



**WYDZIAŁ  
MATEMATYKI  
I FIZYKI STOSOWANEJ**  
POLITECHNIKI RZESZOWSKIEJ

# **Sprawozdanie z projektu programistycznego**

Ciągi liczbowe z podciągami malejącymi

**Imię i Nazwisko** Daniel Olejasz

**Numer grupy:** P05

**Data:** 15 grudnia 2024

Środowisko: Code::Blocks IDE, język C++

GitHub jako repozytorium kodu

# Spis treści

<b>1</b>	<b>Treść zadania</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Rozwiązywanie problemu</b>	<b>2</b>
2.1	Podejście pierwsze - stałe tablice . . . . .	2
2.1.1	Opis problemu . . . . .	2
2.1.2	Struktura danych wejściowych i wyjściowych . . . . .	2
2.1.3	Opis działania programu . . . . .	3
2.1.4	Schemat blokowy algorytmu . . . . .	4
2.1.5	Pseudokod algorytmu . . . . .	5
2.2	Drugie podejście - dynamiczne tablice . . . . .	6
2.2.1	Opis problemu - pytanie o usprawnienie programu . . . . .	6
2.2.2	Opis działania omawianej funkcji . . . . .	6
2.2.3	Schemat blokowy funkcji CountDecreasingSubarrays . . . . .	7
2.2.4	Pseudokod funkcji CountDecreasingSubarrays . . . . .	8
2.3	Implementacja obu podanych funkcji . . . . .	9
2.3.1	Pierwsza wersja . . . . .	9
2.3.2	Druga wersja . . . . .	11
<b>3</b>	<b>Podstawy teoretyczne</b>	<b>13</b>
3.1	Złożoność czasowa, pamięciowa i obliczeniowa . . . . .	13
3.1.1	Złożoności dla pierwszej wersji programu . . . . .	13
3.1.2	Złożoności dla drugiej wersji programu . . . . .	14
<b>4</b>	<b>Szczegóły implementacji</b>	<b>15</b>
<b>5</b>	<b>Testowanie</b>	<b>17</b>
<b>6</b>	<b>Podsumowanie i wnioski</b>	<b>17</b>

# 1 Treść zadania

Dla zadanego ciągu liczbowego liczb całkowitych (w postaci tablicy) znajdź liczbę wszystkich podciągów malejących (Podciąg musi składać się z przynajmniej dwóch wartości).

Przykład:

**Wejście:**  $A[] = [5, 4, 2, 2, 1]$

**Wyjście:** Liczba wszystkich podciągów malejących to 4  
[5, 4], [5, 4, 2], [4, 2], [2, 1]

**Wejście:**  $A[] = [2, 5, 3]$

**Wyjście:** Liczba wszystkich podciągów malejących to 1  
[5, 3]

**Wejście:**  $A[] = [1, 2, 4, 6, 7]$

**Wyjście:** Liczba wszystkich podciągów malejących to 0

## 2 Rozwiązywanie problemu

### 2.1 Podejście pierwsze - stałe tablice

#### 2.1.1 Opis problemu

Program rozwiązuje problem znajdowania wszystkich malejących podciągów w zadanych tablicach liczb całkowitych oraz ich liczby. Każdy podciąg musi składać się z co najmniej dwóch liczb i musi spełniać warunek, że każdy kolejny element jest mniejszy od poprzedniego. Dane wejściowe są pobierane z pliku tekstowego, a wyniki (lista malejących podciągów i ich liczba) są zapisywane do innego pliku tekstowego.

#### 2.1.2 Struktura danych wejściowych i wyjściowych

Wejście (plik `input.txt`):

1. Liczba tablic (`numArrays`)
2. Dla każdej tablicy:
  - Liczba elementów tablicy (`n`)
  - `n` liczb całkowitych, stanowiących elementy tablicy

Wyjście (plik `output.txt`):

1. Lista wszystkich malejących podciągów dla każdej tablicy
2. Łączna liczba tych podciągów

### 2.1.3 Opis działania programu

#### 1. Wczytywanie danych z pliku

- Program otwiera plik wejściowy `input.txt`. Jeśli plik nie istnieje lub wystąpi problem z jego otwarciem, program zgłasza błąd i kończy działanie.
- Z pierwszej linii pliku wczytywana jest liczba tablic (`numArrays`)
- Następnie dla każdej tablicy:
  - Wczytywany jest jej rozmiar (`n`)
  - Wczytywane jest `n` elementów tablicy do lokalnej tablicy `arr`

#### 2. Przetwarzanie danych

Dla każdej tablicy program:

- Wypisuje jej zawartość do pliku wyjściowego `output.txt`.
- Przetwarza tablice, szukając wszystkich malejących podciągów za pomocą funkcji `Subarrays`.

#### 3. Funkcja `Subarrays`

- Funkcja przyjmuje:
  - Tablicę liczb całkowitych `arr`.
  - Liczbę elementów tablicy `n`.
  - Referencję do obiektu pliku wyjściowego `outputFile`

#### 4. Działanie funkcji

- Sprawdza, czy długość tablicy jest mniejsza niż 2. Jeśli tak, wypisuje komunikat, że nie ma możliwych malejących podciągów.
- Zlicza liczbę malejących podciągów:
  - Utrzymuje indeks `start` jako początek aktualnej malejącej sekwencji.
  - Iteruje po tablicy sprawdzając warunek `arr[i] < arr[i-1]`.
  - Gdy napotka element, który nie spełnia tego warunku, wypisuje wszystkie możliwe podciągi wynikające z bieżącej sekwencji do pliku wyjściowego.
  - Po zakończeniu iteracji przetwarza ostatnią sekwencję, jeśli zakończyła się na końcu tablicy.
- Zapisuje liczbę znalezionych podciągów do pliku.

