## Activity 相关 -> ActivityUtils.java

addActivityLifecycleCallbacks : 新增 Activity 生命周期监听

removeActivityLifecycleCallbacks: 移除 Activity 生命周期监听

getAliveActivityByContext : 根据上下文获取存活的 Activity

getActivityByContext : 根据上下文获取 Activity

isActivityExists : 判断 Activity 是否存在

startActivity : 启动 Activity

startActivityForResult : 启动 Activity 为返回结果

startActivities : 启动多个 Activity

startHomeActivity : 回到桌面

getActivityList : 获取 Activity 栈链表

getLauncherActivity : 获取启动项 Activity

getMainActivities : 获取主的 Activity 们

getTopActivity : 获取栈顶 Activity

isActivityAlive : 判断 Activity 是否存活

isActivityExistsInStack : 判断 Activity 是否存在栈中

finishActivity : 结束 Activity

finishToActivity : 结束到指定 Activity

finishOtherActivities : 结束所有其他类型的 Activity

finishAllActivities : 结束所有 Activity

finishAllActivitiesExceptNewest : 结束除最新之外的所有 Activity

## AdaptScreen 相关 -> AdaptScreenUtils.java

adaptWidth : 适配宽度

adaptHeight: 适配高度

closeAdapt : 关闭适配（pt 等同于 dp）

pt2Px : pt 转 px

px2Pt : px 转 pt

## Api 相关 -> ApiUtils.java

getApi: 获取 api 的实例

## App 相关 -> AppUtils.java -> Demo

registerAppStatusChangedListener : 注册 App 前后台切换监听器

unregisterAppStatusChangedListener: 注销 App 前后台切换监听器

installApp : 安装 App（支持 8.0）

uninstallApp : 卸载 App

isAppInstalled : 判断 App 是否安装

isAppRoot : 判断 App 是否有 root 权限

isAppDebug : 判断 App 是否是 Debug 版本

isAppSystem : 判断 App 是否是系统应用

isAppForeground : 判断 App 是否处于前台

isAppRunning : 判断 App 是否运行

launchApp : 打开 App

relaunchApp : 重启 App

launchAppDetailsSettings : 打开 App 具体设置

exitApp : 关闭应用

getAppIcon : 获取 App 图标

getAppPackageName : 获取 App 包名

getAppName : 获取 App 名称

getAppPath : 获取 App 路径

getAppVersionName : 获取 App 版本号

getAppVersionCode : 获取 App 版本码

getAppSignature : 获取 App 签名

getAppSignatureSHA1 : 获取应用签名的的 SHA1 值

getAppSignatureSHA256 : 获取应用签名的的 SHA256 值

getAppSignatureMD5 : 获取应用签名的的 MD5 值

getAppInfo : 获取 App 信息

getAppsInfo : 获取所有已安装 App 信息

getApkInfo : 获取 Apk 信息

## 数组相关 -> ArrayUtils.java

newArray : 新建数组

newLongArray : 新建长整型数组

newIntArray : 新建整型数组

newShortArray : 新建 short 数组

newCharArray : 新建字符数组

newByteArray : 新建字节数组

newDoubleArray : 新建双精度数组

newFloatArray : 新建浮点数数组

newBooleanArray : 新建 boolean 数组

isEmpty : 判断数组是否为空

getLength : 获取数组长度

isSameLength : 判断两数组长度是否相等

get : 获取数组的索引值

set : 设置数组的索引值

equals : 判断数组是否相等

reverse : 逆序数组

copy : 拷贝数组

subArray : 截取数组

add : 增加数组

remove : 移除指定的索引

removeElement : 移除指定的元素

indexOf : 查找第一个元素的索引

lastIndexOf : 查找最后一个元素的索引

contains : 判断是否包含该元素

toPrimitive : 装箱数组转基本类型数组

toObject : 基本类型数组转装箱数组

asList : 转为链表

asUnmodifiableList: 转为不可变链表

asArrayList : 转为数组链表

asLinkedList : 转为双向链表

sort : 排序

forAllDo : 对所有元素做操作

toString : 数组转为字符串

## 状栏相关 -> BarUtils.java

getStatusBarHeight : 获取状态栏高度（px）

setStatusBarVisibility : 设置状态栏是否可见

isStatusBarVisible : 判断状态栏是否可见

setStatusBarLightMode : 设置状态栏是否为浅色模式

isStatusBarLightMode : 判断状态栏是否为浅色模式

addMarginTopEqualStatusBarHeight : 为 view 增加 MarginTop 为状态栏高度

subtractMarginTopEqualStatusBarHeight: 为 view 减少 MarginTop 为状态栏高度

setStatusBarColor : 设置状态栏颜色

setStatusBarColor4Drawer : 为 DrawerLayout 设置状态栏颜色

transparentStatusBar : 透明状态栏

getActionBarHeight : 获取 ActionBar 高度

setNotificationBarVisibility : 设置通知栏是否可见

getNavBarHeight : 获取导航栏高度

setNavBarVisibility : 设置导航栏是否可见

isNavBarVisible : 判断导航栏是否可见

setNavBarColor : 设置导航栏颜色

getNavBarColor : 获取导航栏颜色

isSupportNavBar : 判断是否支持导航栏

setNavBarLightMode : 设置导航栏是否为浅色模式

isNavBarLightMode : 判断导航栏是否为浅色模式

## 亮度相关 -> BrightnessUtils.java

isAutoBrightnessEnabled : 判断是否开启自动调节亮度

setAutoBrightnessEnabled: 设置是否开启自动调节亮度

getBrightness : 获取屏幕亮度

setBrightness : 设置屏幕亮度

setWindowBrightness : 设置窗口亮度

getWindowBrightness : 获取窗口亮度

## Bus 相关 -> BusUtils.java

register : 注册

unregister : 注销

post : 发送

postSticky : 发送粘性

removeSticky: 移除粘性

toString\_ : 查看插入的信息

