●常见对象(String类的概述)(掌握)

- A:String 类的概述
 - .
 - 可以看到这样的两句话。
 - a:字符串字面值"changsha"也可以看成是一个字符串对象。
 - b:字符串是常量,一旦被赋值,就不能被改变。

```
package com.sxt.stringdemo;

public class Demo {
    public static void main(String[] args) {
        String s1 = "changsha";// 等同于String s1 = new String("changsha")
        System.out.println(s1.hashCode());
        s1 = "广州"; //等同于String s1 = new String("广州")
        System.out.println(s1.hashCode());
        /*
        上面输出的哈希码不一样,说明以上两个s1 已经不是同一个对象了
        */
    }
}
```

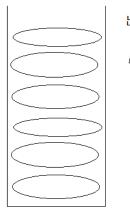
方法区:

其实也在堆内存中,用来存储字节码,静态数据,静态区,常量池,jvm 在运行中即时编译产生的数据,是为了与堆内存区别开,它也叫 no_heap

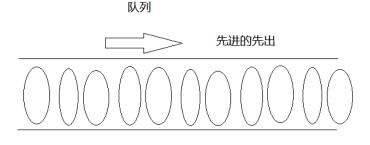
栈内存:

是方法运行时存储的空间,这是一个动态空间

栈内存-有点像枪的弹夹,先进的后出







堆内存:heap

用来储存 new 出来的对象

●12.04_常见对象(String 类的构造方法)(掌握)

■ A:常见构造方法

- public String():空构造
- public String(byte[] bytes):把字节数组转成字符串
- public String(byte[] bytes,int index,int length):把字节数组的一部分转成字符串
- public String(char[] value):把字符数组转成字符串
- public String(char[] value,int index,int count):把字符数组的一部分转成字符串
- public String(String original):把字符串常量值转成字符串
- B:案例演示
 - 演示 String 类的常见构造方法

```
package com.sxt.stringdemo;
public class Demo {
   public static void main(String[] args) {
      ■ public String():空构造
       ■ public String(byte[] bytes):把字节数组转成字符串
       ■ public String(byte[] bytes,int index,int Length):把字节数组的一部分转成字符串
       ■ public String(char[] value):把字符数组转成字符串
       ■ public String(char[] value, int index, int count): 把字符数组的一部分转成字符串
       ■ public String(String original):把字符串常量值转成字符串
       */
      String s1 = new String();//等同于:String s1 = "";
       System.out.println(s1.toString());//没有打印出这个地址***@234ba343,说明String 类
重写了toString
       byte[] b = {97,98,99,100};
       String s2 = new String(b);
       System.out.println(s2);
       String s3 = new String(b,1,3);//从下标索引 1 开始转化 3 个元素
      System.out.println("s3="+s3);
       char[] c = {'d','e','m','o'};
       String s4 = new String(c);
       System.out.println("s4="+s4);
       String s5 = new String(c,2,2);//从下标索引 2 开始转化 2 个元素
     System.out.println(s5);
       String s6 = new String("湖南省"); //开发中推荐直接String s6 = "湖南省";
       System.out.println(s6);
   }
}
String s7 = "湖南省";
System.out.println(s6==s7);
boolean bo = s6.equals(s7);//比较两个字符串中,所有的字符序列
System.out.println(bo);
```

●12.05 常见对象(String 类的常见面试题)(掌握)

- 1.判断定义为 String 类型的 s1 和 s2 是否相等
 - String s1 = "abc";

```
String s2 = "abc";System.out.println(s1 == s2);System.out.println(s1.equals(s2));
```

```
      package com.sxt.stringdemo;

      public class Demo {

      public static void main(String[] args) {

      String s1 = "abc";

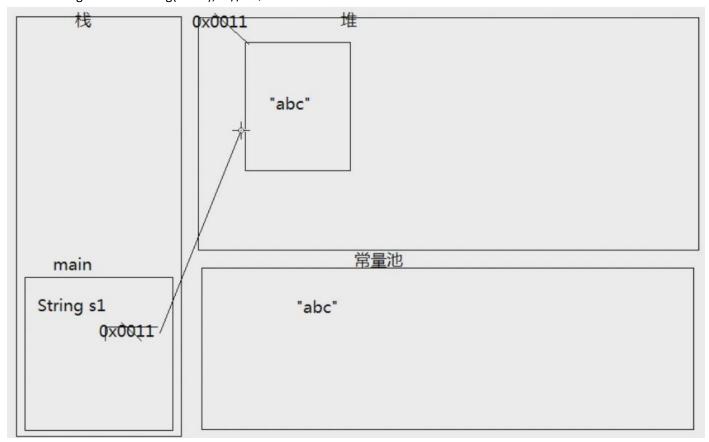
      String s2 = "abc"; //"abc 都存在常量池中,jvm 底层为了节约内存,如果常量池中已经存在同一个常量,就直接拿过来用"

      System.out.println(s1 == s2); //true

      System.out.println(s1.equals(s2)); //true

      }
```

