# 附录 A 代码审查规范及代码审查

# 信息技术中心网站技术部 代码审查规范

更新时间	修改人	备注
2021		文档创建
74		
KC Y		
	V.	
	241	7
	PERSONAL PROPERTY.	HOUSE AGENT LICENSES

## 第1章 引

### 1.1 目的

检查开发/前端人员是否遵守开发规范中的规定。 检查开发/前端人员是否犯了代码审定表中的错误。 检查代码是否存在逻辑错误或安全问题。

#### 1.2 说明

代码检查每月进行一次,根据《代码审查表》的内容进行检查,结果计入绩效考核-开发 质量项。

### 第2章 代码审查

### 2.1 检查点

参见《代码审查检定表》。

#### 2.2 审查流程图

如图 A.1 所示。

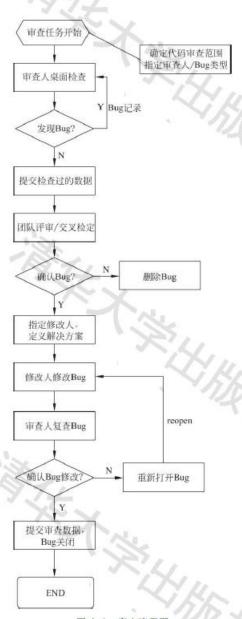
#### 2.3 流程概述

- (1) 建立任务:建立代码检查任务,指定需评审的项目或代码文件范围、参与评审的人 员、定义问题类型及严重级别等。
- (2) 桌面检查阶段: 各审查人开始独自评审,将可能出现的问题加入代码管理的 Bug 列表。
- (3) 团队评审阶段:合并上步审查结果,统一讨论桌面检查阶段的问题,实施交叉检 定,确定是否 Bug,需要修复的分配解决人员。
- (4) 问题修复阶段: 修改人修复分配给自己的问题,修复后修改 Bug 状态,审查人复查 无误后,关闭 Bug。

### 2.4 具体流程

#### 2.4.1 建立任务

(1) 选择一个要检查的项目。



- 图 A.1 审查流程图
- (2) 确定此次检查的重点内容和主要关注的 Bug 类型。 (3) 新建 OA 流程发起新的检查任务,告知相关人员。
- (4) 定义错误严重级别,划分各审查人检查范围,指定 Bug 文档位置。

#### 2.4.2 桌面检查

- (1) 获取要检查的源代码更新,使用分析工具寻找 Bug。
- (2) 简单的风格类 Bug 如缩进、换行格式等,可直接修改后等待发布。
- (3) 人工检查代码,查找使用工具无法找到的错误。
- (4) 使用文档记录 Bug,标记问题类型及严重性,出现位置和操作场景。
- (5) 桌面检查完毕后,所有审查人将 Bug 文档合并至源码管理工具。

#### 2.4.3 团体评审

- (1) 审查成员在一起,从源码管理工具获取更新的 Bug 文档。
- (2) 按照文档交叉检定其他人提交的 Bug 是否存在, Bug 描述是否完整。
- (3) Bug 文档在集体确认后,一起讨论代码中的 Bug 存在问题及处理优先级。
- (4) 对高优先级的 Bug 优先分配人手,并制定解决方案。
- (5) 团队评审完毕后,更新 Bug 文档,并将确定需要处理的 Bug 分发给指定修改人。

#### 2.4.4 Bug 修复

- (1) 个人更新最新的 Bug 文档,并获取指定给自己的 Bug。
- (2) 将分配给自己的问题,按解决方案的指定逐一修复,并进行测试。
- (3) 将修改后的源代码提交至管理工具,修改指定给自己的 Bug 状态,修改 Bug 文档说明。

### 2.4.5 Bug 复检

- (1) 审查人更新最新的 Bug 文档,依据文档逐一检查 Bug 修改。
- (2) 如有功能变动或逻辑变化,需要加入测试人员的黑盒测试,进行二次确认。
- (3) Bug 修改未完成的,退回到 Bug 修复。
- (4) 已修复的 Bug,将复检结果更新至 Bug 文档。
- (5) 所有 Bug 修复、复检完成后,进行发布部署。

#### 附件一 代码评审一般检查表

文件标识: []-PR-CODE-CHECKLIST-YYYYMMDD

项	日名称		检查	日期	1		
文件	编号、名称	1/27	填2	引人			
编号		问 題	是	否	不适用	Bug 数	备注
结构		Z j K j					
1	代码是否正	确完整地实现了设计?					
2	代码是否符	合相关的编码标准?		0			
3	代码结构是	否适当,风格和格式是否保持一致?					
4	代码中是否	有没有被调用的或无用的程序,或没有被执行的代码?					
5	代码中是否	还有多余的桩程序或测试代码?					
6	是否存在能	被调用外部复用组件或库函数替代的代码?					