## 磁盘缓存相关 -> CacheDiskStaticUtils.java

setDefaultCacheDiskUtils: 设置默认磁盘缓存实例

put : 缓存中写入数据

getBytes : 缓存中读取字节数组

getString : 缓存中读取 String

getJSONObject : 缓存中读取 JSONObject

getJSONArray : 缓存中读取 JSONArray

getBitmap : 缓存中读取 Bitmap

getDrawable : 缓存中读取 Drawable

getParcelable : 缓存中读取 Parcelable

getSerializable : 缓存中读取 Serializable

getCacheSize : 获取缓存大小

getCacheCount : 获取缓存个数

remove : 根据键值移除缓存

clear : 清除所有缓存

## 磁盘缓存相关 -> CacheDiskUtils.java

getInstance : 获取缓存实例

Instance.put : 缓存中写入数据

Instance.getBytes : 缓存中读取字节数组

Instance.getString : 缓存中读取 String

Instance.getJSONObject : 缓存中读取 JSONObject

Instance.getJSONArray : 缓存中读取 JSONArray

Instance.getBitmap : 缓存中读取 Bitmap

Instance.getDrawable : 缓存中读取 Drawable

Instance.getParcelable : 缓存中读取 Parcelable

Instance.getSerializable: 缓存中读取 Serializable

Instance.getCacheSize : 获取缓存大小

Instance.getCacheCount : 获取缓存个数

Instance.remove : 根据键值移除缓存

Instance.clear : 清除所有缓存

## 二级缓存相关 -> CacheDoubleStaticUtils.java

setDefaultCacheDoubleUtils: 设置默认二级缓存实例

put : 缓存中写入数据

getBytes : 缓存中读取字节数组

getString : 缓存中读取 String

getJSONObject : 缓存中读取 JSONObject

getJSONArray : 缓存中读取 JSONArray

getBitmap : 缓存中读取 Bitmap

getDrawable : 缓存中读取 Drawable

getParcelable : 缓存中读取 Parcelable

getSerializable : 缓存中读取 Serializable

getCacheDiskSize : 获取磁盘缓存大小

getCacheDiskCount : 获取磁盘缓存个数

getCacheMemoryCount : 获取内存缓存个数

remove : 根据键值移除缓存

clear : 清除所有缓存

## 内存缓存相关 -> CacheMemoryStaticUtils.java

setDefaultCacheMemoryUtils: 设置默认内存缓存实例

put : 缓存中写入数据

get : 缓存中读取字节数组

getCacheCount : 获取缓存个数

remove : 根据键值移除缓存

clear : 清除所有缓存

## 内存缓存相关 -> CacheMemoryUtils.java

getInstance : 获取缓存实例

Instance.put : 缓存中写入数据

Instance.get : 缓存中读取字节数组

Instance.getCacheCount: 获取缓存个数

Instance.remove : 根据键值移除缓存

Instance.clear : 清除所有缓存

## 清除相关 -> CleanUtils.java

cleanInternalCache : 清除内部缓存

cleanInternalFiles : 清除内部文件

cleanInternalDbs : 清除内部数据库

cleanInternalDbByName: 根据名称清除数据库

cleanInternalSp : 清除内部 SP

cleanExternalCache : 清除外部缓存

cleanCustomDir : 清除自定义目录下的文件

## 点击相关 -> ClickUtils.java

applyPressedViewScale : 应用点击后对视图缩放

applyPressedViewAlpha : 应用点击后对视图改变透明度

applyPressedBgAlpha : 应用点击后对背景改变透明度

applyPressedBgDark : 应用点击后对背景加深

applySingleDebouncing : 对单视图应用防抖点击

applyGlobalDebouncing : 对所有设置 GlobalDebouncing 的视图应用防抖点击

expandClickArea : 扩大点击区域

back2HomeFriendly : 友好地返回桌面

ClickUtils#OnDebouncingClickListener: 防抖点击监听器

ClickUtils#OnMultiClickListener : 连续点击监听器

## 克隆相关 -> CloneUtils.java

deepClone: 深度克隆

## 关闭相关 -> CloseUtils.java

closeIO : 关闭 IO

closeIOQuietly: 安静关闭 IO

## 集合相关 -> CollectionUtils.java

newUnmodifiableList[NotNull]: 新建只读[非空]链表

newArrayList[NotNull] : 新建数组型[非空]链表

newLinkedList[NotNull] : 新建指针型[非空]链表

newHashSet[NotNull] : 新建哈希[非空]集合

newTreeSet[NotNull] : 新建有序[非空]集合

newSynchronizedCollection : 新建同步集合

newUnmodifiableCollection : 新建只读集合

union : 获取并集

intersection : 获取交集

disjunction : 获取并集减交集

subtract : 获取差集

containsAny : 判断是否有交集

getCardinalityMap : 获取集合中所有元素的基数

isSubCollection : 是否子集

isProperSubCollection : 是否真子集

isEqualCollection : 判断集合是否相等

cardinality : 获取集合中元素的基数

find : 查找第一个符合条件的元素

forAllDo : 对所有元素做操作

filter : 删除原集合中不符合条件的元素

select : 查找出所有符合条件的元素并返回新集合

selectRejected : 查找出所有不符合条件的元素并返回新集合

transform : 对原集合进行转变

collect : 转变为新的集合

countMatches : 查找到匹配的元素个数

exists : 判断集合是否存在符合条件的元素

addIgnoreNull : 新增元素如果不为空

addAll : 新增多个元素

get : 获取集合元素

size : 获取集合个数

sizeIsEmpty : 判断个数是否为零

isEmpty : 判断是否为空

isNotEmpty : 判断是否非空

retainAll : 保留元素

removeAll : 删除下来

toString : 集合转为字符串

## 颜色相关 -> ColorUtils.java

getColor : 获取颜色

setAlphaComponent: 设置颜色透明度值

setRedComponent : 设置颜色红色值

setGreenComponent: 设置颜色绿色值

setBlueComponent : 设置颜色蓝色值

string2Int : 颜色串转颜色值

int2RgbString : 颜色值转 RGB 串

int2ArgbString : 颜色值转 ARGB 串

getRandomColor : 获取随机色