#### 5. Zapisywanie wyników do pliku

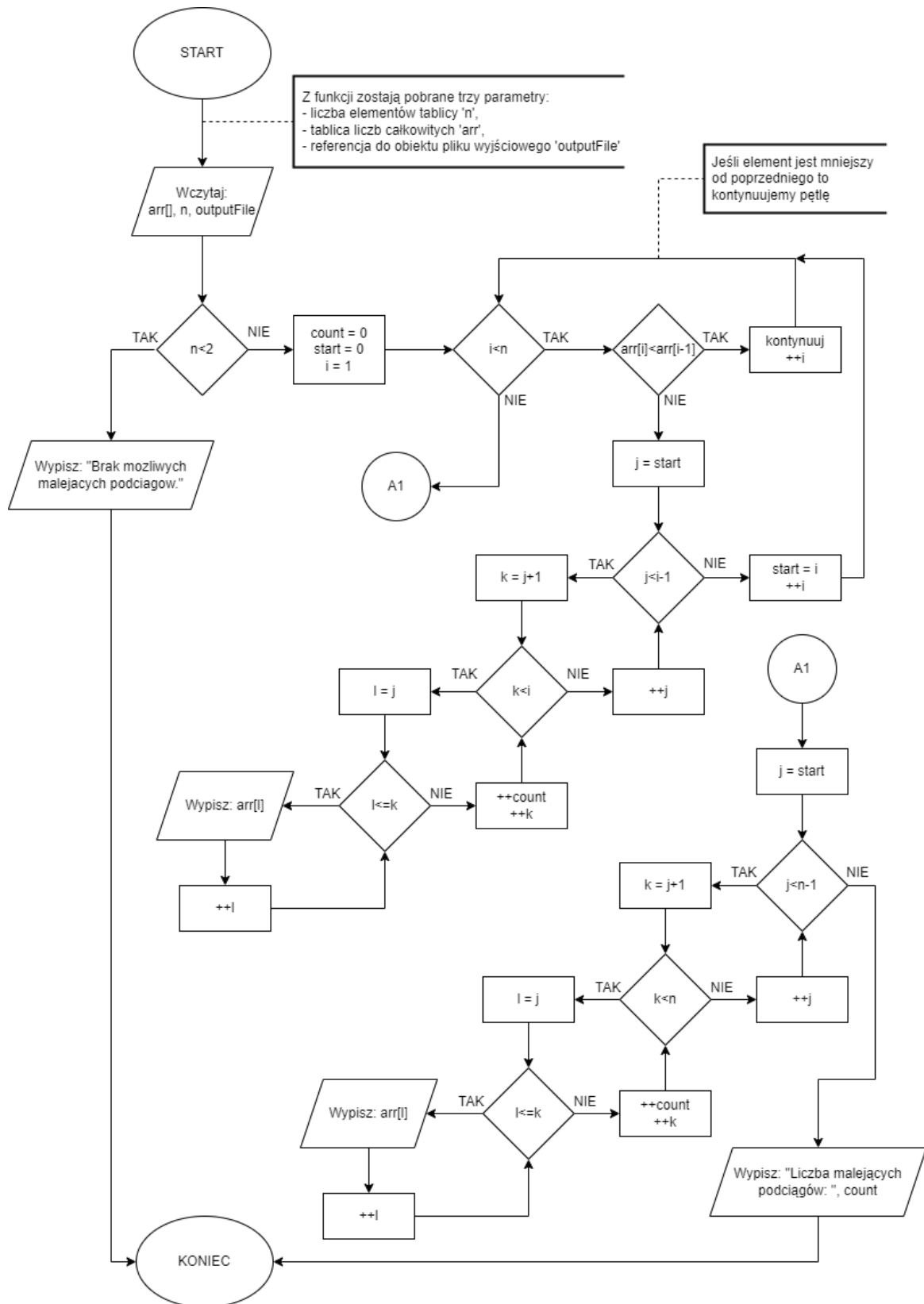
- Wszystkie malejące podciągi są zapisywane do pliku wyjściowego, każdy w formacie `[a,b,c,...]`.
- Po każdym zestawie podciągów dla tablicy program dodaje liczbę znalezionych podciągów.

#### 6. Zamknięcie plików

- Program zamyka pliki wejściowy i wyjściowy po zakończeniu działania.

### 2.1.4 Schemat blokowy algorytmu

W tym miejscu znajdują się schemat blokowy dla funkcji Subarrays. Ilustruje on zasadę jej działania:



Rysunek 1: Schemat blokowy funkcji Subarrays.

