《软件测试分析》实验报告

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 李爽 | 班级 | 22级软件工程专升本1班 | | | 学号 | 2206831522 |
| 实验名称 | 实验7、场景设计 | | | | | | |
| 实验时间 | 2023年 5 月 11日 | | | 成绩 |  | | |
| **实验目的：**  ① 掌握场景的两种类型：手工场景和基于目标测试场景，并理解它们的应用场景，例如手工场景的慢增长，快增长，指定运行次数和组模式，基于目标测试场景中5中类型目标的设置；  ②掌握场景控制中场景运行结束的三种模式，掌握百分比模式改为用户组模式；掌握对虚拟用户组的一些常见操作，掌握结果名称以及存放路径的设置。  **实验环境：**  **Win10 X64**  **VMware** LoadRunnner **实验内容：**  ①录制loadrunner自带的一个订票系统，协议选择WEB（HTTP/HTML）选项，操作：一名为jojo的顾客，订阅一张从London飞往Paris航班的机票，插入2个事务，分别是登录和退出，并备份脚本信息；  ②打开LoadRunner controller，选择手工场景并加入已经录制好脚本，为该脚本运行场景设置为组模式（可以参考ppt资料），进行运行并保存结果；  ③关闭LoadRunner controller，等待一段时间，再次打开LoadRunner controller，选择基于目标测试场景并加入已经录制好脚本，为5中类型目标设置合适的数据（可以参考ppt数据），保存运行场景结果到自己制定的位置；  ④根据自己添加的脚本信息，进行判断后在run-time setting中进行合理的设置；  ⑤刷新场景，保存场景，运行场景，并刷新订票系统，查看结果信息是否合理。  **实验过程及结果记录：**   1. 录制脚本      1. 加载脚本到Controller，进行相关场景设置              1. 运行脚本，查看数据，保存运行结果      1. 重新打开，基于目标测试场景      1. 设置场景          1. 运行脚本，查看结果，保存场景 | | | | | | | |
| **实验总结：**  本次实验主要涉及LoadRunner的使用，通过录制订票系统并进行一系列操作，完成了以下实验内容：  首先，选择了LoadRunner自带的订票系统，并选择了协议为WEB（HTTP/HTML），录制了一个名为jojo的顾客订阅从London飞往Paris的机票的操作，并插入了两个事务：登录和退出。在录制完成后，备份了脚本信息。  接下来，打开LoadRunner controller，选择手工场景，并加入已经录制好的脚本。为该脚本运行场景设置为组模式，进行运行并保存结果。  然后，关闭LoadRunner controller，等待一段时间后再次打开LoadRunner controller，选择基于目标测试场景并加入已经录制好的脚本。为5种类型目标设置合适的数据，并保存运行场景结果到指定位置。  接着，根据自己添加的脚本信息，在run-time setting中进行合理的设置。  最后，刷新场景，保存场景，运行场景，并刷新订票系统，查看结果信息是否合理。  通过以上实验，加深了对LoadRunner工具的理解和应用，熟练掌握了录制和运行脚本的方法，以及相关设置和调试技巧。同时也学习了如何分析和评估测试结果，为后续的软件测试和质量保障工作提供了帮助。 | | | | | | | |