我的过程：

自我介绍

说说技术预研做了什么（HDFS、HBase、Hive的原理）

Hive和HBase的区别

HDFS读写原理

大数据离线分析用什么组件分析

了解哪些C++11新特性

queue和stack的区别

priority\_queue的底层结构

智能指针的作用，多线程的情况下引用计数是安全的吗

了解那些锁；说说死锁；死锁的解决方法

TCP的连接过程；断开连接的过程

徐意：

进程通信有哪些

消息队列原理

百度enter键过程

post get

域名服务器

static作用

堆栈区别

怎么申请堆空间 栈空间 2G内存可以申请4G堆吗

tcp udp区别

udp为什么不可靠，udp报文结构

大腚：

1、long，int,short,float,double分别是占多少字节

2、关于结构体里面存放数据：对齐的几种情况

3、C++析构函数为什么需要为虚函数

4、static的作用

5、静态库与动态库的区别

6、select与epoll的区别，epoll的两种触发模式

7、TCP三次握手与四次挥手

8、丢失报文如何处理（收到失序的报文）

9、如何查看socket缓冲区大小（命令？）

10、解释listen函数参数

11、知道几种锁（互斥，自旋，读写）

12、讲一下递归锁

13、对于读写锁，如果一个任务A在读资源，另一个任务B想要写资源，B会获得资源进行写么？（拓展：如何避免写饥饿）

14、编程题（结构体数组拷贝）