Topic主题表示一类消息的集合，每个主题包含若干条消息，每条消息只能属于一个主题，是RocketMQ进行消息订阅的基本单位

一个生产者可以同事发送多种Topic消息，而一个消费者只对某种特定的Topic感兴趣，即只可以订阅和消费一种Topic消息

Queue：存储消息的物理实体。一个Topic可以包含多个queue，每个queue中存放的就是该topic得消息，一个topic得queue也可以叫做一个topic得分区

一个queue只能有一个消费者组中的一个消费者监听

消息标识一共三种

Msgid：由producer端生成，其生成规则为producerIp+进程pid+messageclientidsetter类得classloader得hashcode+当前时间+automicInteger自增器

Offsetmsgid：由broker端生成：brokerIp+物理分区得offset

Key：由用户指定的业务相关唯一标识

系统架构：

Producer：消息发送者

Consumer：消息消费者

Name Server：管理broker

Broker：暂存和传输消息