- 2.下面这句话在内存中创建了几个对象?(面试题)
 - String s1 = new String("abc"); //2 个



■ 3.判断定义为 String 类型的 s1 和 s2 是否相等 String s1 = "岳麓区"; //在方法区 String s2 = new String("岳麓区"); //在堆内存 System.out.println(s1 == s2); //false System.out.println(s1.equals(s2));// true ■ 4.判断定义为 String 类型的 s1 和 s2 是否相等 String s1 = "a" + "b" + "c";String s2 = "abc"; System.out.println(s1 == s2);//true System.out.println(s1.equals(s2));//true ■ 5.判断定义为 String 类型的 s1 和 s2 是否相等 String s1 = "ab"; String s2 = "abc"; String s3 = s1 + "c";System.out.println(s3 == s2);//false System.out.println(s3.equals(s2));//true

●12.06 常见对象(String 类的判断功能)(掌握)

- A:String 类的判断功能
 - boolean equals(Object obj):比较字符串的内容是否相同,区分大小写
 - boolean equalsIgnoreCase(String str):比较字符串的内容是否相同,忽略大小写
 - boolean contains(String str):判断大字符串中是否包含小字符串
 - boolean startsWith(String str):判断字符串是否以某个指定的字符串开头
 - boolean endsWith(String str):判断字符串是否以某个指定的字符串结尾
 - boolean isEmpty():判断字符串是否为空。

```
package com.sxt.stringdemo;
public class Demo {
   public static void main(String[] args) {
       String s1 = "abdfD";
       String s2 = "abdfd";
       System.out.println(s1.equals(s2));
       System.out.println(s1.equalsIgnoreCase(s2));
       System.out.println(s1.contains("a"));//判断s1 中是否包含了a
       System.out.println(s1.startsWith("b"));//判断是否以 b 开头
     System.out.println(s1.endsWith("D"));//判断是否以 D 结尾
     System.out.println(s1.isEmpty());
       System.out.println("".isEmpty());//字符串常量可以直接当做对象使用,所以可以直接调用
String 类中的方法
     System.out.println("张三".startsWith("张"));
   }
}
```

●12.07 常见对象(模拟用户登录)(掌握)

■ A:案例演示

- 需求:模拟登录,给三次机会,并提示还有几次。
- 用户名和密码都是 admin

```
package com.sxt.stringdemo;
import java.util.Scanner;
public class Demo {
   public static void main(String[] args) {
       check();
   }
   public static void check(){
       Scanner sc = new Scanner(System.in);
       for (int i = 3; i >=1; i--) {
          System.out.println("请输入名字:");
          String name = sc.next();
          System.out.println("请输入密码:");
          String password = sc.next();
          if("admin".equals(name) && "admin".equals(password)){
              System.out.println("欢迎您,"+name+"登录成功!");
          }else{
              System.out.println("你还有"+ (i-1) +"次机会");
              System.out.println("用户名或密码有误,请重试");
              if(i ==0){
                 System.exit(0);
              }
          }
       }
   }
}
```

●12.08_常见对象(String 类的获取功能)(掌握)

- A:String 类的获取功能
 - int length():获取字符串的长度。
 - char charAt(int index):获取指定索引位置的字符
 - int indexOf(int ch):返回指定字符在此字符串中第一次出现处的索引。
 - int indexOf(String str):返回指定字符串在此字符串中第一次出现处的索引。
 - int indexOf(int ch,int fromIndex):返回指定字符在此字符串中从指定位置后第一次出现处的索引。
 - int indexOf(String str,int fromIndex):返回指定字符串在此字符串中从指定位置后第一次出现处的索引。
 - lastIndexOf
 - String substring(int start):从指定位置开始截取字符串,默认到末尾。
 - String substring(int start,int end):从指定位置开始到指定位置结束截取字符串。

```
package com.sxt.stringdemo;
import java.util.Scanner;

public class Demo {
    public static void main(String[] args) {
```

```
String s1 = "长沙人民欢迎你民欢迎你民";
      int len = s1.length();
      System.out.println(len);
      char c = s1.charAt(1);
       System.out.println(c);
       int index = s1.indexOf("民");
       System.out.println(index);
       System.out.println("abca".indexOf(98));
       System.out.println(s1.indexOf("民",4));//这个可以处理查找同一个字符第二次出现的索引
     System.out.println(s1.lastIndexOf("民"));
       String s2 = s1.substring(3);//从指定位置开始截取字符串,默认到末尾
     System.out.println(s2);
       String s3 = s1.substring(2,5);//截取字符串从索引包含 2 开始到 4 结束,不包含 5
       System.out.println(s3);
   }
}
```