# 《趣味数独》游戏失败界面详细设计书

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **系统名** | 趣味数独 | **子系统名** | 游戏失败界面 |
| **创建日期** | 2019-11-14 | 创建者 | 邓宁宁 |
| **更新日期** |  | 更新者 |  |

## 画面设计



返回按钮

再次挑战按钮

游戏状态

当前关卡

## 画面项目

### 表示项目

|  |  |
| --- | --- |
| **表示项目名称** | **表示项目设定** |
| 当前关卡 | 当前所在第几关 |
| 游戏状态 | 挑战失败 |

### 控件

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **控件名称** | **类型** | **功能** |
| 再次挑战按钮 | 按钮 | 跳转到游戏界面 |
| 返回按钮 | 按钮 | 返回到主界面 |

## 画面事件

### 初始化事件

根据name值为level从获取Intent中关卡数，显示到界面

### 点击事件

#### 点击【再次挑战】按钮

跳转到游戏界面，并向游戏活动传递当前关卡数

## 点击【返回主页】按钮

跳转到主界面