### 2.1.5 Pseudokod algorytmu

Pseudokod dla funkcji Subarrays rozwiązującej zadany problem:

Funkcja Subarrays(arr, n, outputFile):

    Jeśli  $n < 2$ :

        Wypisz "Brak mozliwych malejacych podciagow" do pliku

        Zakończ funkcję

    Zainicjalizuj zmienną "count" na 0

    Zainicjalizuj zmienną "start" na 0

    Dla i od 1 do  $n-1$ :

        Jeśli  $arr[i] < arr[i-1]$ :

            Kontynuuj pętlę

        Inaczej:

            Dla j od start do  $i-2$ :

                Dla k od  $j+1$  do  $i-1$ :

                    Wypisz podciąg  $[arr[j], arr[j+1], \dots, arr[k]]$  do pliku

                    Zwiększ count o 1

            Ustaw start na i

    Dla j od start do  $n-2$ :

        Dla k od  $j+1$  do  $n-1$ :

            Wypisz podciąg  $[arr[j], arr[j+1], \dots, arr[k]]$  do pliku

            Zwiększ count o 1

Wypisz "Liczba malejacych podciagow: count" do pliku

## 2.2 Drugie podejście - dynamiczne tablice

### 2.2.1 Opis problemu - pytanie o usprawnienie programu

W tym miejscu warto zadać sobie pytanie, czy jest możliwe napisanie kodu programu, który będzie zawierał mniej pętli `for`, a co za tym idzie będzie skutkował niższą złożonością obliczeniową? Odpowiedź brzmi: **Tak, ale nie do końca.**

Obniżenie złożoności czasowej programu wymaga optymalizacji działania funkcji `Subarrays`, ponieważ jest to główny element wpływający na czas wykonania programu. Funkcja ta generuje wszystkie malejące podciągi w sposób nieefektywny, przeszukując wszystkie możliwe kombinacje, co powoduje złożoność  $O(n^3)$  (więcej o złożoności obliczeniowej w kolejnym rozdziale).

W jaki więc sposób można częściowo rozwiązać to zadanie tak, aby złożoność obliczeniowa była mniejsza? Poniżej przedstawiam sposób na rozwiązanie tego problemu opisując samą funkcję:

### 2.2.2 Opis działania omawianej funkcji

#### 1. Wczytywanie danych

- Funkcja otrzymuje tablicę `arr` oraz liczbę jej elementów `n`.
- Wewnątrz funkcji tworzone są zmienne `licznik = 0` oraz `dlugosc = 1`.

#### 2. Przetwarzanie danych

Dla każdej tablicy funkcja (`CountDecreasingSubarrays`):

- Sprawdza, czy długość tablicy jest mniejsza od 2. Jeśli tak, to zwraca liczbę 0 (ponieważ nie znajdują się tam żadne podciągi malejące).
- Wypisuje liczbę podciągów.

#### 3. Funkcja `CountDecreasingSubarrays`

- Funkcja przyjmuje:
  - Tablicę liczb całkowitych `arr`.
  - Liczbę elementów tablicy `n`.
- Następnie funkcja iteruje przez tablicę (porównuje kolejne elementy tablicy):
  - Jeśli element jest mniejszy od poprzedniego, wydłużamy bieżącą sekwencję malejącą (`dlugosc`).
  - Jeśli nie jest, obliczamy liczbę podciągów dla zakończonego fragmentu malejącego i resetujemy długość.
  - Po zakończeniu pętli dodajemy podciągi dla ostatniego fragmentu malejącego.

