



Cuadro comparativo de Entornos de Desarrollo para dispositivos móviles.

Aplicaciones Móviles

8° semestre grupo "A"

Ingeniería en Informática

Docente: Ramírez Santiago Benedicto

Alumna: Lizbeth Veronica Casas Pérez

Características	Android Studio	Eclipse	NetBeans
			
Definición	Android Studio es el entorno de desarrollo integrado oficial para la plataforma Android. Fue anunciado el 16 de mayo de 2013 en la conferencia Google I/O, y reemplazó a Eclipse como el IDE oficial para el desarrollo de aplicaciones para Android.	Eclipse es una plataforma de software compuesto por un conjunto de herramientas de programación de código abierto multiplataforma para desarrollar lo que el proyecto llama "Aplicaciones de Cliente Enriquecido", opuesto a las aplicaciones "Cliente-liviano" basadas en navegadores	NetBeans es un entorno de desarrollo integrado libre, hecho principalmente para el lenguaje de programación Java. Existe además un número importante de módulos para extenderlo. NetBeans IDE es un producto libre y gratuito sin restricciones de uso.
Ventajas	<ul style="list-style-type: none"> -Compilación rápida. -Ejecución de la app en tiempo real gracias al emulador. -Ejecución de la app directamente desde el móvil. -Tiene renderizado en el tiempo real, layouts y puede hacer uso de parámetros tools. -Funciona bien (sobre todo si usas versiones estables). -Contiene todo lo necesario para desarrollar cualquier IDE. 	<ul style="list-style-type: none"> *Dispone de un editor de texto con resaltador de sintaxis. *La compilación es en tiempo real *Tiene pruebas unitarias con (JUnit). *Control de versiones con (CVS). *Es una plataforma ligera para componentes de software. Adicionalmente a permitirle a Eclipse extenderse usando otros lenguajes de programación como son C/C++ y Python, permite a Eclipse trabajar con lenguajes para procesado de texto como LaTeX, aplicaciones en red como Telnet y Sistema de gestión de base de datos. 	<ul style="list-style-type: none"> -Lenguaje Multi-plataforma: -El código que es escrito en java es leído por un intérprete, por lo que su programa andará en cualquier plataforma. -Manejo automático de la memoria. (para los que vienen de C/C++). El manejo de la memoria se hace automáticamente y utilizando el garbage collector. -Es Gratis -Desarrolla aplicaciones web dinámicas. -Desarrollar aplicaciones de servidor para foros en línea, almacenes, encuestas, procesamiento de formularios HTML y mucho más.
Desventajas	Los requisitos son un poco elevados (tendrás que tener una buena máquina para que te funcione bien el emulador).	<ul style="list-style-type: none"> *El consumo de recursos del sistema. *También que carece de mucho soporte para webapps (.war, jsp y servlets) tal y como lo 	-Por su lentitud a la hora de ejecutar las aplicaciones (aunque ha mejorado con el tiempo)

	Pero esto hace que sea el mejor entorno para programar en Android, por lo que es necesario. Tira bastante del PC y gasta batería como consecuencia.	hace netbeans. (los plugins por lo general no son ni tan potentes ni tan sencillos como el módulo que en Netbeans viene preinstalado).	-Requiere un intérprete. Algunas implementaciones y librerías pueden tener código rebuscado. -Algunas herramientas tienen un costo adicional
Características	<ul style="list-style-type: none"> -Soporte para programar aplicaciones para Android Wear. -Herramientas Lint. Detecta el código no compatible entre arquitecturas diferentes o código confuso. -Utiliza ProGuard, para poder optimizar y reducir el código del proyecto al exportar a APK, para dispositivos de gama con limitaciones. -Nuevo diseño del editor con un soporte para la posible edición de temas. Actualizaciones frecuentes (diferentes canales). Nueva interfaz específica para el desarrollo en Android. -Alertas en tiempo real de errores sintácticos, compatibilidad o rendimiento antes de acabar la aplicación. -Vista previa, en diferentes tipos de proyectos y resoluciones. -Posibilita la opción del control de versiones accediendo a un repositorio y poder descargar Mercurial, Git, Github o Subversion. 	<ul style="list-style-type: none"> -Perspectivas, editores y vistas: en Eclipse el concepto de trabajo está basado en las perspectivas, que no es otra cosa que una pre configuración de ventanas y editores, relacionadas entre sí, y que nos permiten trabajar en un determinado entorno de trabajo de forma óptima. -Gestión de proyectos: el desarrollo sobre Eclipse se basa en los proyectos, que son el conjunto de recursos relacionados entre sí, como puede ser el código fuente, documentación, ficheros configuración, árbol de directorios. -Depurador de código. -Extensa colección de plug-ins: están disponibles en una gran cantidad, unos publicados por Eclipse, otros por terceros. La colección disponible es muy grande. 	<ul style="list-style-type: none"> -Gestión de la interfaz de usuario (Menús y las barras de herramientas del lenguaje en que se programe, tipografías, etc.). -Gestión de configuración de usuario (Añadir el autor en las clases, configuración de los comentarios, etc.). Gestión de almacenamiento (Guardar o cargar datos). -Gestión de ventana (Organiza el IDE a gusto del programador). -Marco Asistente (Soporte Javadoc y otros previamente descargados de las Webs). -Librería visual de NetBeans Herramientas de desarrollo integrado
Versión Actual	4.1.1	JDK 14	12.3

Enlace de descarga	https://developer.android.com/studio	http://www.eclipse.org/	http://www.netbeans.org/
Precio	Código y Gratuito	Código abierto y gratuito	Gratuito
Lenguajes de programación	<p>Java es uno de los lenguajes de programación más populares de los últimos 15 años. Es un lenguaje multiplataforma, su sencillez y robustez a la hora de crear aplicaciones lo hacen uno de los lenguajes más potentes actualmente. El gran problema que tiene java, si se le puede llamar problema, es que necesita de una máquina virtual para poder ser ejecutado con lo que puede llevar a problemas de rendimiento.</p> <p>Kotlin es un lenguaje de programación realmente neófito, ya que su fecha data del 2017 que fue cuando Google anunció soporte para su Android Studio. Este lenguaje está inspirado en Java, y C++ por lo que se puede pensar que es una versión mejorada de estos lenguajes. Kotlin es un lenguaje muy limpio y relativamente simple con muchas menos formalidades y reglas como sería sus antecesores. Su popularidad ha ido creciendo y actualmente más del 50% de los desarrolladores profesionales de Android utilizan este lenguaje para sus aplicaciones</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Java • ANSI C • C++ • JSP • sh • perl • php • sed 	<ul style="list-style-type: none"> • JAVA • JSP • Haskell • CPP • Yacc • Sh • Lex • Perl • Objc • Ansic