为什么要使用消息中间件作为 stomp 消息代理?

- spring 是基于内存的,对 stomp 指令简单模拟;
- 扩容、稳定性、持久化;
- 不支持集群;

有哪些消息中间件可以选择呢? activemg、rabbitmg

为什么使用 rabbitmq 作为 stomp 消息代理?

- 性能好;
- 支持特性多,AMQP、STOMP、JMS、MQTT
- 支持各种集群部署;
- 社区热度高,生态好;

在 RabbitMQ 中合法的目的前缀: /temp-queue, /exchange, /topic, /queue, /amq/queue, /reply-queue/

• 1./exchange/<exchangeName>

对于 SUBCRIBE frame, destination 一般为

/exchange/<exchangeName>/[/pattern] 的形式。交换机要手动创建,该 destination 会创建一个唯一的、自动删除的、名为<exchangeName>的 queue,并根据 pattern 将该 queue 绑定到所给的 exchange,实现对该队列的消息订阅。

对于 SEND frame, destination 一般为

/exchange/<exchangeName>/[/routingKey] 的形式。这种情况下消息就会被发送到定义的 exchange 中,并且指定了 routingKey。

• 2./queue/<queueName>

对于 SUBCRIBE frame, destination 会定义 (queueName) 的共享 queue, 并且实现对该队列的消息订阅。

对于 SEND frame, destination 只会在第一次发送消息的时候会定义 <queueName>的共享 queue。该消息会被发送到默认的 exchange 中,routingKey 即为<queueName>。

• 3./amq/queue/<queueName>

这种情况下无论是 SUBCRIBE frame 还是 SEND frame 都不会产生 queue。 但如果该 queue 不存在, SUBCRIBE frame 会报错。

对于 SUBCRIBE frame, destination 会实现对队列<queueName>的消息订阅。 对于 SEND frame, 消息会通过默认的 exhcange 直接被发送到队列 <queueName>中。

• 4./topic/<topicName>

对于 SUBCRIBE frame, destination 创建出自动删除的、非持久的 queue 并根

据 routingkey 为<topicName>绑定到 amq.topic exchange 上,同时实现对该 queue 的订阅。

对于 SEND frame, 消息会被发送到 amq.topic exchange 中, routingKey 为 〈topicName〉。