#### 4. Wyświetlanie wyników

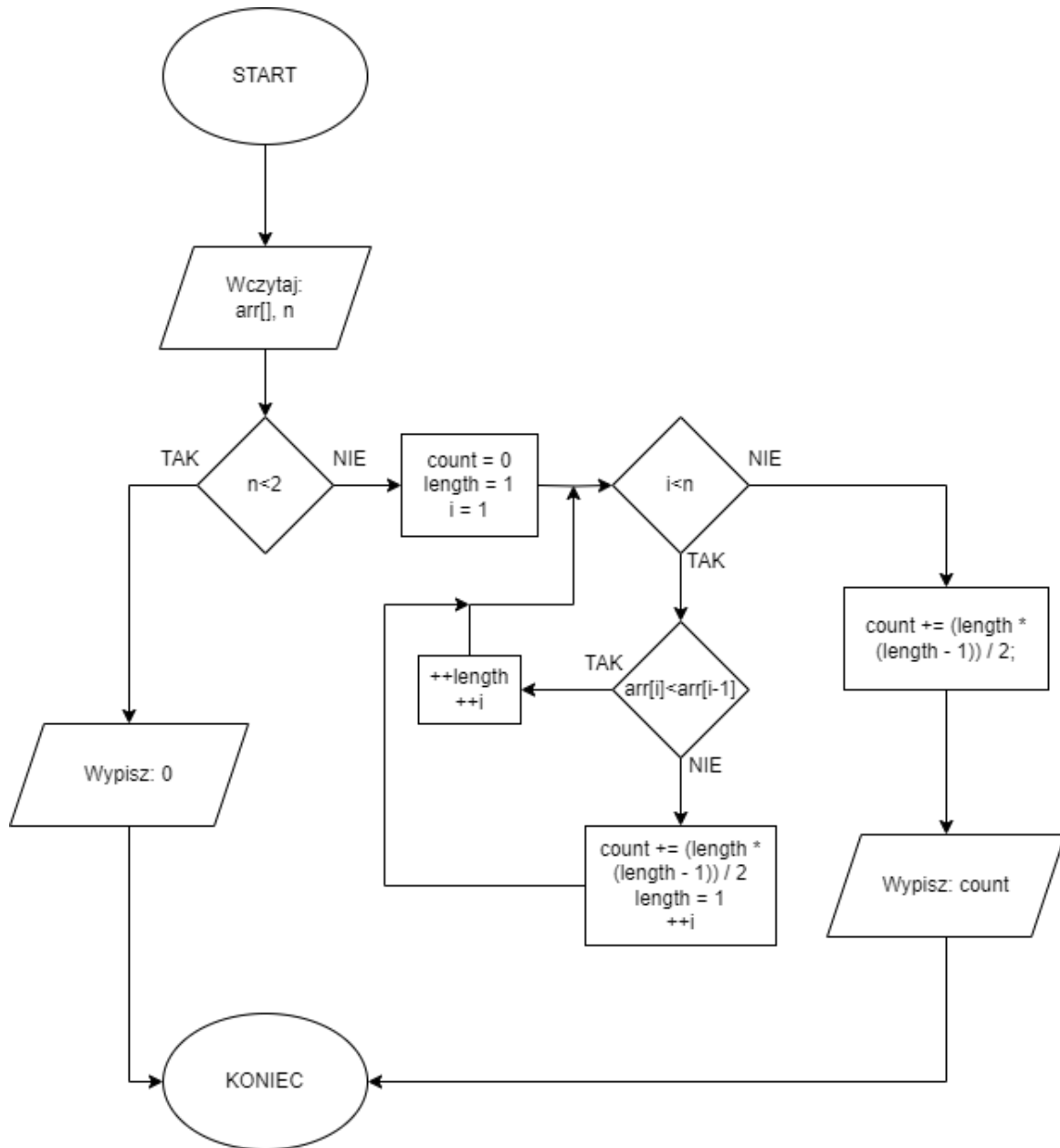
- Na koniec funkcja zwraca łączną liczbę malejących podciągów.

Zatem częściowym rozwiązaniem programu byłaby taka funkcja, która **tylko** zlicza ilość malejących podciągów, bez ich wypisania. Zmniejsza to czytelność wyników, gdyż nie otrzymujemy wypisanych podciągów tylko ich liczbę, ale skorzystanie z takiej funkcji ma też swoje zalety. Ta funkcja ma złożoność obliczeniową  $O(n)$ , co jest bardzo dużą różnicą względem poprzedniej funkcji.

Zatem w przypadku implementacji takiej funkcji w innym programie warto się zastanowić nad jej użyciem zamiast funkcji `Subarrays`, w przypadku gdy nie potrzebujemy znać podciągów, lecz tylko ich liczbę.

### 2.2.3 Schemat blokowy funkcji CountDecreasingSubarrays

W tym miejscu znajduje się schemat blokowy omawianej funkcji CountDecreasingSubarrays. Przedstawia on zasadę jej działania:



Rysunek 2: Schemat blokowy funkcji CountDecreasingSubarrays.



## 2.2.4 Pseudokod funkcji CountDecreasingSubarrays

Pseudokod dla funkcji CountDecreasingSubarrays rozwiązującej zadany problem:

```
Funkcja CountDecreasingSubarrays(arr, n):  
    Jeśli n < 2:  
        Wypisz 0  
        Zakończ funkcję  
    Zainicjalizuj zmienną "count" na 0  
    Zainicjalizuj zmienną "length" na 1  
    Dla i od 1 do n-1:  
        Jeśli arr[i] < arr[i-1]:  
            Zwiększ length o 1  
        Inaczej:  
            Wykonaj count += (length * (length - 1)) / 2;  
            Ustaw length na 1  
    Wykonaj count += (length * (length - 1)) / 2;  
    Wypisz "Liczba malejących podciągów: count"
```

## 2.3 Implementacja obu podanych funkcji

### 2.3.1 Pierwsza wersja

Zaimplementujemy teraz nasze pierwsze opisane podejście. Mamy już schemat tego jak funkcja powinna wyglądać oraz jej zarys w pseudokodzie, zatem zostaje ją teraz zapisać w języku C++.

```
void Subarrays(int arr[], int n, ofstream &outputFile) {
    if (n < 2) {
        outputFile << "Brak możliwych malejących podciągów." << endl;
        return; // Jeśli długość tablicy jest mniejsza niż 2, nie ma podciągów
    }

    int count = 0; // Zmienna przechowująca liczbę malejących podciągów
    int start = 0; // Początek aktualnego malejącego podciągu

    // Zliczamy podciągi
    for (int i = 1; i < n; ++i) {
        if (arr[i] < arr[i - 1]) {
            continue; // Jeśli element jest mniejszy od poprzedniego, kontynuujemy podciąg
        } else {
            // Jeśli sekwencja się kończy, wypisz wszystkie podciągi wynikające z aktualnej sekwencji
            for (int j = start; j < i - 1; ++j) {
                for (int k = j + 1; k < i; ++k) {
                    // Zwiększamy licznik i wypisujemy podciąg do pliku
                    outputFile << "[";
                    for (int l = j; l <= k; ++l) {
                        outputFile << arr[l];
                        if (l < k) outputFile << ", ";
                    }
                    outputFile << "]" << ", ";
                    ++count;
                }
            }
            start = i; // Reset początku nowej sekwencji
        }
    }
}
```

