## 1.本周学习到的东西

每学到一个东西，就像你的工具集之中多了一件工具，以后你一定会使用到的，试着用自己的话说给组队的小伙伴听，你要如何让他听懂呢？

[1,2,”3”,”aaa”]

{“aa”:”bb”, “cc”:”dd”}

(1,2,3)

以上这三个数据结构有何异同？什么场景时候使用，说出自己的理解

答：第一种是列表（list），列表里能够放入数据，字符，列表就相当于一个队列，可以插队，更换，删除等操作，具体来说列表可进行的操作为索引，切片，加，乘，检查成员。第二个是字典（dictionary），字典是另一种可变的容器，且可以存储任意类型对象，对应的结构是{‘key1’:’value1’,’key2’:’value2}对应的查询可以单独key也可以查value，键必须是唯一的，但值则不必。 值可以取任何数据类型，但键必须是不可变的，如字符串，数字或元组。第三个是元组，元组与列表类似，不同之处在于元组的元素不能修改。元组内置函数包含cmp(tuple1,tuple2)---比较两个元组元素,len(tuple)计算元组元素个数，，max(tuple)返回元组中元素最大值，min(tuple)返回元组中元素最小值和tuple(seq)将列表转换为元组

try/except

这个编程语法存在的价值？说出你的理解

Try异常处理，可以用来一点一点的捕捉错误发生的地方，其过程是通过检测try语句块中的错误，从而让except语句捕获异常信息并处理，try语句就是在程序上下文中标记，当异常出现时候可以回到try语句中先执行，

“Don’t repeat yourself” 原则是什么当语句中存在多个重复的地方时候，可以使用变量来实现，从而能够较大的简化程序的冗余

## 2.本周编程中所犯的错误以及思维过程

1）我在写字典表发生了print ‘xxx ’key’ 内容’ 时候 写法应该是，当时是觉得print内容时候key直接放在print内容就可以，实际上要将内容以%(‘key’)形式输出

2）在写if else时候由于没考虑到if后面只能跟true，错误导致程序无法运行

---