编号	问 题	是	否	不适用	Bug 数	备注
结构	[P] RS					
7	有没有能被压缩成简单程序的程序块或重复的代码?	П	П			
8	存储空间是否被有效利用?	-0				
9	数字和字符串常量是否用符号代替?	6	ū			
10	是否有过于复杂的模块需要重新构造或拆分成多个程序?	n	音		+	
文档	是目17月10天外的天皇前17月以下月秋岁1日月。	1	7	3		
1	代码是否已被用易于维护的注释方式清晰充分地文档化?					
2	注释是否与代码协调一致?					
变量		2			4 8	
1	所有变量的命名是否清晰、一致并且有意义?					
2	所有被赋值的变量赋值类型是否一致或有类型转换?					
3	是否有冗余或无用的变量?					
算法技	<b>操作</b>	100000	-			
1	代码是否避免了对浮点型数值的相等比较操作?					
2	被除数是否做了零值测试和噪声测试?					
循环和	和分支	2 2		10	d 3	
1	所有的循环、分支和逻辑构造是否完整,正确并且嵌套适当?					
2	在 IF-ELSEIF 链中,最一般的状况是否最先被考虑到?					
	所有可能的状况,包含 ELSE 语句或 DEFAULT 语句是否都被覆					
3	盖到 IF-ELSEIF 或 CASE 块中?					
4	每种状况是否都有默认值?					
5	循环结束的条件是否明显并且总是可以达到?					
6	索引或下标在循环开始前被正确初始化?			50	9	
7	在循环中的声明是否能放到循环之外?		0	D		
	代码中的循环是否避免了对索引变量进行操作或依靠索引变量			4		
8	来退出循环?					
防御也	生编程					
1	索引、指针和下标是否经过了数组、记录或文件的边界测试?					
2	是否验证了导人的数据或输入的参数的正确性和完整性?					
3	所有的输出变量是否被赋值?				9	
4	在每个声明中数据是否被正确操作?					
5	分配的内存空间是否都被释放?					
6	对于外部设备接入是否有超时设计或错误陷阱?					
7	在操作文件时是否判断了文件存在与否?					
8	在程序结束的时候所有的文件和设备是否都保持了正确的状态?					
1.0	V 2.52	•				
- 8	1//0	0				
-	其他	7/6	1			
结论:		1	1			
细形:	口地及 口有來計過及 口小地及		1			
1	说明:					

版本: V1.1

## 附件二 C++代码评审检查表

### C++代码评审检查表

文件标识: []-PR-CODE-CHECKLIST-YYYYMMDD

项	目名称	~;	检查	日期			
文件	编号、名称		填3	写人	5.		
编号		问 題	是	否	不适用	Bug 数	备注
变量	n常量声明缺陷()	VC)			1		
1	变量和常量的命	名是否与约定保持一致?					
2	是否存在容易指	淆的相似的变量名?					
3	变量是否书写正	确?					
4	变量是否被正确	地初始化?					
5	非局部变量是否	能用局部变量替换?					
6	是否有文字常量	应该被命名为常量?					
7	是否有需要定义	为常量的宏?					
8	是否有需要定义	为常量的变量?				9	
函数第	定义缺陷(FD)						
1	函数名称是否与	i命名约定保持一致?					
2	对于每个函数的 否适合?	所有参数,参数传递机制(值传递或引用传递)是					
3		被适当地定义为常值?					
4		在使用之前是否被检查?	6	П		- 33	
5	对于每个函数,	是否返回了正确的返回值?	0		B		
6		ts能否用来代替重载?	Ò	0	70		
7	函数和操作符重	载能否避免?				7	
类定	义缺陷(CD)	_					
1	每个类是否都有	正确的构造函数和析构函数?					
2	每一个公共基类	是否都有虚析构函数?					
3	每个在构造函数	中分配空间的类是否都有复制构造函数?				- 9	
4	对于每个类中的	所有成員:是否能访问限制权限更高的成员?					
5	每个继承的类是	否都有基类中的公共成员?					
6	类的继承层级能	否被简化?					
数据	引用缺陷(DR)	1 (2)					
1	对每个数组引用	1,每个下标的值是否都在定义的范围内?					
2	对于每一个指针	引用,是否应用了正确的 Indirection 级别?				100	
3	对于通过指针数据?	的引用,当前的引用空间是否被分配给适当的	D				
计算	可数字缺陷(CN)	7	18	X			
1	是否存在混合数	据类型的计算?	0				
2	在计算中是否会	出现上溢或下溢?					
3	对于有多个操作 正确?	卡符的表达式,关于计算顺序的假设和过程是否					