Rysunek 3: Implementacja pierwszej metody.

```
// Przetwarzamy ostatni podciąg, jeśli zakończył się na końcu tablicy
for (int j = start; j < n - 1; ++j) {
    for (int k = j + 1; k < n; ++k) {
        // Zwiększamy licznik i wypisujemy podciąg do pliku
        outputFile << "[";
        for (int l = j; l <= k; ++l) {
            outputFile << arr[l];
            if (l < k) outputFile << ", ";
        }
        outputFile << "]" << endl;
        ++count;
    }
}

// Zapisz liczbę malejących podciągów do pliku
outputFile << "Liczba malejących podciągów: " << count << endl;
}
```

Rysunek 4: Implementacja pierwszej metody.

Funkcja Subarrays po utworzeniu w języku C++ wygląda następująco.

Tworzymy teraz nasz plik wejściowy i dodajemy do niego dane. Zgodnie z oczekiwanym przez program wejściem, plik `input.txt` będzie wyglądał następująco:

```
4
5 5 4 2 2 1
3 2 5 3
5 1 2 4 6 7
4 8 6 4 2
```

Następnie w głównej funkcji `main` programu wywołujemy naszą utworzoną funkcję `Subarrays`.

```
int main() {
    // Otwieramy plik do odczytu
    ifstream inputFile("input.txt");
    if (!inputFile) {
        cout << "Nie można otworzyć pliku wejściowego!" << endl;
        return 1; // W przypadku błędu otwarcia pliku, kończymy program
    }

    // Otwieramy plik do zapisu
    ofstream outputFile("output.txt");
    if (!outputFile) {
        cout << "Nie można otworzyć pliku wyjściowego!" << endl;
        return 1; // W przypadku błędu otwarcia pliku, kończymy program
    }

    // Wczytanie liczby tablic i ich elementów z pliku
    int numArrays;
    inputFile >> numArrays;

    // Dla każdej tablicy wczytujemy dane
    for (int i = 0; i < numArrays; ++i) {
        int n;
        inputFile >> n; // Wczytujemy rozmiar tablicy
        int arr[n]; // Deklaracja tablicy

        // Wczytanie elementów tablicy
        for (int j = 0; j < n; ++j) {
            inputFile >> arr[j];
        }

        // Wypisujemy dane na temat tablicy do pliku wyjściowego
        outputFile << "Podciągi malejące w tablicy [";
        for (int j = 0; j < n; ++j) {
            outputFile << arr[j];
            if (j != n - 1) {
                outputFile << ", ";
            }
        }
        outputFile << "]: " << endl;

        // Wywołujemy funkcję dla każdej tablicy
        Subarrays(arr, n, outputFile);
        outputFile << endl;
    }

    inputFile.close(); // Zamykanie pliku wejściowego
    outputFile.close(); // Zamykanie pliku wyjściowego

    return 0;
}
```

Rysunek 5: Wywoływanie pierwszej metody.

Rysunek 6: Wywoływanie pierwszej metody.

### 2.3.2 Druga wersja

Zaimplementujemy teraz nasze drugie opisane podejście. Tutaj także mamy już schemat tego jak funkcja powinna wyglądać oraz jej zarys w pseudokodzie, zatem zapisujemy ją teraz w języku C++. Posłużę się tutaj dodatkową funkcją `RunTests`, która odpowiedzialna jest za testy poprawności naszych funkcji.

```
// Funkcja testująca
void RunTests() {
    // Tablica testów: {tablica, rozmiar tablicy, oczekiwany wynik}
    struct TestCase {
        int arr[10]; // Maksymalny rozmiar tablicy
        int size;
        int expected;
    };

    // Przykładowe testy
    TestCase tests[] = {
        {5, 4, 2, 2, 1}, 5, 4, // 4 malejące podciągi: [5,4], [5,4,2], [4,2], [2,1]
        {2, 5, 3}, 3, 1, // 1 malejący podciąg: [5,3]
        {1, 2, 4, 6, 7}, 5, 0, // Brak malejących podciągów
        {9, 7, 5, 3, 1}, 5, 1, // 10 malejących podciągów
        {1}, 1, 0, // Tablica jednoczłonkowa: brak podciągów
        {1, 1, 1}, 3, 0, // Wszystkie elementy równe: brak malejących podciągów
        {8, 6, 6, 5, 3, 1}, 6, 7, // Malejące podciągi z powtórzeniami
        {10, 9}, 2, 1, // Jeden malejący podciąg
        {3, 2, 1, 2, 1, 0}, 6, 7, // Kombinacja malejących i rosnących sekwencji (6 malejących)
    };

    // Liczba testów
    int numTests = sizeof(tests) / sizeof(tests[0]);

    // Wykonanie testów
    for (int i = 0; i < numTests; ++i) {
        int result = CountDecreasingSubarrays(tests[i].arr, tests[i].size);
        cout << "Test " << (i + 1) << ": ";
        if (result == tests[i].expected) {
            cout << "PASSED (expected " << tests[i].expected << ", got " << result << ")" << endl;
        } else {
            cout << "FAILED (expected " << tests[i].expected << ", got " << result << ")" << endl;
        }
    }
}
```

