# 系统使用说明书

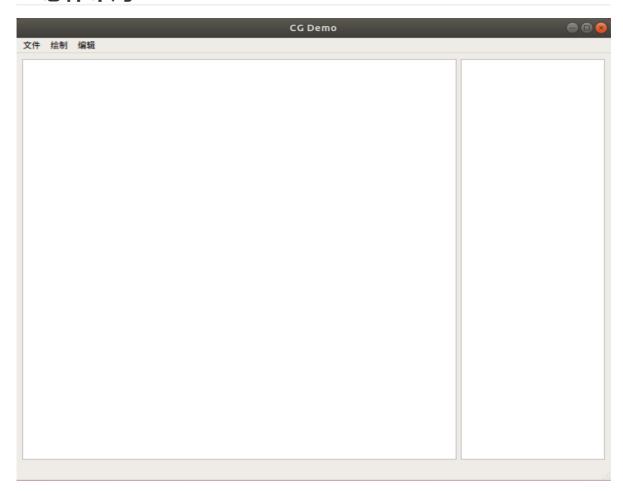
孙赫彬 201220187 邮箱:<u>1747933957@qq.com</u>

# 1. 开发环境

开发环境为VirtualBox虚拟机:

- <u>Ubuntu 18.04 x86 64</u>
- Python 3.7.4
  - o <u>numpy 1.18.1</u>
  - o <u>pillow 7.0.0</u>
  - o <u>pyqt 5.9.2</u>

# 2. 总体布局



如图所示,采用的是框架代码提供的布局方式。在最上方的部分是菜单栏,可以选择需要的操作。最下方的部分是状态栏,用于现实当前操作的状态。屏幕正中有两大块区域,左侧为画布,可以在上面进行绘制,右侧为图元列表,可以选择单个图元进行编辑。

# 3. 文件菜单

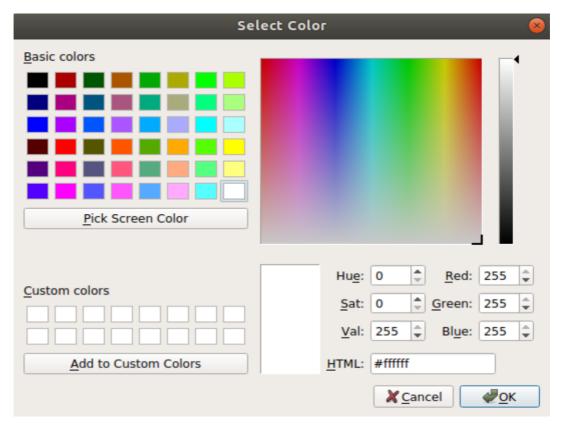
如图所示, 文件菜单中一共四个选项, 下面分别对它们进行说明。

### 3.1 设置画笔

这一选项中有一个三级菜单,可以选择设置画笔颜色或者粗细。



如果选择设置画笔颜色,则弹出颜色选择窗口,可以从左侧的基础颜色中选择,也可以自行在右侧调出想要的颜色。选择结束后,点击OK键则成功改变画笔颜色,按Cancel键则不对画笔颜色进行修改。



如果选择设置画笔粗细,则会弹出窗口,输入画笔代表画笔大小的数字即可调整。画笔大小的初始值是 3,只允许输入正整数来作为画笔的大小。



#### 3.2 重置画布

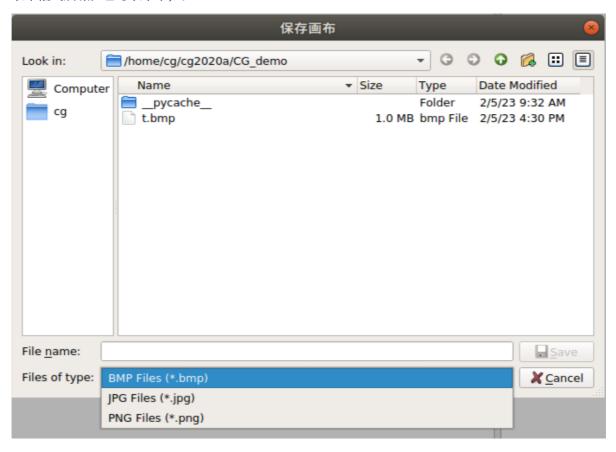
选择重置画布,可以清空画布,同时重新设置画布的大小。会弹出窗口,依次要求输入重置的画布的长和宽:



长和宽的默认值都是600,可以修改为100到2147483647之间的值。

### 3.3 保存画布

选择保存画布的选项,可以把当前画布保存为图片。会弹出对话框来选择存储路径,在窗口的下方,可以选择要保存的图片的格式,可以为bmp、jpg和png格式,还需要输入要保存的图片的名称(该名称可以带格式后缀,也可以不带)。



### 3.4 退出

点击"退出"选项,退出程序。

### 4. 绘制菜单



绘制菜单中有五个选项,可以分别绘制线段、多边形、椭圆、曲线,还可以自由绘制。

### 4.1 绘制线段

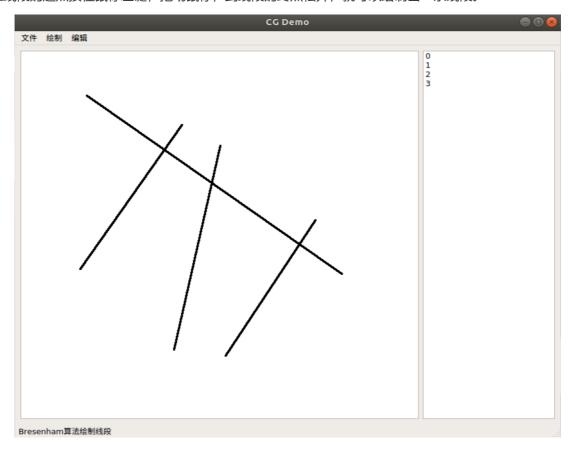
在"线段"选项中,有二级菜单,可以选择绘制线段时要用的算法,分别为Naive、DDA和Bresenham。



点击算法后, 窗口左下角会有提示, 表示可以开始绘制:



在线段的起点按住鼠标左键,拖动鼠标,到线段的终点松开,就可以绘制出一条线段。

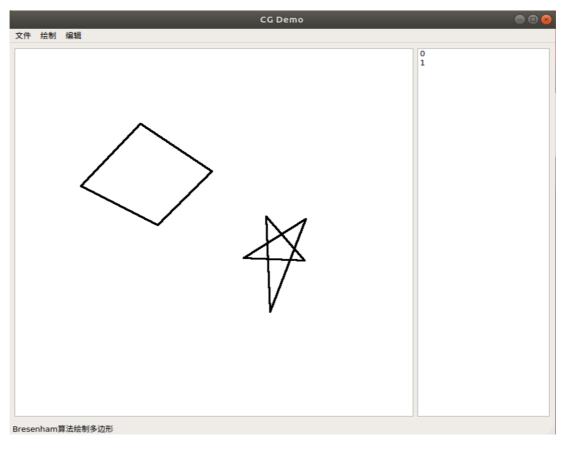


### 4.2 绘制多边形

在"多边形"选项中,选择二级菜单中的算法,就可以用对应的算法绘制多边形,可供选择的算法有DDA和Bresenham。

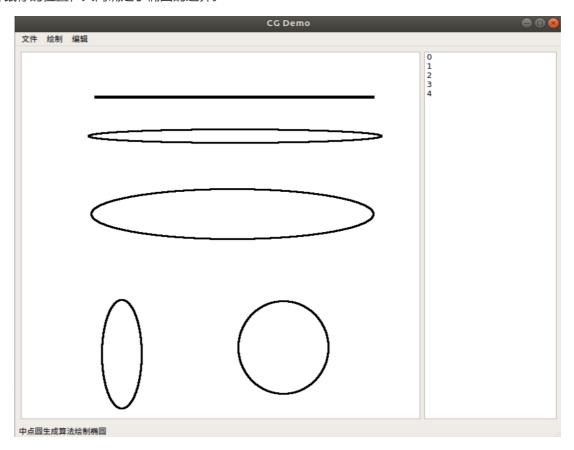


选择后可以看到左下角窗口提示,可以开始绘制。点按鼠标左键,可以设置多边形的顶点位置,在决定多边形绘制结束后,点按鼠标右键,表示绘制结束。



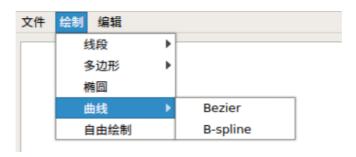
### 4.3 绘制椭圆

选择"椭圆"选项,则可以开始绘制椭圆。按住鼠标左键进行拖动,即可绘制椭圆。按住鼠标的位置和松开鼠标的位置,共同确定了椭圆的边界。



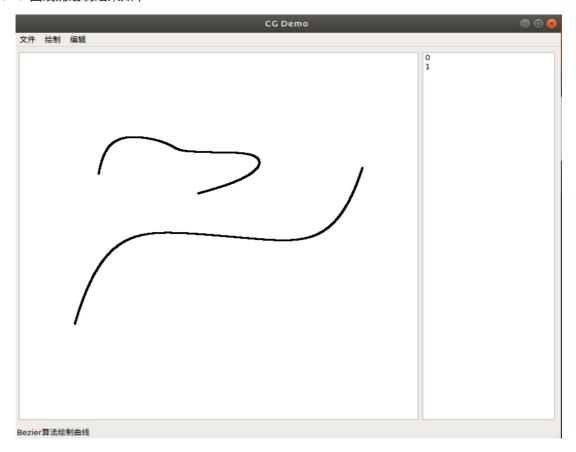
### 4.4 绘制曲线

选择"曲线"选项,可以看到二级菜单中有两个算法:Bezier和B-spline,可以分别选择两个算法进行绘制。

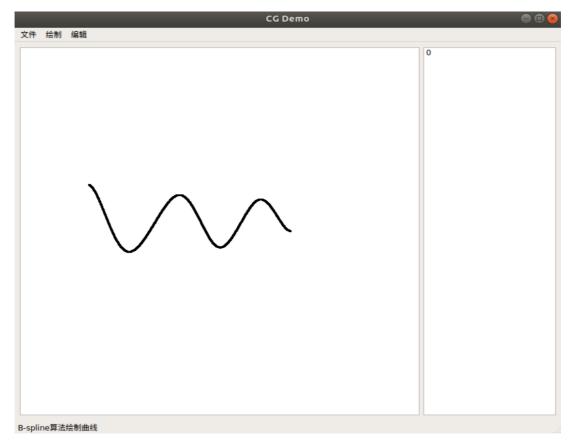


两种算法绘制曲线时,都需要点按鼠标左键来确定所有的数据点,最后点按鼠标右键,表示结束这条曲线的绘制。

Bezier曲线的绘制结果如下:

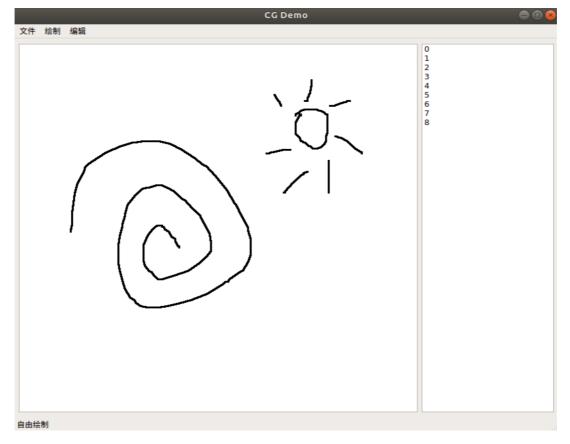


B-spline曲线的绘制结果如下:



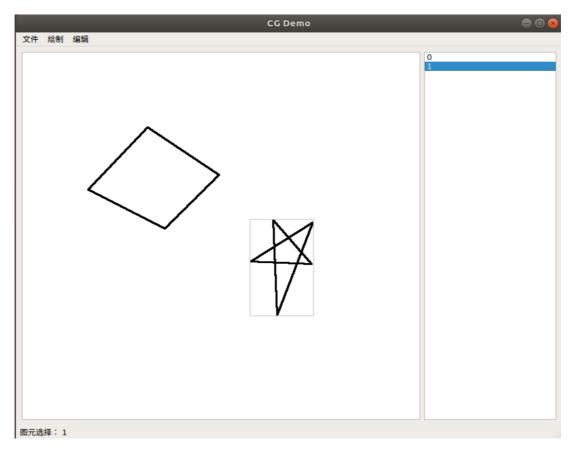
### 4.5 自由绘制

选择自由绘制选项,可以进行自由绘制。按住鼠标左键,拖动进行绘制,松开鼠标表示绘制结束。每一次按住左键到松开之间绘制的图形,在右侧的图元列表中算作一个图形。



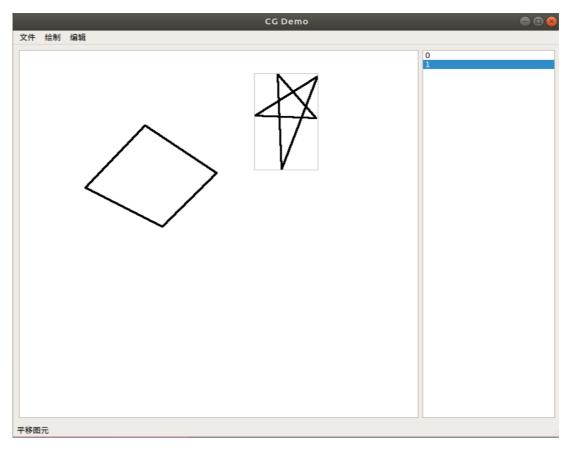
# 5. 编辑菜单

绘制好的图形会按照绘制顺序进行编号,显示在右侧的图元列表中。在列表中点击图形序号后,左侧对应的图形周围会出现灰色的边框,表示该图形已经被选中,如下图所示:

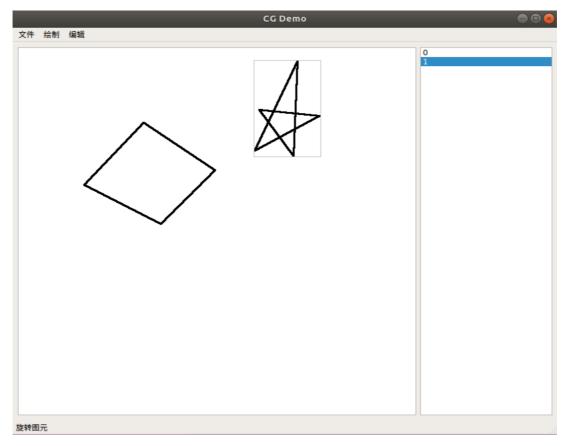


在选中图形后,可以在编辑菜单中选择操作,来对图形进行编辑。

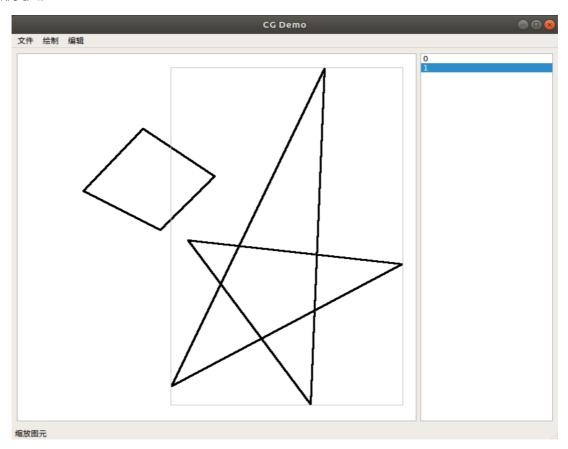
选择"平移"选项后,可以按住鼠标左键,进行拖动,来改变图形的位置。



选择"旋转"选项后,可以按住鼠标左键,控制图形旋转。



选择"缩放"选项后,可以按住鼠标左键,向图形中心移动能够使图形缩小,向图形中心反向移动可以使图形变大。



选择"裁剪"选项,可以对线段进行裁剪。

在该选项中有一个二级菜单,可以选择裁剪时用的算法。



按住鼠标左键并拖动,可以看到灰色的选择框,松开鼠标后,框内的内容将会保留,框外的部分将被裁剪掉。

