# **创意编程班第三周周末复盘总结**



## 复盘作业

复盘：1）整理目前学到的东西 2）整理学习所犯的错误以及当时的思维过程

老规矩，我给一个模版

## 本周学习到的东西（以下答案写出自己感受即可，我会在搜集作业后给出统一讲评）

1.命令行 学了一些配置，像一个用命令控制的软件

2.应用python的库，站在程序员的肩膀上，省去很多重复劳动

3.类（归为一类）面对对象

class 抽象化概念 把现实世界高度抽象和封装在程序里面，进行和现实世界的模拟

* 1. 你认为commnad or shell这种命令行软件有什么用处？（可搜索）

shell 的作用就是解释某条命令对应的文件路径，供用户使用并返回使用结果。

它可以将命令解释成对应的文件名，然后通过文件名调用文件。

1.2 你尝试了哪几个python 的library？有感受关于库的使用的好处？有哪些？（自己描述）

**尝试：**Turtle

**好处：**库就是以前的程序员设置的代码，使我们可以站在前人的基础上，直接调用库里面的数据，进行一些函数操作。这样我们就不用一个个地去设置，方便又快捷。

1.3 面向对象的原理是什么？对比了面向对象和面向过程，你觉得面向对象（或者说类）带来了哪些好处？ （自己描述）

**原理：**将具体的例子上升到一个普遍的概念——类class里。比如乌龟wang和乌龟Li都属于Turtle这个大类里。相当于先绘制一个蓝图，再造相应的产品。

**好处：**面向过程的面条式代码比较冗杂，要一个个接着敲，效率较低，容易出错。

而面向对象的代码则将许多具体的例子抽为一个class的概念，并定义它的属性和行为。设置完之后我们直接输入具体例子相应的数值就可以了，效率较高，省时方便。

其实面向过程就像一个个人排队买药，时间长，效率低。

面向对象就像直接机器设置好了买药的程序，然后人们可以直接输入自己想买的药进行付款，较为高效。

## 2.本周编程中所犯的错误以及思维过程

我在写xxx发生了xxxx，当时是xxxx这么想的，实际上是xxxxxx

1）bran=turtle.Turtle() 一开始以为bran是某个指令的缩写，但又找不到对应含义。

后来才明白，它指的是有Turtle这个类，通过这个类实例化了一个叫做bran的小乌龟。

2）做day20作业（把面对过程转为面对对象）时：

ini里面写self.day和self.hour，把不相关的变量day，hour都把它和self联系在一起 但实际上跟车本身并无关，它只是一个纯粹的变量。

3）之前做作业的思路是先找出跟self有关的变量，然后其他的变量第二次再引入。

但实际上只有name是确定在self里面的，其他的无法确定。

eg.无法确定speed和hour是否一定是车本身self的内容，是否一定要写在ini里面

事实证明不是，sample code里面是self.speed,但在这里是speed。

∴重要的是从问题，从要print的内容入手，寻找需要引入的变量。

print的内容→第二次要输出的结果→找第二次要输出的变量