Rysunek 7: Funkcja pomocnicza `RunTests` sprawdzająca poprawność działania programu.

```
// Funkcja licząca liczbę malejących podciągów
int CountDecreasingSubarrays(int arr[], int n) {
    if (n < 2) return 0; // Brak malejących podciągów

    int count = 0; // Liczba podciągów
    int length = 1; // Długość bieżącego malejącego fragmentu

    for (int i = 1; i < n; ++i) {
        if (arr[i] < arr[i - 1]) {
            ++length; // Kontynuujemy malejący fragment
        } else {
            // Dodajemy liczbę podciągów dla zakończonego fragmentu
            count += (length * (length - 1)) / 2;
            length = 1; // Resetujemy długość fragmentu
        }
    }

    // Dodajemy podciągi z ostatniego fragmentu
    count += (length * (length - 1)) / 2;

    return count;
}
```

Rysunek 8: Funkcja `CountDecreasingSubarrays` zliczająca ilość podciągów malejących.

Funkcja main zawierająca wywołanie wszystkich innych funkcji prezentuje się następująco:

```
int main() {
    ifstream inputFile("input.txt");
    ofstream outputFile("output.txt");

    // Sprawdzamy, czy pliki zostały poprawnie otwarte
    if (!inputFile || !outputFile) {
        cout << "Błąd otwarcia pliku!" << endl;
        return 1;
    }

    // Pierwsza liczba w pliku oznacza ilość tablic do stworzenia
    int numArrays;
    inputFile >> numArrays;

    for (int i = 0; i < numArrays; ++i) {
        int n;
        inputFile >> n;

        // Sprawdzamy, czy ta liczba jest 0. Jeśli tak to tablica jest pusta
        if (n <= 0) {
            outputFile << "Tablica " << i + 1 << " jest pusta." << endl;
            continue;
        }

        int *arr = new int[n]; // Dynamiczna alokacja pamięci dla tablicy

        for (int j = 0; j < n; ++j) {
            inputFile >> arr[j];
        }
    }
}
```

Rysunek 9: Wywołanie funkcji w main.

```
// Wypisanie podanej przez użytkownika tablicy
outputFile << "Podciagi malejace w tablicy [";
for (int j = 0; j < n; ++j) {
    outputFile << arr[j];
    if (j < n - 1) {
        outputFile << ", ";
    }
}
outputFile << "]" << endl;

// Wyznaczenie podciągów tablicy
Subarrays(arr, n, outputFile);

delete[] arr; // Zwolnienie pamięci
outputFile << endl;
}

cout << "Uruchamianie testow:" << endl;
RunTests(); // Wywołanie funkcji testującej

inputFile.close();
outputFile.close();

return 0;
}
```

Rysunek 10: Wypisanie podciągów przed wyliczeniem i wyznaczeniem podciągów malejących.

## 3 Podstawy teoretyczne

### 3.1 Złożoność czasowa, pamięciowa i obliczeniowa

Przejdźmy teraz do złożoności obliczeniowej. Złożoność ta określa jak wielką ilość zasobów potrzeba do rozwiązania problemu obliczeniowego. Rozważmy teraz te kwestię dla obu wersji programu.

#### 3.1.1 Złożoności dla pierwszej wersji programu

##### 1. Złożoność czasowa:

Główna część obliczeń znajduje się w funkcji `Subarrays`. Przeanalizujmy ją szczegółowo:

- Pętla zewnętrzna ze zmienną `i` iteruje przez elementy tablicy, czyli  $O(n)$ .
- Wewnętrzne przetwarzanie podciągów (gdy kończy się sekwencja malejąca):
  - Pierwsza pętla: `j` iteruje od `start` do `i-1`, czyli w najgorszym przypadku  $O(n)$ .
  - Druga pętla: `k` iteruje od `j+1` do `i`, co daje  $O(n-j)$  iteracji, ale w najgorszym przypadku również  $O(n)$ .
  - Trzecia pętla: `l` iteruje od `j` do `k`, czyli  $O(n)$  w najgorszym przypadku.

Łączna liczba iteracji w najgorszym przypadku dla wszystkich trzech pętli to  $O(n^3)$ .

**Ostatni podciąg (po zakończeniu głównej pętli):** Podobnie jak poprzedni fragment, jego złożoność w najgorszym przypadku wynosi  $O(n^3)$ .

Podsumowując:

Dla każdej tablicy, złożoność funkcji `Subarrays` wynosi  $O(n^3)$ . Zakładając, że mamy `m` tablic, każda o maksymalnym rozmiarze `n`, złożoność wynosi:  $O(m \cdot n^3)$ .

##### 2. Złożoność pamięciowa

Główne aspekty pamięci programu:

- Tablica wejściowa `arr`: Dla każdej tablicy deklarowanej dynamicznie w pętli `n` elementów, potrzebujemy  $O(n)$  pamięci.
- Alokacja w funkcji `Subarrays`: Żadne dodatkowe struktury nie są tworzone poza zmiennymi lokalnymi `start`, `count`, itp., więc zużycie pamięci dla funkcji jest  $O(1)$ .
- Łączne zużycie pamięci: Zużycie pamięci przez funkcję dla każdej tablicy to  $O(n)$  (dane wejściowe). Przy `m` tablicach, całkowite zużycie pamięci to:  $O(n+m)$ .

