

●10. 01_面向对象(package 关键字的概述及作用)(了解)

- A:为什么要有包
 - 将字节码(.class)进行分类存放
 - 包其实就是文件夹
- B:包的概述
- - 举例:
 - 学生: 增加, 删除, 修改, 查询
 - 老师: 增加, 删除, 修改, 查询

方案 1: 按照功能分

```
com.cssxt.add

    AddStudent

    AddTeacher

com.cssxt.delete

    DeleteStudent

    DeleteTeacher

com.cssxt.update

    UpdateStudent

    UpdateTeacher

com.cssxt.find

    FindStudent

    FindTeacher
```

方案 2: 按照模块分 (开发中推荐)

```
com.cssxt.teacher

    AddTeacher

    DeleteTeacher

    UpdateTeacher

    FindTeacher

com.cssxt.student

    AddStudent
```

DeleteStudent

UpdateStudent

FindStudent

●10.02_面向对象(包的定义及注意事项)(掌握)

- A:定义包的格式
 - package 包名;
 - 多级包用.分开即可
- B:定义包的注意事项
 - A:package 语句必须是程序的第一条可执行的代码
 - B:package 语句在一个 java 文件中只能有一个
 - C:如果没有 package, 默认表示无包名
- C:案例演示
 - 包的定义及注意事项

```
package com.baidu.add;//package 一定是在第一行
```

```
import com.gogooLe.add.*;//引入类的全路径名,*表示引入 com.gogooLe.add 目录下所有的类,会有一个索引的过程,会消耗一些时间
```

```
//import com.gogooLe.add.Person//开发中推荐引入到指明的类名
```

```
public class Student extends Person{
```

```
    public Student(String name,int age){
```

```
        super(name,age);
```

```
    }
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Student stu = new Student("小明",19);
```

```
        stu.show();
```

```
        //如果不引入包只能这么写,也是可以的,但不推荐
```

```
        com.gogooLe.add.Person p = new com.gogooLe.add.Person("张三",20);
```

```
        p.show();
```

```
    }
```

```
}
```

●10.03_面向对象(带包的类编译和运行)(了解开发中不会这么用)

- A:如何编译运行带包的类
 - a:javac 编译的时候带上-d 即可
 - javac -d . HelloWorld.java
 - b:通过 java 命令执行。
 - java 包名.HellWord

●10.04_面向对象(不同包下类之间的访问)(掌握)

- A:案例演示

- 不同包下类之间的访问

●10.05_面向对象(import 关键字的概述和使用) (掌握)

- A:案例演示
 - 为什么要有 import
 - 其实就是让有包的类对调用者可见,不用写全类名了
- B:导包格式
 - import 包名;
 - 注意:
 - 这种方式导入是到类的名称。
 - 虽然可以最后写*号, 但是不建议。
- C:package,import,class 有没有顺序关系(面试题)
有顺序, 顺序为: package,import,class(interface)

●10.06_面向对象(四种权限修饰符的测试) (掌握)

- A:案例演示
 - 四种权限修饰符
- B:结论
-

	本类	同一个包下(子类和无关类)	不同包下(子类)	不同包下(无关类)
private	Y			
默认	Y	Y		
protected	Y	Y	Y	
public	Y	Y	Y	Y

默认修饰符演示

在同一个类中:

```
package com.sst;

public class Pojo {
    String name;
    String sex;
    void print(){ // 没有修饰符的就是默认(缺省)修饰符
        System.out.println(name+sex);
    }

    public static void main(String[] args) {
        Pojo p = new Pojo();
        p.name = "zhagsan";
        p.sex = "男";
        p.print();
    }
}
```

```
}  
}
```