## 转换相关 -> ConvertUtils.java

int2HexString, hexString2Int : int 与 hexString 互转

bytes2Bits, bits2Bytes : bytes 与 bits 互转

bytes2Chars, chars2Bytes : bytes 与 chars 互转

bytes2HexString, hexString2Bytes : bytes 与 hexString 互转

bytes2String, string2Bytes : bytes 与 string 互转

bytes2JSONObject, jsonObject2Bytes : bytes 与 JSONObject 互转

bytes2JSONArray, jsonArray2Bytes : bytes 与 JSONArray 互转

bytes2Parcelable, parcelable2Bytes : bytes 与 Parcelable 互转

bytes2Object, serializable2Bytes : bytes 与 Object 互转

bytes2Bitmap, bitmap2Bytes : bytes 与 Bitmap 互转

memorySize2Byte, byte2MemorySize : 以 unit 为单位的内存大小与字节数互转

byte2FitMemorySize : 字节数转合适内存大小

timeSpan2Millis, millis2TimeSpan : 以 unit 为单位的时间长度与毫秒时间戳互转

millis2FitTimeSpan : 毫秒时间戳转合适时间长度

input2OutputStream, output2InputStream : inputStream 与 outputStream 互转

inputStream2Bytes, bytes2InputStream : inputStream 与 bytes 互转

outputStream2Bytes, bytes2OutputStream : outputStream 与 bytes 互转

inputStream2String, string2InputStream : inputStream 与 string 按编码互转

outputStream2String, string2OutputStream: outputStream 与 string 按编码互转

inputStream2Lines : inputStream 转 文本行

drawable2Bitmap, bitmap2Drawable : drawable 与 bitmap 互转

drawable2Bytes, bytes2Drawable : drawable 与 bytes 互转

view2Bitmap : view 转 Bitmap

dp2px, px2dp : dp 与 px 互转

sp2px, px2sp : sp 与 px 互转

## 崩溃相关 -> CrashUtils.java

init: 初始化

## 设备相关 -> DeviceUtils.java

isDeviceRooted : 判断设备是否 rooted

isAdbEnabled : 判断设备 ADB 是否可用

getSDKVersionName: 获取设备系统版本号

getSDKVersionCode: 获取设备系统版本码

getAndroidID : 获取设备 AndroidID

getMacAddress : 获取设备 MAC 地址

getManufacturer : 获取设备厂商

getModel : 获取设备型号

getABIs : 获取设备 ABIs

isTablet : 判断是否是平板

isEmulator : 判断是否是模拟器

getUniqueDeviceId: 获取唯一设备 ID

isSameDevice : 判断是否同一设备

## 闪光灯相关 -> FlashlightUtils.java

isFlashlightEnable : 判断设备是否支持闪光灯

isFlashlightOn : 判断闪光灯是否打开

setFlashlightStatus: 设置闪光灯状态

destroy : 销毁

## 编码解码相关 -> EncodeUtils.java

urlEncode : URL 编码

urlDecode : URL 解码

base64Encode : Base64 编码

base64Encode2String: Base64 编码

base64Decode : Base64 解码

htmlEncode : Html 编码

htmlDecode : Html 解码

binaryEncode : 二进制编码

binaryDecode : 二进制解码

## 加密解密相关 -> EncryptUtils.java

encryptMD2, encryptMD2ToString : MD2 加密

encryptMD5, encryptMD5ToString : MD5 加密

encryptMD5File, encryptMD5File2String : MD5 加密文件

encryptSHA1, encryptSHA1ToString : SHA1 加密

encryptSHA224, encryptSHA224ToString : SHA224 加密

encryptSHA256, encryptSHA256ToString : SHA256 加密

encryptSHA384, encryptSHA384ToString : SHA384 加密

encryptSHA512, encryptSHA512ToString : SHA512 加密

encryptHmacMD5, encryptHmacMD5ToString : HmacMD5 加密

encryptHmacSHA1, encryptHmacSHA1ToString : HmacSHA1 加密

encryptHmacSHA224, encryptHmacSHA224ToString : HmacSHA224 加密

encryptHmacSHA256, encryptHmacSHA256ToString : HmacSHA256 加密

encryptHmacSHA384, encryptHmacSHA384ToString : HmacSHA384 加密

encryptHmacSHA512, encryptHmacSHA512ToString : HmacSHA512 加密

encryptDES, encryptDES2HexString, encryptDES2Base64 : DES 加密

decryptDES, decryptHexStringDES, decryptBase64DES : DES 解密

encrypt3DES, encrypt3DES2HexString, encrypt3DES2Base64: 3DES 加密

decrypt3DES, decryptHexString3DES, decryptBase64\_3DES : 3DES 解密

encryptAES, encryptAES2HexString, encryptAES2Base64 : AES 加密

decryptAES, decryptHexStringAES, decryptBase64AES : AES 解密

encryptRSA, encryptRSA2HexString, encryptRSA2Base64 : RSA 加密

decryptRSA, decryptHexStringRSA, decryptBase64RSA : RSA 解密

rc4 : rc4 加解密

## 文件相关 -> FileIOUtils.java

writeFileFromIS : 将输入流写入文件

writeFileFromBytesByStream : 将字节数组写入文件

writeFileFromBytesByChannel: 将字节数组写入文件

writeFileFromBytesByMap : 将字节数组写入文件

writeFileFromString : 将字符串写入文件

readFile2List : 读取文件到字符串链表中

readFile2String : 读取文件到字符串中

readFile2BytesByStream : 读取文件到字节数组中

readFile2BytesByChannel : 读取文件到字节数组中

readFile2BytesByMap : 读取文件到字节数组中

setBufferSize : 设置缓冲区尺寸