##### 3. Złożoność obliczeniowa

Złożoność obliczeniowa jest zgodna z analizą czasową, ponieważ każda iteracja lub operacja przyczynia się do złożoności czasowej. Podstawowa operacja to sprawdzenie warunku i zapis do pliku. Podsumowanie:

- Główna złożoność:  $O(m \cdot n^3)$ .
- Każda iteracja i zapis do pliku stanowi jednostkę obliczeniową.

#### Wnioski:

1. Czasowa:  $O(m \cdot n^3)$  – dominuje analiza podciągów.
2. Pamięciowa:  $O(n+m)$  – wynika z tablicy wejściowej i liczby tablic.
3. Obliczeniowa:  $O(m \cdot n^3)$  – proporcjonalna do czasu.

### 3.1.2 Złożoności dla drugiej wersji programu

Jako iż program korzysta z funkcji `Subarrays` jego złożoność obliczeniowa nie uległa zmianie. Natomiast gdyby zmienić program tak, aby wypisywał tylko i wyłącznie liczbę malejących podciągów, a co za tym idzie korzystał tylko z funkcji `CountDecreasingSubarrays`, to jego złożoność wyglądałaby następująco:

1. Złożoność czasowa: Zamiast generować wszystkie malejące podciągi i wypisywać je osobno, możemy iterować po tablicy i zapisywać tylko informacje o liczbie podciągów malejących. Wystarczy przechodzić po tablicy i dla każdej sekwencji malejącej obliczyć liczbę podciągów za pomocą wzoru:

$$Liczba\_podciagow = \frac{length \cdot (length - 1)}{2}$$

gdzie `length` to długość bieżącej sekwencji malejącej. Iterujemy przez tablicę raz, więc złożoność wynosi:  $O(n)$ .

2. Złożoność pamięciowa: Nie tworzymy żadnych dodatkowych struktur, poza zmiennymi licznikami, zatem złożoność pamięciowa wynosi:  $O(1)$ .
3. Złożoność obliczeniowa: Podobnie jak poprzednio, w tym przypadku złożoność obliczeniowa odpowiada złożoności czasowej, zatem wynosi ona:  $O(n)$

#### Wnioski:

1. Czasowa:  $O(n)$  – jednorazowe przejście pętli.
2. Pamięciowa:  $O(1)$  – nie tworzymy żadnych dodatkowych zmiennych
3. Obliczeniowa:  $O(n)$  – proporcjonalna do czasu.

Jak widzimy sama funkcja `CountDecreasingSubarrays` ma znacznie mniejszą złożoność, a co za tym idzie, w przypadku pliku z większą ilością tablic skończy działanie szybciej (choć robi to bez wypisania malejących podciągów).

## 4 Szczegóły implementacji

Programy zostały zaimplementowane w dwóch oddzielnych plikach:

- Program `Podciagi_file.cpp` - implementuje pierwszą wersję kodu (funkcja `Subarrays`).
- Program `Podciagi_Optymalizacja_1.cpp` - implementuje drugą wersję kodu (funkcja `Subarrays`, `RunTests` oraz `CountDecreasingSubarrays`).

Oba te programy zostały przedstawione wcześniej przy pomocy opisów, schematów blokowych, pseudokodu oraz zrzutów ekranu po utworzeniu kodu w języku C++, zatem przejdźmy teraz do testowania tych programów. Posłużymy się wcześniej zadeklarowanym plikiem `input.txt`, który wygląda następująco:

```
4
5 5 4 2 2 1
3 2 5 3
5 1 2 4 6 7
4 8 6 4 2
```

Po uruchomieniu pierwszego programu `Podciagi_file.cpp` otrzymujemy taki rezultat:

Podciagi malejace w tablicy [5, 4, 2, 2, 1]:

[5, 4] [5, 4, 2] [4, 2] [2, 1]

Liczba malejacych podciagow: 4

Podciagi malejace w tablicy [2, 5, 3]:

[5, 3]

Liczba malejacych podciagow: 1

Podciagi malejace w tablicy [1, 2, 4, 6, 7]:

Liczba malejacych podciagow: 0

Podciagi malejace w tablicy [8, 6, 4, 2]:

[8, 6] [8, 6, 4] [8, 6, 4, 2] [6, 4] [6, 4, 2] [4, 2]

Liczba malejacych podciagow: 6

Test został przeprowadzony na trzech przykładowych tablicach podanych w treści zadania oraz na tak zwanym "niewygodnym zestawie danych", czyli w naszym wypadku tablicy, która zawiera elementy malejące na każdym miejscu względem poprzedniego. W tym miejscu pojawia się sens zapisania funkcji `Subarrays` oraz `CountDecreasingSubarrays` w taki a nie inny sposób. Ostatni warunek oraz ostatnia pętla są odpowiedzialne za przypadek, w którym tak właśnie będą ułożone elementy w tablicy.