在同一个包中:

```
package com.sst;
```

```
public class Student extends Pojo{  
    public static void main(String[] args) {  
        Student stu = new Student();  
        stu.name = "李四";  
        stu.sex = "女";  
        stu.print();  
    }  
}
```

```
package com.sst;
```

```
public class Pojo {  
    String name;  
    String sex;  
    void print(){ // 没有修饰符的就是默认(缺省)修饰符  
        System.out.println(name+sex);  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Pojo p = new Pojo();  
        p.name = "zhagsan";  
        p.sex = "男";  
        p.print();  
    }  
}
```

在不同的包下:

```
package com.com.ssh;
```

```
import com.sst.Pojo;
```

```
public class Worker extends Pojo {  
    public static void main(String[] args) {  
        Worker w = new Worker();  
        w.name=""; // 在不同的包下, 默认修饰符修饰的变量访问不到  
    }  
}
```

protected演示

在不同包下的子类

```

package com.sst;

public class Pojo {
    protected String name;
    protected String sex;
    protected void print(){ // 没有修饰符的就是默认(缺省)修饰符
        System.out.println(name+sex);
    }
}

package com.com.ssh;

import com.sst.Pojo;

public class Worker extends Pojo {
    public static void main(String[] args) {
        Worker w = new Worker();
        w.name="小红";
        w.sex="女";
        w.print();
    }
}

```

在不同的包下没有关系的类中:

```

package com.com.ssh;

import com.sst.Pojo;

public class Worker{
    public static void main(String[] args) {
        Pojo p = new Pojo();
        p.name=""; // 报错了
    }
}

package com.sst;

public class Pojo {
    protected String name;
    protected String sex;
    protected void print(){ // 没有修饰符的就是默认(缺省)修饰符
        System.out.println(name+sex);
    }
}

```

重点掌握:public \private

●10.07_面向对象(类及其组成所使用的常见修饰符)(掌握)

- A:修饰符:
 - 权限修饰符: **private**, 默认的, **protected**, **public**
 - 状态修饰符: **static**, **final**
 - 抽象修饰符: **abstract**
- B:类:
 - 权限修饰符: 默认修饰符, **public**
 - 状态修饰符: **final**
 - 抽象修饰符: **abstract**

 - 用的最多的就是: **public**
- C:成员变量:
 - 权限修饰符: **private**, 默认的, **protected**, **public**
 - 状态修饰符: **static**, **final**

 - 用的最多的就是: **private**
- D:构造方法:
 - 权限修饰符: **private**, 默认的, **protected**, **public**

 - 用的最多的就是: **public**
- E:成员方法:
 - 权限修饰符: **private**, 默认的, **protected**, **public**
 - 状态修饰符: **static**, **final**
 - 抽象修饰符: **abstract**

 - 用的最多的就是: **public,private**
- F:除此以外的组合规则:
 - 成员变量: **public static final** 变量名
 - 成员方法:
 - **public static**
 - **public abstract**
 - **public final**

●10.08_面向对象(内部类概述和访问特点)(了解)

- A:内部类概述
- B:内部类访问特点
 - a:内部类可以直接访问外部类的成员, 包括私有。
 - b:外部类要访问内部类的成员, 必须创建对象。
 - 外部类名.内部类名 对象名 = 外部类对象.内部类对象;
- C:案例演示
 - 内部类极其访问特点

```
package com.sxt.interclass;

public class Outer {
    public static void main(String[] args) {
        // 内部类创建实例对象的方式一:
        Outer.Inner in = new Outer().new Inner();
        in.getMsg();

        // 方式二:
        Outer out = new Outer();
        Outer.Inner in2 = out.new Inner();
        in2.getMsg();
    }

    private int a = 10;
    int b = 20;
    public void show1(){
        System.out.println("外部类中的 show1");
    }
    private void show2(){
        System.out.println("外部类中的 show2");
    }

    // 成员内部类
    class Inner{
        int c = 30;
        public void getMsg(){
            System.out.println("a:"+a); // 在内部类中可以方法外部类的私有成员属性
            System.out.println("b:"+b);
            show1();
            show2();
        }
    }
}
```