## 文件相关 -> FileUtils.java

getFileByPath : 根据文件路径获取文件

isFileExists : 判断文件是否存在

rename : 重命名文件

isDir : 判断是否是目录

isFile : 判断是否是文件

createOrExistsDir : 判断目录是否存在，不存在则判断是否创建成功

createOrExistsFile : 判断文件是否存在，不存在则判断是否创建成功

createFileByDeleteOldFile : 判断文件是否存在，存在则在创建之前删除

copy : 复制文件或目录

move : 移动文件或目录

delete : 删除文件或目录

deleteAllInDir : 删除目录下所有内容

deleteFilesInDir : 删除目录下所有文件

deleteFilesInDirWithFilter: 删除目录下所有过滤的文件

listFilesInDir : 获取目录下所有文件

listFilesInDirWithFilter : 获取目录下所有过滤的文件

getFileLastModified : 获取文件最后修改的毫秒时间戳

getFileCharsetSimple : 简单获取文件编码格式

getFileLines : 获取文件行数

getSize : 获取文件或目录大小

getLength : 获取文件或目录长度

getFileMD5 : 获取文件的 MD5 校验码

getFileMD5ToString : 获取文件的 MD5 校验码

getDirName : 根据全路径获取最长目录

getFileName : 根据全路径获取文件名

getFileNameNoExtension : 根据全路径获取文件名不带拓展名

getFileExtension : 根据全路径获取文件拓展名

notifySystemToScan : 通知系统扫描文件

getFsTotalSize : 获取文件系统总大小

getFsAvailableSize : 获取文件系统可用大小

## Fragment 相关 -> FragmentUtils.java

add : 新增 fragment

show : 显示 fragment

hide : 隐藏 fragment

showHide : 先显示后隐藏 fragment

replace : 替换 fragment

pop : 出栈 fragment

popTo : 出栈到指定 fragment

popAll : 出栈所有 fragment

remove : 移除 fragment

removeTo : 移除到指定 fragment

removeAll : 移除所有 fragment

getTop : 获取顶部 fragment

getTopInStack : 获取栈中顶部 fragment

getTopShow : 获取顶部可见 fragment

getTopShowInStack : 获取栈中顶部可见 fragment

getFragments : 获取同级别的 fragment

getFragmentsInStack : 获取同级别栈中的 fragment

getAllFragments : 获取所有 fragment

getAllFragmentsInStack: 获取栈中所有 fragment

findFragment : 查找 fragment

dispatchBackPress : 处理 fragment 回退键

setBackgroundColor : 设置背景色

setBackgroundResource : 设置背景资源

setBackground : 设置背景

## Gson 相关 -> GsonUtils.java

setGsonDelegate: 设置默认的 Gson 代理对象

setGson : 设置 Gson 对象

getGson : 获取 Gson 对象

toJson : 对象转 Json 串

fromJson : Json 串转对象

getListType : 获取链表类型

getSetType : 获取集合类型

getMapType : 获取字典类型

getArrayType : 获取数组类型

getType : 获取类型

## 图片相关 -> ImageUtils.java

bitmap2Bytes, bytes2Bitmap : bitmap 与 bytes 互转

drawable2Bitmap, bitmap2Drawable: drawable 与 bitmap 互转

drawable2Bytes, bytes2Drawable : drawable 与 bytes 互转

view2Bitmap : view 转 bitmap

getBitmap : 获取 bitmap

scale : 缩放图片

clip : 裁剪图片

skew : 倾斜图片

rotate : 旋转图片

getRotateDegree : 获取图片旋转角度

toRound : 转为圆形图片

toRoundCorner : 转为圆角图片

addCornerBorder : 添加圆角边框

addCircleBorder : 添加圆形边框

addReflection : 添加倒影

addTextWatermark : 添加文字水印

addImageWatermark : 添加图片水印

toAlpha : 转为 alpha 位图

toGray : 转为灰度图片

fastBlur : 快速模糊

renderScriptBlur : renderScript 模糊图片

stackBlur : stack 模糊图片

save : 保存图片

isImage : 根据文件名判断文件是否为图片

getImageType : 获取图片类型

compressByScale : 按缩放压缩

compressByQuality : 按质量压缩

compressBySampleSize : 按采样大小压缩

getSize : 获取图片尺寸

## 意图相关 -> IntentUtils.java

isIntentAvailable : 判断意图是否可用

getInstallAppIntent : 获取安装 App（支持 6.0）的意图

getUninstallAppIntent : 获取卸载 App 的意图

getLaunchAppIntent : 获取打开 App 的意图

getLaunchAppDetailsSettingsIntent: 获取 App 具体设置的意图

getShareTextIntent : 获取分享文本的意图

getShareImageIntent : 获取分享图片的意图

getComponentIntent : 获取其他应用组件的意图

getShutdownIntent : 获取关机的意图

getCaptureIntent : 获取拍照的意图

## 键盘相关 -> KeyboardUtils.java

showSoftInput : 显示软键盘

hideSoftInput : 隐藏软键盘

toggleSoftInput : 切换键盘显示与否状态

isSoftInputVisible : 判断软键盘是否可见

registerSoftInputChangedListener : 注册软键盘改变监听器

unregisterSoftInputChangedListener: 注销软键盘改变监听器

fixAndroidBug5497 : 修复安卓 5497 BUG

fixSoftInputLeaks : 修复软键盘内存泄漏

clickBlankArea2HideSoftInput : 点击屏幕空白区域隐藏软键盘

## 语言相关 -> LanguageUtils.java

applySystemLanguage : 应用系统语言

applyLanguage : 应用语言

isAppliedSystemLanguage: 判断是否使用系统语言

isAppliedLanguage : 判断是否使用某语言

getCurrentLocale : 获取当前语言

## 日志相关 -> LogUtils.java

getConfig : 获取 log 配置

Config.setLogSwitch : 设置 log 总开关

Config.setConsoleSwitch : 设置 log 控制台开关

Config.setGlobalTag : 设置 log 全局 tag

Config.setLogHeadSwitch : 设置 log 头部信息开关

