**什么是javaScript事件流?**

"DOM2事件流"规定的事件流包括三个阶段：

　1，事件捕获阶段。

　2，处于目标阶段。

　3，事件冒泡阶段。

事件流首先是经过事件捕获阶段，接着是处于目标阶段，最后是事件冒泡阶段。

事件捕获过程中，document对象首先接收到事件，然后事件沿着DOM树依次向下，一直传播到事件的实际目标。

在事件冒泡的过程中，事件开始是由具体的DOM元素接收，然后逐级向上传播.

并非所有的事件都会经过冒泡阶段 。所有的事件都要经过捕获阶段和处于目标阶段，但是有些事件会跳过冒泡阶段：如，获得输入焦点的focus事件和失去输入焦点的blur事件。

注意: 我们传递的仅仅是事件触发，也就是说当点击事件仅仅触发了父级的点击事件，并没有把自己的绑定的函数给父级，父级的执行情况，取决于自己所绑定的函数，如果父级绑定的点击函数是空，自然没什么表现。

**什么是事件冒泡?事件冒泡的应用?怎么阻止事件冒泡?**

冒泡型事件指的是事件开始是由具体的DOM元素接收，然后逐级向上传播.事件冒泡的应用:事件代理(委托):

把事件绑定在父容器上，利用事件冒泡和e.target事件源来做事件代理. 事件源，就是你真正操作的部分。Event对象提供了的target属性就是事件源，用于捕获真正被点击的节点元素。

事件委托可以大量节省内存占用，减少事件注册.

阻止事件冒泡:

event.stopPropagation();

event.cancelBubble = true.

**什么是DOM 2级事件处理?有什么好处?**

DOM2级事件处理定义了两个方法:addEventListener() 和 removeEventListener().

使用DOM2级方法处理事件处理程序的主要好处是可以添加多个事件处理程序。并且在不需要事件的时候可以移除事件.

**阻止默认行为的方式?**

return false;

event.preventDefault();

a标签:javaScript:void(0)