# **创意编程班第三周周末复盘总结**



## 复盘作业

复盘：1）整理目前学到的东西 2）整理学习所犯的错误以及当时的思维过程

老规矩，我给一个模版

## 1.本周学习到的东西（以下答案写出自己感受即可，我会在搜集作业后给出统一讲评）

1.1 你认为commnad or shell这种命令行软件有什么用处？（可搜索）

我觉得shell提供了更好的平台来演示我们的代码，执行我们的命令

1.可更新的帮助2.更好的远程处理3.能被创建并按计划运行某个事件。4.能够更好地找到在那些存储在列于PSModulePath环境变量中的文件路径中的模块。5.额外功能：CIM （这些我都不理解，可能使用shell不够多吧，现在还体会不到这些作用）

1.2 你尝试了哪几个python 的library？有感受关于库的使用的好处？有哪些？（自己描述）

Turtle, time, calendar

好处：便于我们轻松使用已经定义的代码，我们就不需要重复前人的工作，重新写代码定义；

1.3 面向对象的原理是什么？对比了面向对象和面向过程，你觉得面向对象（或者说类）带来了哪些好处？ （自己描述）

面向对象就是先定义一个对象的属性，再定义其行为

好处：避免重复，当存在多个变量且存在重复，这样的代码看起来比较繁琐，因而，面向对象则变得简洁明了；而且面向对象的代码，可以把数据、状态等信息都放在一个 class 的实例里面去管理，比较方便

## 2.本周编程中所犯的错误以及思维过程

1）我在写time和calendar代码时候，错把strftime和strptime 看成相同的代码，但是这两个代码相对的，有所不同；所以要注意细节

2）在写turtle库中的代码时，我用了import os 这个模块来让代码运行暂停，以便来理解每一个步骤的意义所在

3）在学定义类中，发现讲一个对象定义在一个类，然后再去改变状态，起初，我还是像先前一样一个个定义其状态，直到第二天在练习的时候，发现我在重新输入状态，这样反而使其变得杂乱，失去了定义对象的作用；

---

