

C++编程



目录

- 函数
- 递归
- 不定长输入
- 无穷大
- 排序和去重
- 埃氏筛
- 线性筛
- 二分查找

- 在线和离线
- 二维数组
- 字符数组
- 字符串
- 高精度运算
- 结构体
- 文件操作
- 快速读入
- 位运算

参考代码

因为2⁶²还在longlong范 围内,也可以直接分解 各位数字存入int数组



```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
int main()
    char A[100];
    int i, a[3000], c[3000];
    long long x = 1;
    for (int i = 1; i \leftarrow 62; i \leftrightarrow x = 2;
    sprintf(A, "%lld", x);
    int Len = strlen(A);
    for (i = Len - 1; i >= 0; i --) a[Len-1-i] = A[i] - '0';
    for (i = 0; i < Len; i ++) c[i] += a[i] * 4;
    for (i = 0; i < Len; i ++)
        c[i+1] += c[i] / 10, c[i] = c[i] % 10;
    if (c[i]) i ++;
    for (i = i - 1; i > 0; i --) cout (< c[i];
    cout << c[0] - 1; //个位数单独处理 2^b-1
    return 0:
```

sprintf 函数

- sprintf 函数用于把数值转换为 字符数组
- 其中占位符的用法和printf一致
- 其实可以把sprintf理解为printf, 只不过是输出到字符数组中

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
int main()
    char s[100], s2[100];
    long long a = 9223372036854775807;
    float b = 3.1415926;
    sprintf(s, "%lld", a);
    sprintf(s2, "%f", b);
    cout << s << endl << s2;
    return 0;
```

高精度减法

A-B problem

 $0 \le A, B \le 10^{10000}$

Sample input	Sample output
9223372034707292160 2019020190201902019	7204351844505390141



高精度减法

• 高精度减法和加法相类似,只是变进位为借位: 如果不够减,就需要向高位借10,同时高位减1

```
if (a[j] < b[j])
   a[j] += 10, a[j+1] --;</pre>
```



高精度减法



• 同时减法得到的差值有可能为负数, 所以还需要特判但此时的两个运算数都是字符串形态, 如何比较大小?

•我们以前学习字符串的时候,知道字符串是可以直接比较大小的

```
if (A < B)
{
    C = A; A = B; B = C;
    cout << "-"; // 先输出负号
}
```

字符串大小的比较



• 比如"123"和"124"这两个字符串, 123<124, 这与数值大小相符

• 但是"125"和"1221"这两个字符串, 125>1221, 这与数值大小不符

参考代码

```
#include<bits/stdc++.h>
                                                            int main()
using namespace std;
                                                               string A, B;
string subtr(string A, string B)
                                                               cin >> A >> B;
                                                               cout << subtr(A, B);</pre>
   string ans;
                                                               return 0;
   int i, j = 0, a[10010], b[10010], c[10010];
   int LA = A.size(), LB = B.size();
   if (LA < LB | ((LA == LB) && (A < B)))
       ans = A; A = B; B = ans;
       ans = "-": //处理差可能为负数
   for (i = LA - 1; i >= 0; i --) a[LA-1-i] = A[i] - '0';
   for (i = LB - 1; i >= 0; i --) b[LB-1-i] = B[i] - '0';
   while (j < LA \mid j < LB)
       if (a[j] < b[j]) {a[j] += 10, a[j+1] --;} //借位
       c[j] = a[j] - b[j];
       j ++;
   while (!c[j] && j >= 1) j --; //清理高位零
   for (; j \ge 0; j --) ans += c[j] + '0';
    return ans;
```

结构体

• int 类型可以描述整型数,double类型可以描述浮点数,string可以描述字符串

•但世间万事万物,有些数据单一类型无法描述,比如学生档案,就涉及姓名(string)、性别(char)、年龄(int)、学籍号(string)、考分(float)、是否获奖(bool)等

结构体

• 那我们希望有数据类型长这样:

姓名	学号
成绩	三好学生

• 然后数组长这样:

ā	a[0]	ā	a[1]	ā	a[2]	ā	a[3]	ā	a[4]	ā	a[5]
姓名	学号										
成绩	三好学生										

结构体

•我们知道除了系统中自带的函数以外,可以根据需要自定义函数

• 结构体实际上就是自定义复合数据类型

结构体的定义

- 定义结构体类型:
- 1. 该数据类型名为student,这个 名称与int、float等名称同性质
- 2. 每一个student类型包含四个域

•继续定义元素类型为student的数组a:

