

Material Design 设计语言



Material Design

- 字体
- 色彩
- 排版
- 动画
- 布局

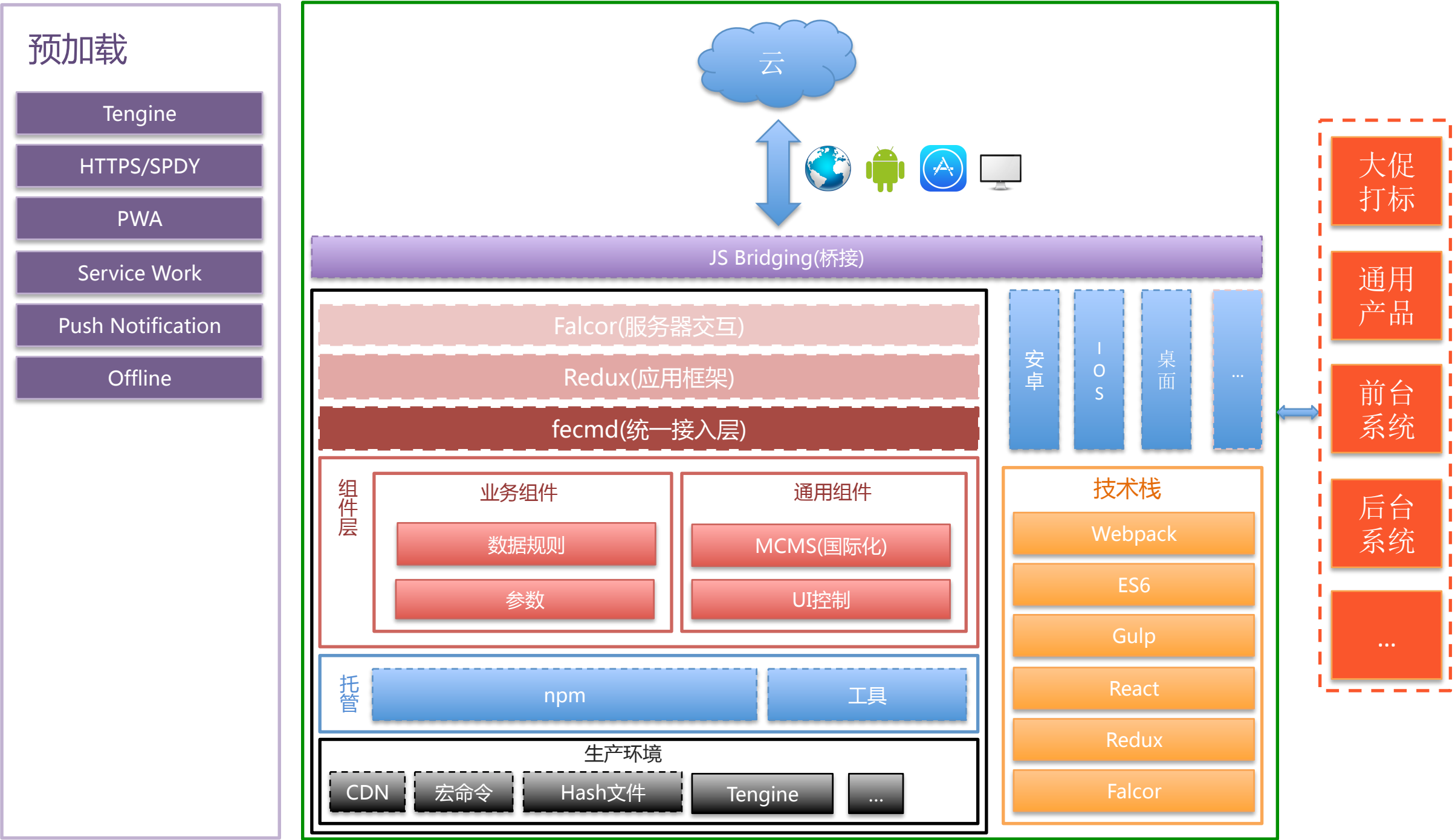
- 1、遵循优秀设计的经典定则
- 2、遵循基本的移动设计定则，同时支持触摸、语音、鼠标、键盘等输入方式。
- 3、强调根据用户行为凸显核心功能，进而为用户提供操作指引。

