# **创意编程班第一周周末复盘总结**



## 1.本周学习到的东西

1）变量：变量的值可以变化，因此既可以用它来储存信息，又可以对其进行操作。

2）If语句：用来检验一个条件，如果条件为真，即运行if一块，否则运行else一块。注：if语句在结尾处有一个冒号表示下面跟着一个语块。

3）For...in：是一个循环语句，在意序列的对象上递归。

4）Lst：主要格式为lst = [] 其中[]里面是各种需要罗列的数据，而且所有符号必须是英文符号。

5）Def main ():

Lst = [... ...]

For lst\_item in lst:

Print lst\_item

If \_name\_ == ‘\_main\_’:

Main()

这段代码能够依次输出[]内的内容

1. lst = []中 []中的数据从第0位算起
2. 记录下标：显示[]中的数据所在的顺位

Def main():

Lst = [,,, ,,,]

Index = 0

For lst\_item in lst:

Print ‘当前第%d个’ %(index)

Index = index + 1

If \_name\_ == ‘\_main\_’:

Main()

更简便的版本是（迭代访问）：

Def main():

Lst = [,,, ,,,]

For index, lst\_item in enumerate(lst):

Print ‘当前第%d 个’ %(index)

If \_name\_ == ‘\_main\_’:

Main()

1. 取值：

Def main():

Lst = [,,, ,,,]

For lst\_item in lst:

Print lst[0, 1 , 2 ...]

If \_name\_ == ‘\_main\_’:

Main()

[]中的数字为所取值的下标，每次只能输入一个数字

1. 长度：

Def main():

Lst = [,,, ,,,]

For lst\_item in lst:

Print len(lst)

If \_name\_ == ‘\_main\_’:

Main()

输出的内容即为lst中的数据数量

1. 增加lst中的数据：

Def main():

Lst = [,,, ,,,]

For lst\_item in lst:

Lst.append(‘...’)

Print\_list(lst)

If \_name\_ == ‘\_main\_’:

Main()

1. 删除lst中的数据：

Def main():

Lst = [,,, ,,,]

For lst\_item in lst:

Del lst[0, 1, 2...]

Print\_list(lst)

If \_name\_ == ‘\_main\_’:

Main()

[]中的内容为需要删除的数据的下标

1. ）切片：选取需要的数据

Def main():

Lst = [,,, ,,,]

For lst\_item in lst:

Lst2 = lst[X:Z]

Print\_list(lst2)

If \_name\_ == ‘\_main\_’:

Main()

X:Z表示的是取值范围中第一个数据的下标和最后一个数据下标+1

## 2.本周编程中所犯的错误以及思维过程

1. 没有去定义变量的意识，报错时会出现某某处没有定义。

2）经常打错空格，程序运行出错。

3）做前三天的任务时，没有理清任务中的逻辑就开始写代码，结果费了很长时间也没能完成任务，后来仔细理清了任务中的逻辑，才顺利完成任务。

## 3.本周学到的对于之后几周学习指导意义的方法

1）拿到任务内容后，首先要理清里面的逻辑，之后再开始写代码。

2）不断地去尝试，但是每次尝试过后都要有反思，否则是在做无用功。