Config.setLog2FileSwitch : 设置 log 文件开关

Config.setDir : 设置 log 文件存储目录

Config.setFilePrefix : 设置 log 文件前缀

Config.setBorderSwitch : 设置 log 边框开关

Config.setSingleTagSwitch: 设置 log 单一 tag 开关（为美化 AS 3.1 的 Logcat）

Config.setConsoleFilter : 设置 log 控制台过滤器

Config.setFileFilter : 设置 log 文件过滤器

Config.setStackDeep : 设置 log 栈深度

Config.setStackOffset : 设置 log 栈偏移

Config.setSaveDays : 设置 log 可保留天数

Config.addFormatter : 新增 log 格式化器

log : 自定义 tag 的 type 日志

v : tag 为类名的 Verbose 日志

vTag : 自定义 tag 的 Verbose 日志

d : tag 为类名的 Debug 日志

dTag : 自定义 tag 的 Debug 日志

i : tag 为类名的 Info 日志

iTag : 自定义 tag 的 Info 日志

w : tag 为类名的 Warn 日志

wTag : 自定义 tag 的 Warn 日志

e : tag 为类名的 Error 日志

eTag : 自定义 tag 的 Error 日志

a : tag 为类名的 Assert 日志

aTag : 自定义 tag 的 Assert 日志

file : log 到文件

json : log 字符串之 json

xml : log 字符串之 xml

## Map 相关 -> MapUtils.java

newUnmodifiableMap: 创建 UnmodifiableMap

newHashMap : 创建 HashMap

newLinkedHashMap : 创建 LinkedHashMap

newTreeMap : 创建 TreeMap

newHashTable : 创建 HashTable

isEmpty : 判断 Map 是否为空

isNotEmpty : 判断 Map 是否非空

size : 获取 Map 元素个数

forAllDo : 对所有元素做操作

transform : 对 Map 做转变

toString : Map 转为字符串

## MetaData 相关 -> MetaDataUtils.java

getMetaDataInApp : 获取 application 的 meta-data 值

getMetaDataInActivity: 获取 activity 的 meta-data 值

getMetaDataInService : 获取 service 的 meta-data 值

getMetaDataInReceiver: 获取 receiver 的 meta-data 值

## 网络相关 -> NetworkUtils.java

openWirelessSettings : 打开网络设置界面

isConnected : 判断网络是否连接

isAvailable[Async] : 判断网络是否可用

isAvailableByPing[Async] : 用 ping 判断网络是否可用

isAvailableByDns[Async] : 用 DNS 判断网络是否可用

getMobileDataEnabled : 判断移动数据是否打开

isMobileData : 判断网络是否是移动数据

is4G : 判断网络是否是 4G

getWifiEnabled : 判断 wifi 是否打开

setWifiEnabled : 打开或关闭 wifi

isWifiConnected : 判断 wifi 是否连接状态

isWifiAvailable[Async] : 判断 wifi 数据是否可用

getNetworkOperatorName : 获取移动网络运营商名称

getNetworkType : 获取当前网络类型

getIPAddress[Async] : 获取 IP 地址

getDomainAddress[Async] : 获取域名 IP 地址

getIpAddressByWifi : 根据 WiFi 获取网络 IP 地址

getGatewayByWifi : 根据 WiFi 获取网关 IP 地址

getNetMaskByWifi : 根据 WiFi 获取子网掩码 IP 地址

getServerAddressByWifi : 根据 WiFi 获取服务端 IP 地址

registerNetworkStatusChangedListener : 注册网络状态改变监听器

isRegisteredNetworkStatusChangedListener: 判断是否注册网络状态改变监听器

unregisterNetworkStatusChangedListener : 注销网络状态改变监听器

## 通知相关 -> NotificationUtils.java

areNotificationsEnabled : 判断通知是否可用

notify : 发送通知

cancel : 取消通知

cancelAll : 取消所有通知

setNotificationBarVisibility: 设置通知栏是否可见

## 数字相关 -> NumberUtils.java

format : 格式化

float2Double: 浮点转双精度

## 对象相关 -> ObjectUtils.java

isEmpty : 判断对象是否为空

isNotEmpty : 判断对象是否非空

equals : 判断对象是否相等

compare : 比较对象大小

requireNonNull(s): 要求对象非空

getOrDefault : 获取非空或默认对象

toString : 转字符串

hashCode(s) : 获取对象哈希值

## 路径相关 -> PathUtils.java

join : 连接路径

getRootPath : 获取根路径

getDataPath : 获取数据路径

getDownloadCachePath : 获取下载缓存路径

getInternalAppDataPath : 获取内存应用数据路径

getInternalAppCodeCacheDir : 获取内存应用代码缓存路径

getInternalAppCachePath : 获取内存应用缓存路径

getInternalAppDbsPath : 获取内存应用数据库路径

getInternalAppDbPath : 获取内存应用数据库路径

getInternalAppFilesPath : 获取内存应用文件路径

getInternalAppSpPath : 获取内存应用 SP 路径

getInternalAppNoBackupFilesPath: 获取内存应用未备份文件路径

getExternalStoragePath : 获取外存路径

getExternalMusicPath : 获取外存音乐路径

getExternalPodcastsPath : 获取外存播客路径

getExternalRingtonesPath : 获取外存铃声路径

getExternalAlarmsPath : 获取外存闹铃路径

getExternalNotificationsPath : 获取外存通知路径

getExternalPicturesPath : 获取外存图片路径

getExternalMoviesPath : 获取外存影片路径

getExternalDownloadsPath : 获取外存下载路径

getExternalDcimPath : 获取外存数码相机图片路径

getExternalDocumentsPath : 获取外存文档路径

getExternalAppDataPath : 获取外存应用数据路径

getExternalAppCachePath : 获取外存应用缓存路径

getExternalAppFilesPath : 获取外存应用文件路径

getExternalAppMusicPath : 获取外存应用音乐路径

getExternalAppPodcastsPath : 获取外存应用播客路径

getExternalAppRingtonesPath : 获取外存应用铃声路径

