

提高组联赛知识点粗略

1 基础算法

- 1.1 模拟
- 1.2 字符处理
- 1.3 高精度
- 1.4 排序
- 1.5 二分
- 1.6 枚举/降维枚举

2 搜索

- 2.1 深搜
- 2.2 地图/棋盘深搜
- 2.3 剪枝/迭代加深
- 2.4 广搜
- 2.5 地图/棋盘广搜
- 2.6 双向广搜/判重/康托展开

3 贪心

- 3.1 最优排列问题（有顺序）
- 3.2 最优选择问题（无顺序）
- 3.3 其他贪心杂题

4 动态规划

- 4.1 线性 DP（最长不下降子序列/最长公共子序列）
- 4.2 区间 DP
- 4.3 背包 DP
- 4.4 树形 DP
- 4.5 DP 的单调性优化

5 图论

- 5.1 图的链式前向星存储
- 5.2 最短路/次短路
- 5.3 最小生成树
- 5.4 图的连通性
- 5.5 拓扑序
- 5.6 二分图

6 数据结构

- 6.1 单调栈/单调队列
- 6.2 优先队列/堆
- 6.3 二叉树
- 6.4 线段树/树状数组
- 6.5 并查集
- 6.6 最近公共祖先

7 字符串

- 7.1 KMP
- 7.2 字符串哈希

7.3 Trie 树

8 数论

8.1 快速幂

8.2 素数相关

8.3 欧几里得算法和扩展欧几里得算法

9 组合数学

9.1 组合数公式

9.2 杨辉三角

9.3 卡特兰数列

9.4 容斥原理

10 线性代数

10.1 高斯消元

10.2 矩阵乘法

10.3 行列式的基本

11 其他

11.1 计数/前缀和/二维前缀和

11.2 二分答案

11.3 差分序列/树上差分

11.4 倍增/树上倍增

11.5 差分约束

11.6 位运算

许老师
2019-3-10