产品架构



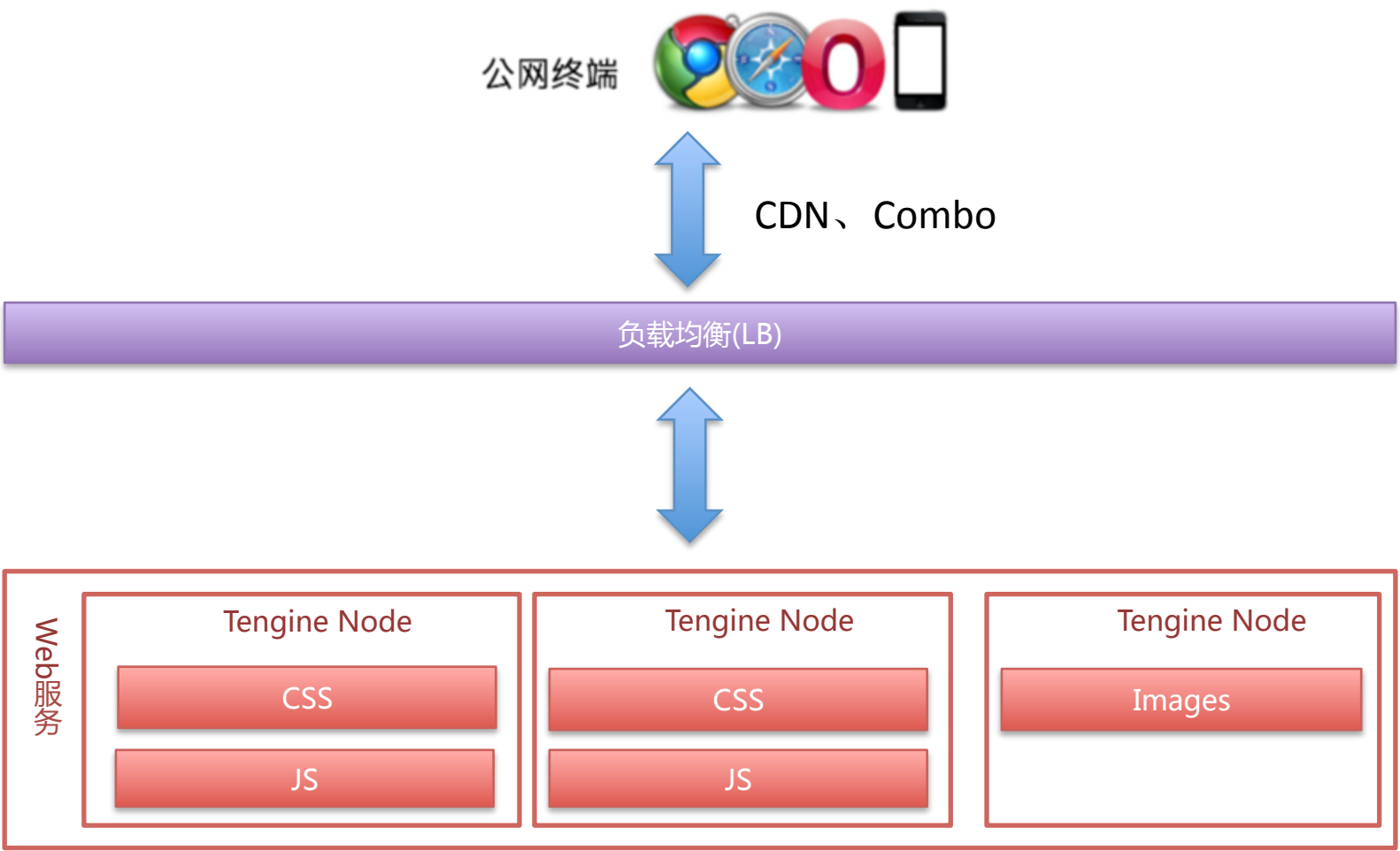
- 1、追求『用户』的使用体验，还追求『设计者』的使用体验，真真正正贯彻和践行『以人为本』的设计理念。
- 2、各端统一提供一致的用户体验

技术架构



- 1、中后台、前台系统
- 2、解耦、组合无依赖，可复用
- 3、基于React使用ES6编码规范，Babel抒写规范类OOP思想便于维护阅读
- 4、多端UI、交互体验一致，无线优先，性能优先
- 5、基于HTTPS/SPDY上的PWA(Google 移动方案)最佳实践，实现沉浸式的Native原生体验，支持离线和PUSH

部署架构



- 1、基于Tengine提供HTTPS/SPDY加速网络访问
- 2、combo实现文件请求合并，CDN实现内容分发
- 3、基于Tengine实现软负载均衡，静态资源文件支持多节点部署，提供横向扩展