**手机选购助手需求规格说明书**

[1．引言 2](#_Toc506358922)

[1.1编写目的 2](#_Toc506358923)

[1.2项目背景 2](#_Toc506358924)

[1.3定义 2](#_Toc506358925)

[1.4参考资料 2](#_Toc506358926)

[2．任务概述 2](#_Toc506358927)

[2.1目标 2](#_Toc506358928)

[2.2运行环境 3](#_Toc506358929)

[3．数据描述 3](#_Toc506358931)

[3.1静态数据 3](#_Toc506358932)

[3.2动态数据 3](#_Toc506358933)

[3.3数据库介绍 3](#_Toc506358934)

[3.4数据词典 4](#_Toc506358935)

[4．功能需求 5](#_Toc506358937)

[4.1功能划分 5](#_Toc506358938)

[4.2业务概念图 5](#_Toc506358938)

[4.4业务流程图 6](#_Toc506358938)

[4.5用例图 7](#_Toc506358939)

[4.6用例描述 8](#_Toc506358938)

[4.7功能描述 9](#_Toc506358938)

[5．性能需求 1](#_Toc506358940)0

[5.1数据精确度 1](#_Toc506358941)0

[5.2时间特性 1](#_Toc506358942)0

[5.3适应性 1](#_Toc506358943)0

[6．运行需求 1](#_Toc506358944)0

[6.1用户界面 1](#_Toc506358945)0

[6.2故障处理 1](#_Toc506358948)1

[7．其它需求 1](#_Toc506358949)1

# 1．引言

## 1.1编写目的

本文档为手机选购助手需求分析说明书，其主要目的是明确软件需求,为系统的后期设计和开发提供依据，安排工程的任务划分和进度，组织软件开发与测试,是手机选购助手系统设计的主要依据。

该文档主要的读者对象是编写概要设计文档和详细设计文档的设计人员、开发人员和项目经理。

## 1.2项目背景

现在市场上的手机种类繁多，这样就导致在选购手机时会产生困难，这样就设计这样一个系统用来解决这个问题，给用户提供一些参考建议，根据用户所提供的信息，给出用户所需的手机。

# 2．任务概述

## 2.1目标

这个软件系统能够实现根据用户所提供的信息，给出所需的手机；管理员可以添加和删除数据库中手机的信息。

## 2.2运行环境

操作系统：Microsoft Windows 2000 Advanced Server 或更高版本

数 据 库：sql

# 3．数据描述

## 3.1静态数据

手机的种类（智能机或非智能手机）

手机的价格

手机的名称

## 3.2动态数据

输入手机的种类，价格区间，输出合适的手机的信息。

## 3.3数据库介绍

## 使用sql数据库，

**手机表[**phone.**]**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **类型** | **允许为空** | **说明** |
| **id** | **int** | **×** | **手机的编号** |
| **money** | **Double** | **×** | **手机的价格** |
| **type** | **Int** | **×** | **手机类型1为智能2为非智能** |
| **name** | **Verchar** | **×** | **手机的名称及型号** |

**类型[**type**]**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **类型** | **允许为空** | **说明** |
| **id** | **int** | **×** | **手机的编号** |
| **name** | **char** | **×** | **手机的名称及型号** |

## 3.4数据词典

|  |
| --- |
| 数据项名：id |
| 别名：手机编号 |
| 取值及含义：001~999 |
| 备注：为每种手机提供一个编号，方便管理 |

|  |
| --- |
| 数据项名：money |
| 别名：手机价格 |
| 取值及含义：价格取值大于0；表示手机价格 |
| 备注： |

|  |
| --- |
| 数据项名：type |
| 别名：手机种类 |
| 取值及含义：1，2；1为智能手机2为非智能手机 |
| 备注： |

|  |
| --- |
| 数据项名：name |
| 别名：手机名称及其型号 |
| 取值及含义： |
| 备注： |

# 4．功能需求

## 4.1功能划分

三个界面一个界面获取用户输入信息，另一个界面输出处理后的信息，另一个界面添加和删除信息。

## 4.2 业务概念图



## 4.4 业务流程图

输入手机信息

## 用户：

输入手机价格区间

输入手机种类

输出所需手机信息

## 管理员：

管理员

删除数据

添加数据

## 4.5用例图





## 4.6 用例描述

|  |
| --- |
| 用例描述：输入手机信息 |
| 用例标志号：1 |
| 参与者：客户 |
| 简要说明：客户输入手机的信息，如种类，价格，品牌 |
| 前置条件：用户点击客户按钮，开始进行输入 |
| 基本事件流：1.用户输入自己所需手机的种类  2.用户输入自己所需手机的价格  3.用户输入自己所需手机的品牌 |
| 其他事件流：可以点击取消，返回主界面 |
| 异常事件流：用户输入非法字符，在点击确认后提示有误重新输入 |
| 后置条件：点击确认 |
| 注释：种类分为两种，即智能与非智能，价格的区间是大于0的 |

|  |
| --- |
| 用例描述：输出用户所需的手机 |
| 用例标志号：2 |
| 参与者：客户 |
| 简要说明：显示用户所想要的手机型号 |
| 前置条件：用户输入所需手机的信息正常 |
| 基本事件流：用户点击确认后显示用户所需的手机一种或多种 |
| 其他事件流：可以点击取消，返回主界面 |
| 异常事件流：用户输入后无法找到所需的手机种类提示有误输入区间是否正确并提示无法找到您所需的手机 |
| 后置条件：无 |
| 注释：无 |

|  |
| --- |
| 用例描述：添加手机信息 |
| 用例标志号：3 |
| 参与者：管理员 |
| 简要说明：在数据库中添加手机的信息，如种类，价格，品牌 |
| 前置条件：点击管理员按钮 |
| 基本事件流：1.管理员输入自己所新的手机的种类  2.用户输入自己对应的新的手机的价格  3.用户输入自己对应的新的手机的品牌 |
| 其他事件流：可以点击取消，返回主界面 |
| 异常事件流：管理员输入非法字符，在点击确认后提示有误，重新输入 |
| 后置条件：点击确认 |
| 注释：种类分为两种，即智能与非智能，价格的值是大于0的 |

|  |
| --- |
| 用例描述：删除手机信息 |
| 用例标志号：4 |
| 参与者：管理员 |
| 简要说明：删除数据库中的一条手机信息 |
| 前置条件：管理员点击管理员按钮，开始进行操作 |
| 基本事件流：1.选定一条数据  2.然后删除 |
| 其他事件流：可以点击取消，返回主界面 |
| 异常事件流：无 |
| 后置条件：点击确认 |
| 注释：无 |

## 4.7功能描述

这个系统应该能根据用户输入的不同的条件找到最适合的手机。

一共有六个界面，第一个界面选择用户操作或管理员（可更改数据库中手机信息）操作；第二个界面是用户输入他所要求的条件；第三个界面显示满足条件的手机；第四个界面是管理员选择操作数据库（添加或删除）；第五个界面添加数据；第六个界面删除数据

# 5．性能需求

## 5.1数据精确度

手机价格为正整数；手机尺寸的大小精确到一位小数

## 5.2时间特性

响应时间要比较快

## 5.3适应性

当数据信息需求变化时，应有较好的适应性。

# 6．运行需求

## 6.1用户界面

界面中要求用户正确的分别选择（或输入）手机的种类，价格区间，尺寸大小

## 6.2故障处理

如果用户输入了错误的信息时，应弹出一个错误提示窗口。

# 其它需求

系统要有较好的可维护性和可移植性。