```
struct student
{
    char name[20];
    char code[10];
    float score;
    bool excellent;
};
```

```
student a[1010];
```

结构体的定义

•一般写成二合一:

```
struct student
{
    char name[20];
    char code[10];
    float score;
    bool excellent;
} a[1010];
```

结构体类型域的引用

• 在这个例子中,变量a、b都是student类型,要访问其score域,需要使用a.score

```
struct student
{
    char name[20];
    char code[10];
    float score;
    bool excellent;
} a, b;
b.score = a.score;
```

结构体的使用

```
陈七 20190305 99 0
                                                    张三 20190301
                                                    \mp \pi 20190303
#include<bits/stdc++.h>
                                                    赵六 20190304
using namespace std;
int n, cnt;
struct student
    char name[20];
    char code[10];
   float score;
    bool excellent;
} a[1010];
int main()
    scanf("%d", &n);
    for(int i = 0; i < n; i ++)
        scanf("%s%s%f%d", a[i].name, a[i].code, &a[i].score, &a[i].excellent);
   for (int i =0; i < n; i ++)
        if (a[i].excellent)
            printf("%s %s\n", a[i].name, a[i].code);
            cnt ++:
    printf("共有以上%d位同学入选", cnt);
    return 0;
```

张三 20190301 115 1 李四 20190302 97 0

结构体的使用

张三 20190301 115 1 李四 20190302 97 0 王五 20190303 108 1 赵六 20190304 127 1 陈七 20190305 99 0 张三 20190301 王五 20190303 赵六 20190304 共有以上3位同学入选

• 从这个例子我们可以看出:

结构体的最大意义在于把相关联的不同单一数据类型组合在一起

谁拿了最多奖学金



- 某校的惯例是在每学期的期末考试之后发放奖学金。发放的奖学金共有五种, 获取的条件各自不同:
- 院士奖学金,每人8000; 五四奖学金,每人4000; 成绩优秀奖,每人2000; 西部奖学金,每人1000; 班级贡献奖,每人850, 详见luogu1051
- 只要符合条件就可以得奖。现在给出若干学生的相关数据,请计算哪些同学获得的奖金总数最高

Sample input	Sample output
4	ChenRuiyi
YaoLin 87 82 Y N 0	9000
ChenRuiyi 88 78 N Y 1	28700
LiXin 92 88 N N 0	
ZhangQin 83 87 Y N 1	



• 把相关信息存入结构体数组后, 在结构体数组中维护最值即可

参考代码

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
int n, sum, maxm, pos; //sum、maxm、pos 记录奖金总额、最高奖金额及序号
struct node
{
    char name[21]; //姓名
    int pj; //拥末平均成绩
    int py; //班级评议成绩
    char gb; //学生干部
    char xb; //西部省份
    int lw; //论文
    int money = 0; //该生所得奖金
}
a[110];
```

• Sort 函数用于给数组元素排序,默认从小到大

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
int a[10010], n;
int main()
{
    scanf("%d", &n);
    for (int i = 0; i < n; i ++) scanf("%d", &a[i]);
    sort(a, a + n);
    for (int i = 0; i < n; i ++) printf("%d ", a[i]);
    return 0;
}</pre>
```

• 如果要从大到小?

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
int a[10010], n;
bool cmp(int a, int b)
    return a > b;
int main()
    scanf("%d", &n);
    for (int i = 0; i < n; i ++) scanf("%d", &a[i]);
    sort(a, a + n, cmp);
    for (int i = 0; i < n; i ++) printf("%d ", a[i]);</pre>
    return 0;
```

• 这个写法:

return a > b;

• 等价于:

if (a > b) return true;
else return false;

现实需求中常有更复杂的应用:比如足球比赛中,排名先看积分,积分相同时,则看净胜球/进球数/胜负关系等等;又比如成绩排名,以成绩为第一排序关键词,成绩相同的同学,学号小的靠前

•我们现在以携带物品为例:优先携带价格高的,如果价格一样,则携带重量轻的

• 显然我们需要开结构体数据类型来表示一个物品

```
struct pack
{
   int value; //价格
   int weight; //重量
} a[10010];
```

```
5
180 5 160 4 100 2 160 5 180 6
180 5
180 6
160 4
160 5
100 2
```

