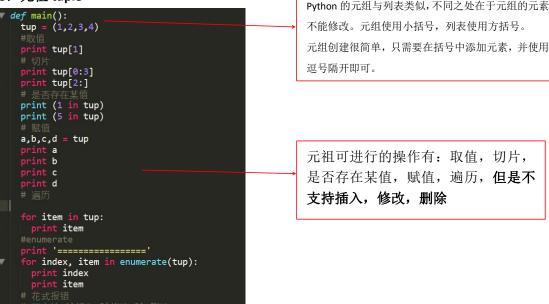
#长度
    print len(lst)

#加
    lst.append('猪肉')

#刪除
    del lst[2]

▼ #切片
    lst2 = lst[0:3] #左开右彼区间,区第二个到第四个记为[2:5]
    print_list(lst2)
```

```
2) 字典 dictionary
 def homework1():
                  {'caramel':'firm chewy candy made from caramelized sugar and butter and milk', 'is':'the third person singular of the present tense of be ',
     dictionary =
                    'handsome':'very beautiful'
                                                                    字典的每个键值(key=>value)对用
     print len(dictionary) #长度
                                                                    冒号(:)分割,每个对之间用逗号(,)
                                                                    分割,整个字典包括在花括号({})
     print dictionary.keys() #获得keys的列表,所有单词
     print dictionary.values() #获得values的列表, 所有解释
     print dictionary.has_key('caramel') #有,输出结果为True print dictionary.has_key('bad') #灭有,输出结果为False
                                                                         字典可进行的操
                                                                         作:长度,过去
     dictionary['bad'] = 'not very good'
print dictionary
print len(dictionary)
                                                                         keys,获取 value,
                                                                         判断是否在字典
                                                                         中,增加,修改,
     dictionary ['bad'] = 'failing to reach an acceptable standard'
     del dictionary['bad']
print dictionary
     print len(dictionary)
         print '----'
print dictionary['caramel']
         if dictionary.has_key('bad'):
             print dictionary['bad'] #这一段不执行
                                                                           还可以进行 for
         print '没有bad这个单词'
print '-----'
                                                                            循环。
         for key in dictionary.keys():
              print key #单个单词
print dictionary[key]
3) 元祖 tuple
                                                      Python 的元组与列表类似,不同之处在于元组的元素
 def main():
   tup = (1,2,3,4)
                                                      不能修改。元组使用小括号,列表使用方括号。
```



4、python 异常处理,try 一下

```
try:

tup.append(9) #插入失败 'tuple' object has no attribute 'append'

del tup[0] #删除失败 'tuple' object doesn't support item deletion

tup[0] = 'aaa' #修改失败 'tuple' object does not support item assignment

except Exception, e:

print e
```

其中还有很多错误类型,需要在以后的学习过程中慢慢识别,积少成多。

5、工具:

命令行工具 windows 的 power shell

一些 shell 的常用命令:

cd 改变路径

pwd 获取当前位置信息

Is 获取一个或多个指定位置的项目列表

man 寻求帮助

clear 清空屏幕

6、类的引入:以 turtle 为例

```
import turtle
     def main():
       windows = turtle.Screen()
       windows.bgcolor('pink')
       #生成一个黄色乌龟
bran = turtle.Turtle()
11
12
       bran.shape('turtle')
bran.color('blue')
14
15
       bran.speed(1)
16
17
       bran.1t(60)
       bran.fd(50)
       bran.rt(60)
       bran.fd(10)
22
     if __name__ == '__main__':
23
       main()
```

引入类,即站在已有 函数的基础上方便 快捷的调用函数,而 不用再次自己编写 代码块。

进入网站 http://devdocs.io/ ,学会查询 turtle 的其他用法

7、面向对象

```
#!/usr/bin/python
# -*- coding: utf-8 -*-
# 什么是面向对象

class Car():

def __init__(self, brand, speed):
    self.brand = brand
    self.speed = speed

def be_drived(self, distance):
    hour = float(distance)/self.speed
    print ' 驾驶 %s 开 %dkm 去b地开了 %0.2f 小时' % (self.brand, distance, hour)

def main():
    car1 = Car('捷达',60)
    car1.be_drived(300)

car2 = Car('捷豹', 120)
    car2.be_drived(400)

if __name__ == '__main__':
    main()
```

对于重复操作或函数可采取以上方法,可以方便快捷 地使用。

8、两个重要的原则:

单一职责原则

Don't repeat yourself

9、Git,Github 的使用