getExternalAppAlarmsPath : 获取外存应用闹铃路径

getExternalAppNotificationsPath: 获取外存应用通知路径

getExternalAppPicturesPath : 获取外存应用图片路径

getExternalAppMoviesPath : 获取外存应用影片路径

getExternalAppDownloadPath : 获取外存应用下载路径

getExternalAppDcimPath : 获取外存应用数码相机图片路径

getExternalAppDocumentsPath : 获取外存应用文档路径

getExternalAppObbPath : 获取外存应用 OBB 路径

getRootPathExternalFirst : 优先获取外部根路径

getAppDataPathExternalFirst : 优先获取外部数据路径

getFilesPathExternalFirst : 优先获取外部文件路径

getCachePathExternalFirst : 优先获取外部缓存路径

## 权限相关 -> PermissionUtils.java

getPermissions : 获取应用权限

isGranted : 判断权限是否被授予

isGrantedWriteSettings : 判断修改系统权限是否被授予

requestWriteSettings : 申请修改系统权限

isGrantedDrawOverlays : 判断悬浮窗权限是否被授予

requestDrawOverlays : 申请悬浮窗权限

launchAppDetailsSettings: 打开应用具体设置

permission : 设置请求权限

rationale : 设置拒绝权限后再次请求的回调接口

callback : 设置回调

theme : 设置主题

request : 开始请求

## 手机相关 -> PhoneUtils.java

isPhone : 判断设备是否是手机

getDeviceId : 获取设备码

getSerial : 获取序列号

getIMEI : 获取 IMEI 码

getMEID : 获取 MEID 码

getIMSI : 获取 IMSI 码

getPhoneType : 获取移动终端类型

isSimCardReady : 判断 sim 卡是否准备好

getSimOperatorName : 获取 Sim 卡运营商名称

getSimOperatorByMnc: 获取 Sim 卡运营商名称

dial : 跳至拨号界面

call : 拨打 phoneNumber

sendSms : 跳至发送短信界面

## 进程相关 -> ProcessUtils.java

getForegroundProcessName : 获取前台线程包名

killAllBackgroundProcesses: 杀死所有的后台服务进程

killBackgroundProcesses : 杀死后台服务进程

isMainProcess : 判断是否运行在主进程

getCurrentProcessName : 获取当前进程名称

## 反射相关 -> ReflectUtils.java

reflect : 设置要反射的类

newInstance: 实例化反射对象

field : 设置反射的字段

method : 设置反射的方法

get : 获取反射想要获取的

## 正则相关 -> RegexUtils.java

isMobileSimple : 简单验证手机号

isMobileExact : 精确验证手机号

isTel : 验证电话号码

isIDCard15 : 验证身份证号码 15 位

isIDCard18 : 简单验证身份证号码 18 位

isIDCard18Exact : 精确验证身份证号码 18 位

isEmail : 验证邮箱

isURL : 验证 URL

isZh : 验证汉字

isUsername : 验证用户名

isDate : 验证 yyyy-MM-dd 格式的日期校验，已考虑平闰年

isIP : 验证 IP 地址

isMatch : 判断是否匹配正则

getMatches : 获取正则匹配的部分

getSplits : 获取正则匹配分组

getReplaceFirst : 替换正则匹配的第一部分

getReplaceAll : 替换所有正则匹配的部分

RegexConstants.REGEX\_DOUBLE\_BYTE\_CHAR : 双字节

RegexConstants.REGEX\_BLANK\_LINE : 空行

RegexConstants.REGEX\_QQ\_NUM : QQ 号

RegexConstants.REGEX\_CHINA\_POSTAL\_CODE : 邮编

RegexConstants.REGEX\_INTEGER : 整数

RegexConstants.REGEX\_POSITIVE\_INTEGER : 正整数

RegexConstants.REGEX\_NEGATIVE\_INTEGER : 负整数

RegexConstants.REGEX\_NOT\_NEGATIVE\_INTEGER: 非负整数

RegexConstants.REGEX\_NOT\_POSITIVE\_INTEGER: 非正整数

RegexConstants.REGEX\_FLOAT : 浮点数

RegexConstants.REGEX\_POSITIVE\_FLOAT : 正浮点数

RegexConstants.REGEX\_NEGATIVE\_FLOAT : 负浮点数

RegexConstants.REGEX\_NOT\_NEGATIVE\_FLOAT : 非负浮点数

RegexConstants.REGEX\_NOT\_POSITIVE\_FLOAT : 非正浮点数

## 资源相关 -> ResourceUtils.java

getDrawable : 获取 Drawable

getIdByName : 根据名字获取 ID

getStringIdByName : 根据名字获取 string ID

getColorIdByName : 根据名字获取 color ID

getDimenIdByName : 根据名字获取 dimen ID

getDrawableIdByName: 根据名字获取 dimen ID

getMipmapIdByName : 根据名字获取 mipmap ID

getLayoutIdByName : 根据名字获取 layout ID

getStyleIdByName : 根据名字获取 style ID

getAnimIdByName : 根据名字获取 anim ID

getMenuIdByName : 根据名字获取 menu ID

copyFileFromAssets : 从 assets 中拷贝文件

readAssets2String : 从 assets 中读取字符串

readAssets2List : 从 assets 中按行读取字符串

copyFileFromRaw : 从 raw 中拷贝文件

readRaw2String : 从 raw 中读取字符串

readRaw2List : 从 raw 中按行读取字符串

## Rom 相关 -> RomUtils.java

isHuawei : 是否华为

isVivo : 是否 VIVO

isXiaomi : 是否小米

isOppo : 是否 OPPO

isLeeco : 是否乐视

is360 : 是否 360

isZte : 是否中兴

isOneplus : 是否一加

isNubia : 是否努比亚

isCoolpad : 是否酷派

isLg : 是否 LG

isGoogle : 是否谷歌

isSamsung : 是否三星

isMeizu : 是否魅族

isLenovo : 是否联想

isSmartisan: 是否锤子

isHtc : 是否 HTC

isSony : 是否索尼

isGionee : 是否金立

isMotorola : 是否摩托罗拉

getRomInfo : 获取 ROM 信息

## 屏幕相关 -> ScreenUtils.java

getScreenWidth : 获取屏幕的宽度（单位：px）

getScreenHeight : 获取屏幕的高度（单位：px）

getAppScreenWidth : 获取应用屏幕的宽度（单位：px）

getAppScreenHeight : 获取应用屏幕的高度（单位：px）

