**什么是DOM对象,输出几个操作DOM的方法?**

DOM，全称“Document Object Model（文档对象模型）”; DOM就是一个接口，我们可以通过DOM来操作页面中各种元素，例如添加元素、删除元素、替换元素等。

在DOM中，每一个元素看成一个节点，而每一个节点就是一个“对象”。也就是我们在操作元素时，把每一个元素节点看成一个对象，然后使用这个对象的属性和方法进行相关操作。

操作DOM的方法:

document.getElementById()

document.getElementsByTagName(

document.getElementsByClassName document.creatElement("tagName")

element.appendChild("Node")

element.removeChild()

**什么是重排(回流)和重绘?如何减少重排(回流)?**

一个页面由两部分组成

DOM：描述该页面的结构

render：描述 DOM 节点 (nodes) 在页面上如何呈现.

当 DOM 元素的属性发生变化 (如 color) 时, 浏览器会通知 render 重新描绘相应的元素, 此过程称为 重绘repaint.

如果变化涉及元素尺寸重新计算 , 浏览器则抛弃原有属性, 重新计算并把结果传递给 render 以重新描绘页面元素, 此过程称为 重排reflow。

触发重排的操作:

(1).DOM树的结构变化，如节点的增减、移动

(2).DOM元素的几何属性变化，如外边距、内边距、边框厚度、宽高、等几何属性)

(3).窗口属性的获取和尺寸改变，如offsetTop、offsetLeft、 offsetWidth

重绘不会带来重新布局，并不一定伴随重排

重排一定会引起浏览器的重绘.

减少重排的具体方法:

(1) 多次改变样式属性的操作合并成一次操作

(2) 由于display属性为none的元素不在渲染树中，对隐藏的元素操作不会引发其他元素的重排。如果要对一个元素进行复杂的操作时，可以先隐藏它，操作完成后再显示。

(3) 将需要多次重排的元素，position属性设为absolute或fixed，这样此元素就脱离了文档流，它的变化不会影响到其他元素。

(4) 在内存中多次操作节点，完成后再添加到文档中去。