# **创意编程班第三周周末复盘总结**



## 复盘作业

复盘：1）整理目前学到的东西 2）整理学习所犯的错误以及当时的思维过程

老规矩，我给一个模版

## 1.本周学习到的东西（以下答案写出自己感受即可，我会在搜集作业后给出统一讲评）

1.1 你认为commnad or shell这种命令行软件有什么用处？（可搜索）

Command或shell可以作为一个接口，连接用户和电脑的内核，在其中输入命令行，shell或command作为解释器interpreter把我们的命令翻译给内核，让电脑明白我们的需求。Shell可以识别的语言更加接近自然语言，对于一般用户来说，更方便学习和使用。

1.2 你尝试了哪几个python 的library？有感受关于库的使用的好处？有哪些？（自己描述）

Turtle和time，好处：简单易用，import一下就行；功能丰富，省时省力，只要进行较少时间的学习，就可以实现许多功能；使用库之后，程序变得更简洁，几条语句组合就可以清晰展现程序的目标和功能。

1.3 面向对象的原理是什么？对比了面向对象和面向过程，你觉得面向对象（或者说类）带来了哪些好处？ （自己描述）

面向对象就是把要解决问题的主体抽象成出来，然后把围绕着主体的特征/属性之类的作为可变项，过程被写成一个个程序，封装在一个class中。

面向对象，把一个客观事物或抽象概念相关的东西集结成类，看起来清晰，对程序员或者程序的读者更友好；因为对象一般是不变的，变的一般是围绕对象的属性，那么只要在输入的时候，简单改变属性，而过程算法是维持不变的。这让程序的维护变简单，可扩展性变更高（这有点像函数的优点）。

## 2.本周编程中所犯的错误以及思维过程

1）我在写xxx发生了xxxx，当时是xxxx这么想的，实际上是xxxxxx

2）我在写算老妈去菜市场路上的平均速度时，写speed函数时，把vehicle放在里面做为变量了，虽然能实现功能，但这样会让程序有点点乱，speed里单纯输入路程和时间就好了，不应该把vehicle扯进去，后来改掉，在一开始定义变量时，引入了vehicle。在写程序前，要理清楚哪些东西可以放一起。

3）

---