getScreenDensity : 获取屏幕密度

getScreenDensityDpi: 获取屏幕密度 DPI

setFullScreen : 设置屏幕为全屏

setNonFullScreen : 设置屏幕为非全屏

toggleFullScreen : 切换屏幕为全屏与否状态

isFullScreen : 判断屏幕是否为全屏

setLandscape : 设置屏幕为横屏

setPortrait : 设置屏幕为竖屏

isLandscape : 判断是否横屏

isPortrait : 判断是否竖屏

getScreenRotation : 获取屏幕旋转角度

screenShot : 截屏

isScreenLock : 判断是否锁屏

setSleepDuration : 设置进入休眠时长

getSleepDuration : 获取进入休眠时长

## SD 卡相关 -> SDCardUtils.java

isSDCardEnableByEnvironment: 根据 Environment 判断 SD 卡是否可用

getSDCardPathByEnvironment : 根据 Environment 获取 SD 卡路径

getSDCardInfo : 获取 SD 卡信息

getMountedSDCardPath : 获取已挂载的 SD 卡路径

getExternalTotalSize : 获取外置 SD 卡总大小

getExternalAvailableSize : 获取外置 SD 卡可用大小

getInternalTotalSize : 获取内置 SD 卡总大小

getInternalAvailableSize : 获取内置 SD 卡可用大小

## 服务相关 -> ServiceUtils.java

getAllRunningServices: 获取所有运行的服务

startService : 启动服务

stopService : 停止服务

bindService : 绑定服务

unbindService : 解绑服务

isServiceRunning : 判断服务是否运行

## 阴影相关 -> ShadowUtils.java

apply: 应用阴影

## Shell 相关 -> ShellUtils.java

execCmd[Async]: 执行命令

## 尺寸相关 -> SizeUtils.java

dp2px, px2dp : dp 与 px 转换

sp2px, px2sp : sp 与 px 转换

applyDimension : 各种单位转换

forceGetViewSize : 在 onCreate 中获取视图的尺寸

measureView : 测量视图尺寸

getMeasuredWidth : 获取测量视图宽度

getMeasuredHeight: 获取测量视图高度

SpannableString 相关 -> SpanUtils.java

with : 设置控件

setFlag : 设置标识

setForegroundColor: 设置前景色

setBackgroundColor: 设置背景色

setLineHeight : 设置行高

setQuoteColor : 设置引用线的颜色

setLeadingMargin : 设置缩进

setBullet : 设置列表标记

setFontSize : 设置字体尺寸

setFontProportion : 设置字体比例

setFontXProportion: 设置字体横向比例

setStrikethrough : 设置删除线

setUnderline : 设置下划线

setSuperscript : 设置上标

setSubscript : 设置下标

setBold : 设置粗体

setItalic : 设置斜体

setBoldItalic : 设置粗斜体

setFontFamily : 设置字体系列

setTypeface : 设置字体

setAlign : 设置对齐

setClickSpan : 设置点击事件

setUrl : 设置超链接

setBlur : 设置模糊

setShader : 设置着色器

setShadow : 设置阴影

setSpans : 设置样式

append : 追加样式字符串

appendLine : 追加一行样式字符串

appendImage : 追加图片

appendSpace : 追加空白

create : 创建样式字符串

## SP 相关 -> SPStaticUtils.java

setDefaultSPUtils: 设置默认 SP 实例

put : SP 中写入数据

getString : SP 中读取 String

getInt : SP 中读取 int

getLong : SP 中读取 long

getFloat : SP 中读取 float

getBoolean : SP 中读取 boolean

getAll : SP 中获取所有键值对

contains : SP 中是否存在该 key

remove : SP 中移除该 key

clear : SP 中清除所有数据

## SP 相关 -> SPUtils.java

getInstance : 获取 SP 实例

Instance.put : SP 中写入数据

Instance.getString : SP 中读取 String

Instance.getInt : SP 中读取 int

Instance.getLong : SP 中读取 long

Instance.getFloat : SP 中读取 float

Instance.getBoolean: SP 中读取 boolean

Instance.getAll : SP 中获取所有键值对

Instance.contains : SP 中是否存在该 key

Instance.remove : SP 中移除该 key

Instance.clear : SP 中清除所有数据

## 字符串相关 -> StringUtils.java

isEmpty : 判断字符串是否为 null 或长度为 0

isTrimEmpty : 判断字符串是否为 null 或全为空格

isSpace : 判断字符串是否为 null 或全为空白字符

equals : 判断两字符串是否相等

equalsIgnoreCase: 判断两字符串忽略大小写是否相等

null2Length0 : null 转为长度为 0 的字符串

length : 返回字符串长度

upperFirstLetter: 首字母大写

lowerFirstLetter: 首字母小写

reverse : 反转字符串

toDBC : 转化为半角字符

toSBC : 转化为全角字符

getString : 获取字符资源

getStringArray : 获取字符数组资源

## 线程相关 -> ThreadUtils.java

isMainThread : 判断当前是否主线程

getMainHandler : 获取主线程 Handler

runOnUiThread : 运行在主线程

runOnUiThreadDelayed : 延时运行在主线程

getFixedPool : 获取固定线程池

getSinglePool : 获取单线程池

getCachedPool : 获取缓冲线程池

getIoPool : 获取 IO 线程池

getCpuPool : 获取 CPU 线程池

executeByFixed : 在固定线程池执行任务

executeByFixedWithDelay : 在固定线程池延时执行任务

executeByFixedAtFixRate : 在固定线程池按固定频率执行任务

executeBySingle : 在单线程池执行任务

executeBySingleWithDelay: 在单线程池延时执行任务

executeBySingleAtFixRate: 在单线程池按固定频率执行任务

executeByCached : 在缓冲线程池执行任务

executeByCachedWithDelay: 在缓冲线程池延时执行任务

executeByCachedAtFixRate: 在缓冲线程池按固定频率执行任务

executeByIo : 在 IO 线程池执行任务

executeByIoWithDelay : 在 IO 线程池延时执行任务

executeByIoAtFixRate : 在 IO 线程池按固定频率执行任务

