# 《趣味数独》主界面详细设计书

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **系统名** | 趣味数独 | **子系统名** | DB设计 |
| **创建日期** | 2019-11-12 | 创建者 | 邓宁宁 |
| **更新日期** |  | 更新者 |  |

## 目录结构

## 文件夹说明

|  |  |
| --- | --- |
| **文件夹名称** | **文件夹说明** |
| game | 根目录 |

## 文件说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **文件名** | **文件说明** | **文件格式** | **编码格式** |
| game\_map | 游戏地图 | .json | UTF-8 |
| Game\_time | 游戏通关时间 | .json | UTF-8 |
| Game\_speeed | 游戏进度保存 | .json | UTF-8 |

## 类图

### GameMap 游戏地图类

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **数据类型** | **字段名** | **注释** |
| Int[][] | gameMap | 游戏地图 |
| int | id | 编号 |
| int | status | 当前关卡状态 |
| Int[][] | mapStatus | 地图状态 |
| int | speedStatus | 是否有进度 |

### GameTime 游戏通关时间类

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **数据类型** | **字段名** | **注释** |
| int | id | 编号 |
| Time | time | 通关时间 |
| time | goodTime | 最佳时间 |

### GameSpeed 游戏进度保存类

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **数据类型** | **字段名** | **注释** |
| int | id | 编号 |
| Int[][] | gameSpeed | 地图进度 |