1. 结合电台坐标和单跳几何模型生成多目标阵列信号待处理
2. 利用生成信号时的时差、多普勒频移、来波方向作为TDOA-DOA搜索算法的输入量进行几何定位，和期望的目标位置进行比较：

* 评估网格划分精度对定位结果的影响
* 评估fsolve函数解析定位方程组的结果

1. 若fsolve函数效果较差，需要查找其他非线性方程/组解析方法 （迭代公式）
2. 在生成信号阶段生成直达波多径信号为干扰，修正计算服务器2和3中对角加载量、子空间维数等参数量的计算方法或经验公式，然后用采集的汉川/武汉实采数据来验证算法效果（汉川数据为主）
3. 虚拟阵列重构时的二维模糊函数计算部分，16路信号直接用混合信号是否比经过子空间投影更好，在伪空间谱中能观察到更窄的谱峰（此时直达波方向上由于未抑制总是会有峰存在）。
4. 常规的秩恢复方法进行超分辨时延估计检查，现有的解卷积方法要达到超分辨率特性对信干噪比要求过高，难以实际使用。
5. 目标检测方法当前参考窗和保护间隔以及虚警率之间的选取还有优化的空间，由于在单次检测方法中当前的联合检测手段极度依赖航迹初始点的检测准确性，因此恒虚警检测算法需要提高稳定性或者对多个时间点进行多普勒频移一维检测。

初步安排：

首先进行1、2步骤的验证工作，一到二周左右完成，并得出是否可用结论

其次何点康同步进行第4步的工作。