编号	问 題	是	否	不适用	Bug 数	备注
计值	和数字缺陷(CN)					
4	是否有采用括号来避免模糊不清?	П				
5	"=="是否被误用为"="					
6	对于每一个布尔变量的测试,正确的条件是否被检查?	6				
7	是不是存在两个类型不一致的变量的比较?	-				
8	比较操作符是否正确?	9				
9	每个布尔表达式是否正确?					
10	比较操作是否存在不引人注意的副作用?					
	在调用函数时,参数的数量、顺序类型和值是否和被调用函数的	_				
11	声明一致?					
12	度量单位是否一致(如公分 vs. 公尺)?					
13	引用和值参数使用是否正确?					
12.5	如果参数通过引用传递,参数的值是否会变?是否被函数正确地			12.00		
14	改变?					
注释	央陷(CM)					
1	每一个函数、类和文件是否都有适当的头注释?					
2	每一个变量和常量的声明是否都有注释?					
3	每个类和函数的潜在行为是否都有用简易的语言进行解释?					
4	函数和类的头注释是否和它们的功能保持一致?					
5	注释和代码是否保持一致?					
6	注释对于理解代码是否有帮助?					
7	代码中的注释是否充分?					
8	代码中的注释是否过多?			30.		
布局	和封包缺陷(LP)	- 10	1	176		
1	代码布局格式和缩排标准是否前后一致?					
2	对于每一个函数,它的代码量是否都不超过60行?					
3	对于每一个编译模块,它的代码量是否都不超过 600 行?					
模块	生缺陷(MO)	27		-		
1	模块(函数、类)之间是否具有低耦合性?					
2	每个模块(函数、类)自身是否具有高聚合性?				3	
3	是否存在重复的代码,它的功能是否可以通过调用其他函数实现?					
4	库函数和预先定义的类使用是否在适时适地?					
存储	器使用缺陷(SU)	0 0		dia ov		
1	静态分配内存是否足够?					
2	动态分配内存是否足够?					
24	动态分配的内存是否都被释放?释放的时间是否正确?对每个	-				
3	malloc 是否都有 free 操作? 对每个 new 是否都有 delete 操作?	Ц	ш			
性能	央陷(PE)[可选]	7	V			
1	是否有更好的数据结构和算法可以采用?					
	测试安排是否合理,使易于通过的且代价低廉的测试优先于代价		9			
2	较高且通过频率较低的测试?					

编号	何 題	是	否	不适用	Bug 数	备注
性能能	央陷(PE)[可选]					
3	是否可以通过对数值进行一次计算并将结果保存来减少对它重 新计算带来的消耗?					
4	每一个计算出并保存了的结果是否都被应用?					14
5	计算是否能被移到循环之外?		U.			
6	在循环内是否有不需要的测试?			-0		
7	短循环是否可以取消?					
8	对同一个数据进行操作的两个循环是否可以合并成一个?					
9	使用頻率高的变量是否被声明为 register 型?					
10	较短并且要经常调用的函数是否被声明为 inline 型?					64
	其他					
结论:						
9	说明:					4

版本: V1.1

### 附件三 Java 代码评审检查表

### Java 代码评审检查表

文件标识:[]-PR-CODE-CHECKLIST-YYYYMMDD

项	项目名称 文件编号、名称		日期			
文件			引人			
编号	问 題	是	否	不适用	Bug 数	备注
变量,	Attribute 和常量声明缺陷(VC)			20 00		7 E
1	变量和常量的命名是否与所采用的规范保持一致?					
2	是否存在容易混淆的相似的变量和属性名?					6
3	变量和属性是否书写正确?					
4	变量和属性是否被正确地初始化?					14 50
5	非局部变量是否能用局部变量替换?					
6	所有的 for 循环的控制变量是否都在循环顶部被声明?	70 0				
7	是否有应该命名为常量的文字常量?					83 83
8	变量和属性是否可以用常量替换?	/D Q				
9	属性是否可以用本地变量?	7 70	0			63 63
10	所有的属性是否都有正确的访问限制符(private, prote public)?	cted.				
11	has/can/is 前缀的函数是否返回布尔型?					
12	是否有静态属性应该是非静态或 vice-versa?					

