

## HDOJ 1024 M子段最大和问题

问题：

给定由 $n$ 个整数(可能为负整数)组成的序列 $e_1, e_2, \dots, e_n$ , 以及一个正整数 $m$ , 要求确定序列的 $m$ 个不相交子段, 使这 $m$ 个子段的总和达到最大。

分析：

设 $b(i, j)$ 表示数组 $e$ 的前 $j$ 项中 $i$ 个子段和的最大值, 且第 $i$ 个子段含 $e[j]$  ( $1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n$ )。以下称 $b(i, j)$ 为“最后一个元素属于第 $i$ 子段的 $j$ 元素子段问题”。则 $n$ 个元素中求 $i$ 个子段的最优值显然为：

$$\text{best}(i, n) = \text{Max}\{ b(i, j) \} \quad (i \leq j \leq n)$$

计算 $b(i, j)$ 的最优子结构为：

$$b(i, j) = \text{Max}\{ b(i, j-1) + e[j], \text{Max}\{ b(i-1, t) \} + e[j] \} \quad (i \leq t < j)$$

这样, 可以得到时间复杂度为 $O(m * n^2)$ 和空间复杂度为 $O(m * n)$ 的MS相当漂亮而且容易理解的DP算法。当 $n$ 不大的时候, 这个算法足够优秀, 然而, 当 $n$ 很大的时候, 这个算法显然是不能让人满意的！

优化：

观察上面的最优子结构, 我们发现 $b(i, j)$ 的计算只和 $b(i, j-1)$ 和 $b(i-1, t)$ 有关, 也就是说只和最后一个元素属于第 $i$ 子段的 $j-1$ 元素子段问题和前 $j-1$ 个元素的最大 $i-1$ 子

段问题有关(可以分别理解为将 $e[j]$ 作为最后一个元素而并入第 $i$ 子段和将 $e[j]$ 另起一段作为第 $i$ 分段)。这样, 我们只要分别用 $\text{curr\_best}$ 和 $\text{prev\_best}$ 两个一维数组保

存当前阶段和前一阶段的状态值 $b(i, *)$ 和 $b(i-1, *)$ 就行了, 内存使用也就可以降为 $O(2 * n)$ 。

再来看看时间。分析发现, 原算法低效主要是在求 $\text{max\_sum}(i, t) = \text{Max}\{b(i, t)\} \quad (i \leq t < j)$ 的时候用了 $O(n)$ 的时间。其实, 在求 $b(i, j)$ 的过程中, 我们完全

可以同时计算出 $\text{max\_sum}(i, t)$ , 因为 $\text{max\_sum}(i, j) = \text{Max}\{b(i, j), \text{max\_sum}(i, j-1)\}$ , 这个只花费 $O(1)$ 的时间。而 $\text{max\_sum}(i, t)$ 不就是 $i+1$ 阶段中要用到的吗?

关键问题已经解决了! 那如何保存 $\text{max\_sum}$ 呢? 再开一个数组? 我们可以在 $\text{prev\_best}$ 数组中保存! 这个数组的任务相当艰巨, 它既存放着 $i-1$ 阶段的 $\text{max\_sum}$ 数

值, 又存放这供 $i+1$ 阶段使用的 $i$ 阶段的 $\text{max\_sum}$ 值。MS这有点矛盾? 其实这是可行的。注意到我们在计算 $b(i, j)$ 时只使用了 $\text{prev\_best}[j-1]$ , 使用完了再也没有用

了, 这样空闲着岂不浪费? 其实我们可以将 $\text{max\_sum}(i, j-1)$ 存放到 $\text{prev\_best}[j-1]$ 里面——这个主意相当不错, 它让所有问题迎刃而解。

现在, 我们得到了一个时间复杂度为 $O(m * n)$ 、空间复杂度为 $(2 * n)$ 的算法。这个算法相当优秀, 以至于 $m$ 为小常数,  $n = 1000000$ 时, 结果也是瞬间就出来

了（此时算法的时间复杂度可以认为是 $O(n)$ 的）。



```
1 #include<stdio.h>
2 #include<stdlib.h>
3 #define MIN_SUM 0x80000000
4
5 int max_sum(int e[], int n, int m)
6 {
7     int *curr_best;
8     int *prev_best;
9     int max_sum, i, j;
10
11     curr_best = (int*)malloc(sizeof(int) * (n + 1));
12     prev_best = (int*)calloc(n + 1, sizeof(int));
13
14     *curr_best = 0;
15     e--;
16
17     for(i = 1; i <= m; ++i)
18     {
19         max_sum = MIN_SUM;
20         for(j = i; j <= n; ++j)
21         {
22             if(curr_best[j - 1] < prev_best[j - 1])
23                 curr_best[j] = prev_best[j - 1] + e[j];
24             else
25                 curr_best[j] = curr_best[j - 1] + e[j];
26             prev_best[j - 1] = max_sum;
27             if(max_sum < curr_best[j])
28                 max_sum = curr_best[j];
29         }
30         prev_best[j - 1] = max_sum;
31     }
32
33     free(prev_best);
34     free(curr_best);
35
36     return max_sum;
37 }
38
39 int main()
40 {
41     int n, m, i, *data;
42     while(scanf("%d%d", &m, &n) == 2 && n > 0 && m > 0)
43     {
44         data = (int*)malloc(sizeof(int) * n);
45         for(i = 0; i < n; ++i)
46             scanf("%d", &data[i]);
47         printf("%d\n", max_sum(data, n, m));
48         free(data);
49     }
50     return 0;
```

51 }



posted on 2011-04-27 19:35 [geeker](#) 阅读(395) 评论(0) [编辑](#) [收藏](#)