## 1.本周学习到的东西

Number:变量，数值

Str：变量，字符串

Bool：变量，真or假

< > <= >= == % / \* ：运算符。小于、大于、小于等于、大于等于、等于、取模、除、乘

If：判断是否满足条件

For：循环语句，遍历list中每一个元素

List：列表，存储一串内容

Enumerate：同时遍历列表的索引和元素

For index，item in enumerate(list)

Def：定义函数

Return：返回函数值

Print：输出

格式化print 的诸多方法 %d %f %g：

%d 整数

%f float（小数点）

%g float（根据值的大小选择科学计数法%e或小数点%f）

## 2.本周编程中所犯的错误以及思维过程

1）没有什么大问题，就是输符号的时候中英输入法要混

2）Sublime虽然界面好看，但感觉老是有bug…

## 3.本周学到的对于之后几周学习指导意义的方法

1）单一职责原则。我觉得非常的有用。现在写的代码都是比较简短，可能还体会不太到单一职责原则的便利，但当代码很长时，根据不同的功能分不同代码块来编写，调用或debug时就会很清晰。