					200	45
编号	问 题	是	否	不适用	Bug 数	备注
方法分	定义缺陷(FD)					
1	方法名的描述方法是否与命名约定一致?					
2	每个方法的参数值在使用之前是否都做了检查?	- 🗆				
3	对于每一个方法,它是否都返回了正确的值?	0				
4	每种方法是否都有正确的访问限制符(private, protected, public)?					
5	静态方法是否应该为非静态或 vice-versa?	1				
类定	文缺陷(CD)		. 1	7.7		
1	每一个类是否都有正确的构造函数和析构函数?					
2	在子类中是否有应该放到父类中的通用成员?				- 8	
3	类的继承层次是否能被简化?				-	
数据	引用缺陷(DR)					
1	对于每一个数组引用,下标值是否在定义的范围内?					
2	对于对象和数组引用,是否确定其值应为非空?					
计算/	/数值缺陷(CN)		186 OV		2 (d)	
1	是否存在不同类型数据之间的混合计算?					
2	在计算中是否存在上溢或下溢的可能?					
3	关于数值计算的顺序和优先级的假设是否正确?				-	
4	是否用了括号来避免模糊不清?					
比较	/关系缺陷(CR)					
1	对每一个布尔测试,正确条件是否被检查?					
2	比较操作符是否正确?					
3	布尔表达式是否通过内部否定操作进行了简化?		D			
4	每个布尔表达式是否都正确?		D	SO.	- 8	-
5	比较操作是否存在不引人注意的副作用?					
6	"&&"是否被不小心替换为"&"?"‖"是否被不小心替换为"‖"?					
流程	控制缺陷(CR)				0 10	
1	对于每一个循环,是否选用了最佳的循环结构?					
2	所有的循环是否都能结束?					
127	如果一个循环有多个出口,是否每个出口都有必要并且得到正确	-		_		
3	处理?					
4	switch 声明是否都有 default 条件?					
5	是否所有的 case-switch-break 对应关系都已更正并加上批注?					
6	是否 named break 叙述都跳到正确的地方?				- 2	
7	循环和分支的嵌套是否过深?是否正确?					
8	是否有 if 嵌套可以转换成 switch 嵌套?				- 0	
9	空控制叙述是否都正确,并加上括号及批注?					
10	所有的异常是否都得到了正确的处理?					
11	每一个方法是否都结束?					
	输出缺陷(IO)		1			
1	文件在被使用之前是否都被打开?					
2	输入对象的属性是否与使用的文件一致?				***	
3	文件在被使用之后是否都被关闭?			17.71		

	1971					
112	7,50				续	表
编号	问 題	是	否	不适用	Bug 数	备注
计算/	数值缺陷(CN)					
1	文本中是否有拼写和语法上的错误?					
2	所有的 I/O 异常处理的是否合理?	D				
模块向	可接口缺陷	W.		WC 12		
1	方法调用的参数的数量、顺序、类型和值是否与该方法声明一致?		U			
2	度量单位是否一致(如公分 vs. 公尺)?		9	П		
3	如果对象或数组被传递,它们是否改变?是否被调用方法正确 改变?					
注释的	央陷(CM)					
1	每一个方法、类和文件是否都有适当的头注释?					
	在导入包时 <mark>当</mark> 完全限制代码所使用的类的名字,而不用通配符的方法					
2	每一个属性,变量和常量的声明是否都有注释?					
3	每个类和方法的潜在行为是否都有用简易的语言进行解释?					
4	方法和类的头注释是否和它们的功能保持一致?					
5	注释和代码是否保持一致?					
6	注释对于理解代码是否有帮助?				- 3	
7	代码中的注释是否充分?					
8	代码中的注释是否过多?					
布局和	和封包缺陷(LP)	10			e (1)	
1	代码布局格式和缩排标准是否前后一致?	0				
2	对于每一个方法,它的代码量是否都不超过60行?	0				
3	对于每一个编译模块,它的代码量是否都不超过 600 行?		0			
模块性	生缺陷(MO)		-			
1	模块(方法,类)之间是否具有低耦合性?					
2	每个模块(方法,类)自身是否具有高聚合性?					
3	是否存在重复的代码,它的功能可以通过调用其他方法实现?					
4	Java 类库的使用是否适时适地?					
存储器	器使用缺陷(SU)		(A)	85 S	o	
1	数组是否足够大?					
2	数组和对象不再使用之后,它们的引用是否被赋为空值?					
性能夠	央陷(PE)[可选]		37	D 5	0 00 6 00	
1	是否有更好的数据结构和算法可以采用?					
2	测试安排是否合理,使易于通过的且代价低廉的测试优先于代价 较高且通过频率较低的测试?					
3	是否可以通过对数值进行一次计算并将结果保存来减少对它重 新计算带来的消耗?	ď				
4	每一个计算出并保存了的结果是否都被应用?					
5	计算是否能被移到循环之外?					
6	在循环内是否有不需要的测试?					
7	短循环是否可以取消?					-
**	AR ARCH ME PLAN SO DO HA!			-		

		4	码目	审查规范	古及代石	马审查
	7 X.E.		072		续	表
编号	问 題	是	否	不适用	Bug 数	备注
性能能	央陷(PE)[可选]			,		
8	对同一个数据进行操作的两个循环是否可以合并成一个?					
	1/1/	·Q				
	~;	M	~			
	其他	71	0	n.l.		
结论:	□通过 □有条件通过 □不通过	100	5	N/	-	
15	兑明:			1		

潜伏大学

消失大学出版

版本: V1.1