import turtle

import random

# 设置屏幕背景颜色

screen = turtle.Screen()

screen.bgcolor("black")

# 创建一个画笔对象

t = turtle.Turtle()

# 设置画笔粗细和速度

t.speed(1)

t.pensize(3)

# 设置画笔颜色为随机颜色

t.color(random.randint(0, 255), random.randint(0, 255), random.randint(0, 255))

# 绘制心形粒子

for i in range(100):

t.penup()

t.goto(0, -150)

t.pendown()

t.right(360 / 100 \* i)

t.circle(200 \* (1 - random.random()))

# 隐藏画笔

t.hideturtle()

# 显示绘图

turtle.done()