**学生管理系统**

1. **实践的目的**

1)掌握实际开发的流程

2)能够熟练开发与学生管理系统类似的系统

3)掌握c++面向对象的思想

4)掌握c++编程在实际项目中的运用

**2.开发的环境**

Window 7的操作系统的电脑

CodeBlocks 编程软件工具

**3.项目的结构图**

学生管理系统

管理员

学生

老师

添加学生的信息

注册学生信息

查询学生信息

删除学生的信息

修改学生的信息

查询学生的信息

注册老师的信息

修改学生或者老师

查询学生或者老师

删除学生或者老师

添加学生或者老师

4.需求文档

1)确定学生管理系统的用户。

管理员、老师、学生

2)学生管理系统主菜单有三个功能

注册 登录 退出

3)注册 老师注册和学生注册 老师注册和学生注册后信息保证在相应的数据库中，注册信息具有高度的安全性，任何人都不能查询，如果需要查询，需要提交申请，经各部门批准后，由相关的技术人员和相关的部门监督人一同进行库的查询。

4)登录 分为管理员登录、老师登录、学生登录 都要经行三次的校验登录，管理员具有最高的权限，也具有唯一性，只能由部门最高权利的技术人员担任，对老师和学生信息的绝对操作，不能随意的添加，删除等等操作，管理员登录成功后可以看到对老师的增生查改操作菜单同时也可以看到对学生的增删查改操作。

老师登录后能看到对学生的增删查改操作菜单，可以对学生的信息更新和查询。

学生登录后可以看到查询的菜单 只能查询所有的学生信息，也可以根据学生的编号进行查询。

5)扩展功能 管理员能对老师和学生的登录密码修改。

5.数据库的设计

admin.txt 存储管理员信息

teacher.txt 存储老师的信息

tlogin.txt 存储老师的用户名和密码(具有保密性)

student.txt 存储学生的信息

slogin.txt 存储学生的用户名和密码(具有保密性)