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
struct pack
   int value;
   int weight;
} a[10010];
bool cmp(pack x, pack y)
   if (x.value == y.value) return x.weight < y.weight; //等价值则重量轻在前
   return x.value > y.value;
int main()
    int n; scanf("%d", &n);
   for (int i = 0; i < n; i ++)
       scanf("%d%d", &a[i].value, &a[i].weight);
    sort(a, a + n, cmp);
   for (int i = 0; i < n; i ++)
       printf("%d %d\n", a[i].value, a[i].weight);
   return 0;
```

• 这个写法:

```
bool cmp(pack x, pack y)
{
    if (x.value == y.value) return x.weight < y.weight;
    return x.value > y.value;
}
```

• 等价于:

```
bool cmp(pack x, pack y)
{
    if (x.value > y.value) return true;
    else if (x.value == y.value)
    {
        if (x.weight < y.weight) return true;
        else return false;
    }
    return false;
}</pre>
```

分数线划定

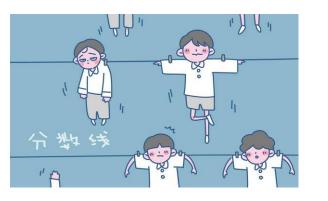


- 为了选拔最合适的人才,A市对所有报名的选手进行了笔试,笔试分数达到面试分数线的选手方可进入面试。面试分数线根据计划录取人数的150%划定,即如果计划录取m名志愿者,则面试分数线为排名第m×150%(向下取整)名选手的分数,而最终进入面试的选手为笔试成绩不低于面试分数线的所有选手
- 现在就请你编写程序划定面试分数线,并输出所有进入面试的选手的报名号和 笔试成绩(参加人数至多5000人)

Sample input	Sample output
63 //参加人数和录取人数	88 5 //分数线和面试人数
1000 90	1005 95
3239 88	2390 95
2390 95	1000 90
7231 84	1001 88
1005 95	3239 88
1001 88	

• 开结构体数组存储每个考生的信息

• 注意处理好分数并列的情况就可以



参考代码

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
struct node
{
    int number, score;
} a[5010];

int cmp (node x, node y)
{
    if (x.score == y.score) return x.number < y.number;
    return x.score > y.score;
}
```





期末考试结束了,某门课程的科任老师要制作一份期末排名表。要求是这样的:成绩单以学号为序输出每个同学的成绩排名。但为了隐私,要求隐去其他信息(学生至多2000人,不考虑成绩并列)

Sample input	Sample output
5 //学生人数	4
98 //考试分数,下同	1
132	3
116	5
79	2
124	

index	score	rank
1	98	4
2	132	1
3	116	3
4	79	5
5	124	2



- 如果用多个一维数组,排序时没法保持一一对应的关系
- 开结构体数组用于存储学生的信息

```
struct node
{
   int index, score, rank;
} a[2010];
```

index	score	rank



- 读入时,不仅可以获得score,还要保存输入顺序index
- 注意为了和学号对应,我们从1开始

```
for (int i = 1; i <= n; i ++)
{
    scanf("%d", &a[i].score);
    a[i].index = i;
}</pre>
```

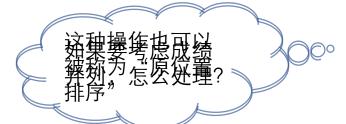
index	score	rank
1	98	
2	132	
3	116	
4	79	
5	124	



- 然后按score排序一次,获得rank
- 再按index排序一次,得到(最终的成绩单)输出顺序

index	score	rank
1	98	4
2	132	1
3	116	3
4	79	5
5	124	2

参考代码





```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
struct node
    int index, score, rank;
} a[2010];
bool cmpscore(node x, node y) //按成绩排序
    return x.score > y.score;
bool cmpindex(node x, node y) //按学号排序
    return x.index < y.index;</pre>
```

```
int main()
   int n; scanf("%d", &n);
   for (int i = 1; i <= n; i ++)
       scanf("%d", &a[i].score);
       a[i].index = i;
   sort(a + 1, a + n + 1, cmpscore);
   for (int i = 1; i <= n; i ++)
       a[i].rank = i; //此时的a[]己按score排好序
   sort(a + 1, a + n + 1, cmpindex);
   for (int i = 1; i <= n; i ++)
       printf("%d\n", a[i].rank);
   return 0;
```

课外加练

• luogu 2142 高精度减法

• luogu 1068 分数线划定