# **创意编程班第三周周末复盘总结**



## 复盘作业

复盘：1）整理目前学到的东西 2）整理学习所犯的错误以及当时的思维过程

老规矩，我给一个模版

## 1.本周学习到的东西（以下答案写出自己感受即可，我会在搜集作业后给出统一讲评）

1.1 你认为commnad or shell这种命令行软件有什么用处？（可搜索）

都是访问操作系统中的某个具有一定功能、可以处理具体事务的文件(二进制文件 ---- 此类文件经常被称作工具)、或包含一定内容的文件(文本文件)，通常都是通过文件名访问(当然有例外，比如 Linux 的 alias 命令，比如 通过链接文件访问源文件)，所以通常文件名就成了命令。

而 shell 的作用就是解释某条命令对应的文件的文件路径，供用户使用并返回使用结果。

Shell就是在图形用户界面出现前提供你和操作系统交互的方式。

shell是用来进行用户和内核通信的，就像一个翻译，用户发出一个指令，然后shell翻译给内核，内核执行完毕后，把结果给shell，shell再翻译给用户。

1.2 你尝试了哪几个python 的library？有感受关于库的使用的好处？有哪些？（自己描述）

包括郭蜀黍上课的时候讲的turtle的库，还有之前上课的时候用的NLTK的库。感觉库很强大，画乌龟简直太好玩，NLTK 配合正则和其他库（比如判定消极还是积极语言色彩的库）可以实现语义色彩辨析，对于有API端口的社交网站上面的评论调研，和趋势分析什么的也挺有用的。 说句题外话，之前让我对R产生极大兴趣的ggplot2 还有3D Plot 居然也可以在python上面使用也是特别惊喜，在数据可视化方面超级强大。可以把很枯燥的数据转换成非常容易懂，并且很好看的图。之前只是做过social network的关系图，但是可以在配色啊布局什么的上面随意搭配之类的很喜欢。

1.3 面向对象的原理是什么？对比了面向对象和面向过程，你觉得面向对象（或者说类）带来了哪些好处？ （自己描述）

是 don’t repeat yourself 吗。。 可以减少重复（少打一些代码节省时间），修改性强，可读性强，方便使用，就是各种便利。

## 2.本周编程中所犯的错误以及思维过程

1）我在写第二十天的作业的时候（面向对象）发生了变量声明的问题，当时是觉得变量的声明不一定要放在函数里面，主函数用到的话再声明下或者再函数里面，下面用到再声明一下也可以，没想到要写到def xxx():的括号里面的。。。

