《软件设计与体系架构》实验报告

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 李爽 | 班级 | 22级软件工程专升本1班 | | | 学号 | 2206831522 |
| 实验名称 | 实验6、活动图设计建模 | | | | | | |
| 实验时间 | 2023年 5月 8日 | | | 成绩 |  | | |
| **实验目的：**  1. 对选择的系统，设计正确的活动图；  2. 用建模工具，正确标识活动图元素：动作状态、动作状态、活动状态、开始和结束状态、分支与合并、分叉与汇合、对象流、泳道等。  **实验环境：**  Win10 X64  在线绘图工具：https://www.processon.com/  **实验内容：**  活动图是状态图的变体，用来描述执行算法的工作流程中涉及的活动。活动图描述了一组顺序的或并发的活动。  识别系统的活动图，设计并用建模工具绘制活动图。  **实验过程及结果记录：**   1. 用户管理活动图   系统管理员对用户信息进行增、删、改的管理，用户管理活动图如图1所示。    图1用户管理活动图   1. 角色管理活动图   系统管理员对角色信息进行增、删、改的管理，角色管理活动图如图2所示。    图2角色管理活动图   1. 查询日志活动图   系统管理员对日志进行查询的活动图如图3所示。    图3查询日志活动图 | | | | | | | |
| **实验总结：**  本次实验的主要内容是识别系统的活动图，并使用建模工具绘制活动图以及系统管理的活动图。通过实验，我深刻了解了活动图的概念和应用，同时也学会了如何使用建模工具来绘制活动图。  在实验中，我首先对系统的各个活动进行了分析和理解，然后使用建模工具绘制了相应的活动图。在这个过程中，我学习了如何用统一的符号和标准化的方法来描述系统中的活动，使得活动图具有更好的可读性和可理解性。  另外，我还学习了如何设计和绘制系统管理的活动图。通过这个实验，我了解到系统管理的重要性，并学会了如何通过活动图来表示系统管理的过程和步骤，从而更好地掌控系统的管理和运行。  总之，本次实验让我更深入地了解了活动图的概念和应用，同时也让我学会了如何使用建模工具来绘制活动图，从而更好地理解和掌握系统中各个活动的流程和步骤。 | | | | | | | |