executeByCpu : 在 CPU 线程池执行任务

executeByCpuWithDelay : 在 CPU 线程池延时执行任务

executeByCpuAtFixRate : 在 CPU 线程池按固定频率执行任务

executeByCustom : 在自定义线程池执行任务

executeByCustomWithDelay: 在自定义线程池延时执行任务

executeByCustomAtFixRate: 在自定义线程池按固定频率执行任务

cancel : 取消任务的执行

setDeliver : 设置任务结束后交付的线程

## 时间相关 -> TimeUtils.java

getSafeDateFormat : 获取安全的日期格式

millis2String : 将时间戳转为时间字符串

string2Millis : 将时间字符串转为时间戳

string2Date : 将时间字符串转为 Date 类型

date2String : 将 Date 类型转为时间字符串

date2Millis : 将 Date 类型转为时间戳

millis2Date : 将时间戳转为 Date 类型

getTimeSpan : 获取两个时间差（单位：unit）

getFitTimeSpan : 获取合适型两个时间差

getNowMills : 获取当前毫秒时间戳

getNowString : 获取当前时间字符串

getNowDate : 获取当前 Date

getTimeSpanByNow : 获取与当前时间的差（单位：unit）

getFitTimeSpanByNow : 获取合适型与当前时间的差

getFriendlyTimeSpanByNow: 获取友好型与当前时间的差

getMillis : 获取与给定时间等于时间差的时间戳

getString : 获取与给定时间等于时间差的时间字符串

getDate : 获取与给定时间等于时间差的 Date

getMillisByNow : 获取与当前时间等于时间差的时间戳

getStringByNow : 获取与当前时间等于时间差的时间字符串

getDateByNow : 获取与当前时间等于时间差的 Date

isToday : 判断是否今天

isLeapYear : 判断是否闰年

getChineseWeek : 获取中式星期

getUSWeek : 获取美式式星期

isAm : 判断是否上午

isPm : 判断是否下午

getValueByCalendarField : 根据日历字段获取值

getChineseZodiac : 获取生肖

getZodiac : 获取星座

## 吐司相关 -> ToastUtils.java

setGravity : 设置吐司位置

setBgColor : 设置背景颜色

setBgResource : 设置背景资源

setMsgColor : 设置消息颜色

setMsgTextSize : 设置消息字体大小

showShort : 显示短时吐司

showLong : 显示长时吐司

showCustomShort: 显示短时自定义吐司

showCustomLong : 显示长时自定义吐司

cancel : 取消吐司显示

## 触摸相关 -> TouchUtils.java

setOnTouchListener: 设置触摸事件

## UI 消息相关 -> UiMessageUtils.java

send : 发送消息

addListener : 新增消息监听器

removeListener: 移除消息监听器

## URI 相关 -> UriUtils.java

res2Uri : res 转 uri

file2Uri : file 转 uri

uri2File : uri 转 file

uri2Bytes : uri 转 bytes

## UtilsTransActivity -> UtilsTransActivity.java

start: 启动透明 Activity

## 震动相关 -> VibrateUtils.java

vibrate: 震动

cancel : 取消

## 视图相关 -> ViewUtils.java

setViewEnabled : 设置视图是否可用

runOnUiThread : 在 UI 线程运行

runOnUiThreadDelayed: 在 UI 线程延迟运行

isLayoutRtl : 布局是否从右到左

fixScrollViewTopping: 修复 ScrollView 置顶问题

## 压缩相关 -> ZipUtils.java

zipFiles : 批量压缩文件

zipFile : 压缩文件

unzipFile : 解压文件

unzipFileByKeyword: 解压带有关键字的文件

getFilesPath : 获取压缩文件中的文件路径链表

getComments : 获取压缩文件中的注释链表

## 应用商店相关 -> AppStoreUtils.java

getAppStoreIntent: 获取跳转应用商店意图

## 电池相关 -> BatteryUtils.java

registerBatteryStatusChangedListener : 注册电池状态改变监听器

isRegisteredBatteryStatusChangedListener: 判断是否注册电池状态改变监听器

unregisterBatteryStatusChangedListener : 注销电池状态改变监听器

## 剪贴板相关 -> ClipboardUtils.java

copyText : 复制文本到剪贴板

getText : 获取剪贴板的文本

copyUri : 复制 uri 到剪贴板

getUri : 获取剪贴板的 uri

copyIntent: 复制意图到剪贴板

getIntent : 获取剪贴板的意图

## 坐标转换相关 -> CoordinateUtils.java

bd09ToGcj02 : BD09 坐标转 GCJ02 坐标

gcj02ToBd09 : GCJ02 坐标转 BD09 坐标

gcj02ToWGS84: GCJ02 坐标转 WGS84 坐标

wgs84ToGcj02: WGS84 坐标转 GCJ02 坐标

bd09ToWGS84 : BD09 坐标转 WGS84 坐标

wgs84ToBd09 : WGS84 坐标转 BD09 坐标

## 国家相关 -> CountryUtils.java

getCountryCodeBySim : 根据 Sim 卡获取国家码

getCountryCodeByLanguage: 根据系统语言获取国家码

getCountryBySim : 根据 Sim 卡获取国家

getCountryByLanguage : 根据系统语言获取国家

## 危险相关 -> DangerousUtils.java

installAppSilent : 静默安装 App

uninstallAppSilent : 静默卸载 App

shutdown : 关机

reboot : 重启

reboot2Recovery : 重启到 recovery

reboot2Bootloader : 重启到 bootloader

setMobileDataEnabled: 打开或关闭移动数据

sendSmsSilent : 发送短信

## 定位相关 -> LocationUtils.java

isGpsEnabled : 判断 Gps 是否可用

isLocationEnabled: 判断定位是否可用

openGpsSettings : 打开 Gps 设置界面

register : 注册

unregister : 注销

getAddress : 根据经纬度获取地理位置

getCountryName : 根据经纬度获取所在国家

getLocality : 根据经纬度获取所在地

getStreet : 根据经纬度获取所在街道

isBetterLocation : 是否更好的位置

isSameProvider : 是否相同的提供者

## 拼音相关 -> PinyinUtils.java

ccs2Pinyin : 汉字转拼音

ccs2Pinyin : 汉字转拼音

getPinyinFirstLetter : 获取第一个汉字首字母

getPinyinFirstLetters: 获取所有汉字的首字母

getSurnamePinyin : 根据名字获取姓氏的拼音

getSurnameFirstLetter: 根据名字获取姓氏的首字母