《软件质量保证与测试》实验报告

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 李爽 | 班级 | 22级软件工程专升本1班 | | | 学号 | 2206831522 |
| 实验名称 | 实验3、利用功能测试工具进行 GUI 测试 | | | | | | |
| 实验时间 | 2022年 10 月 14 日 | | | 成绩 |  | | |
| **实验目的：**   1. UFT One是与无外设系统的功能测试组合在一起的、用于功能测试和回归测试自动化的统一功能测试产品解决方案。 2. UFT One中的测试类型包括GUI测试、API测试、组合测试、集成测试、与CI系统集成和云测试等。 3. 熟悉UFT工具并进行GUI测试，包括创建测试解决方案、创建GUI测试、创建对象存储库，完成测试操作步骤设定、运行测试、分析测试结果。   **实验环境：** Windows10 x64UFTMyFlight GUI.exe **实验内容：** 正确安装UFT熟悉被测应用MyFlight使用UFT创建测试解决方案，创建GUI测试创建对象存储库，完成测试操作步骤设定、运行测试、分析测试结果记录创建对象存储库过程，记录测试操作步骤运行并分析GUI测试 **实验过程及结果记录：**  1. 浏览被测应用程序MyFlight        2. 启动UFT并创建解决方案      3.创建GUI测试和操作        4.创建对象存储库  定义UFT One的录制和运行设置        5. 从关键字视图中添加步骤到Login操作    6. 通过录制添加步骤到FlightFinder操作     1. 从工具箱窗格中添加步骤到SelectFlight操作      1. 在编辑器中添加步骤FlightConfirmation操作      1. 运行并分析GUI测试 | | | | | | | |
| **实验总结：**  UFT支持功能测试和回归测试自动化，可用于软件应用程序和环境的测试。  熟练使用此软件，录制编写脚本，可以轻松地完成工作量巨大的测试任务，生成的测试报告也比较清楚明了，所以掌握此软件是很有必要的  **思考题:**  1.请简述界面测试的测试要点？  我认为界面操作，最重要的就是将页面拆分成多个小模块，对于每一个小模块编写对应的测试脚本，重点就是对于页面元素的捕捉  2.请简述使用自动化测试工具进行GUI测试的流程？  创建GUI测试=》创建对象存储库=》捕捉界面元素=》保存对象存储库=》关联操作与存储库=》编写操作=》进行测试 | | | | | | | |