Uruchomimy teraz drugi program Podciagi\_Optymalizacja\_1.cpp i zobaczymy działanie wszystkich funkcji w praktyce:

```
Uruchamianie testow:
Test 1: PASSED (expected 4, got 4)
Test 2: PASSED (expected 1, got 1)
Test 3: PASSED (expected 0, got 0)
Test 4: FAILED (expected 1, got 10)
Test 5: PASSED (expected 0, got 0)
Test 6: PASSED (expected 0, got 0)
Test 7: PASSED (expected 7, got 7)
Test 8: PASSED (expected 1, got 1)
Test 9: FAILED (expected 7, got 6)

Process returned 0 (0x0)    execution time : 0.103 s
Press any key to continue.
```

Rysunek 11: Pierwsze testy drugiego programu (funkcja RunTests).

Na widocznym zrzucie ekranu z okna konsoli można zaobserwować wyniki przeprowadzonych testów, które zostały wcześniej utworzone w kodzie. Dla utworzonych tablic sprawdzamy, czy obliczona wartość malejących podciągów jest równa wartości oczekiwanej, czyli obliczonej przez nas liczbie. Jeśli te wartości się pokryją to program wypisze na ekranie PASSED wraz z oczekiwaną i otrzymaną wartością, ale jeśli obliczy wartość inną niż oczekiwaliśmy, to wyświetli FAILED wraz z obliczoną i oczekiwaną wartością (na potrzeby pokazania tej funkcji we wcześniejszej deklaracji testów dwie oczekiwane wartości zostały ustawione na niepoprawne).

```
// Przykładowe testy
TestCase tests[] = {
    {{5, 4, 2, 2, 1}, {5, 4}}, // 4 malejące podciagi: [5,4], [5,4,2], [4,2], [2,1]
    {{2, 5, 3}, {3, 1}}, // 1 malejący podciąg: [5,3]
    {{1, 2, 4, 6, 7}, {5, 0}}, // Brak malejących podciągów
    {{9, 7, 5, 3, 1}, {5, 1}}, // 10 malejących podciągów
    {{1}, {1, 0}}, // Tablica jednoczłonowa: brak podciągów
    {{1, 1, 1}, {3, 0}}, // Wszystkie elementy równe: brak malejących podciągów
    {{8, 6, 6, 5, 3, 1}, {6, 7}}, // Malejące podciagi z powtórzeniami
    {{10, 9}, {2, 1}}, // Jeden malejący podciąg
    {{3, 2, 1, 2, 1, 0}, {6, 7}}, // Kombinacja malejących i rosnących sekwencji (6 malejących)
};
```

Rysunek 12: Przypomnienie deklaracji przykładowych testów w funkcji RunTests.

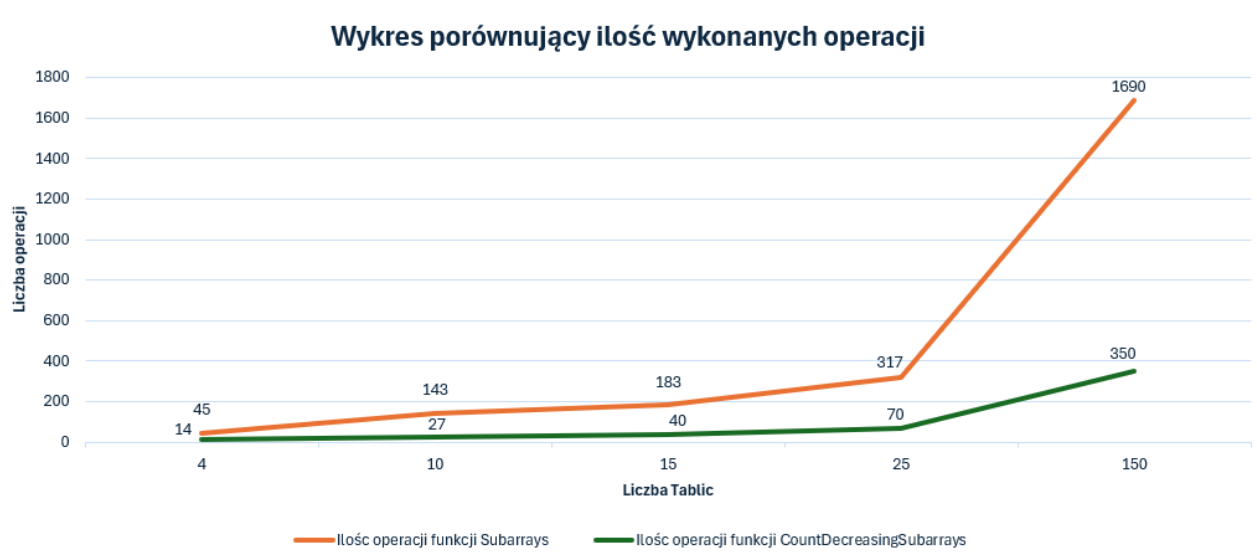
Widać, że tam gdzie w komentarzu wypisana jest informacja o 10 malejących podciągach, w deklaracji oczekiwanej wartości jest wpisane 1, stąd pojawia się komunikat FAILED w oknie konsoli (analogicznie w przypadku testu numer 9).

## 5 Testowanie

Na poniższym wykresie przedstawię porównanie liczby operacji w dwóch przypadkach:

1. Wykonanie zadanie w pełni tak, jak jest to oczekiwane (wypisanie wszystkich podciągów malejących oraz ich liczby).
2. Wykonanie zadania częściowo przy użyciu funkcji `CountDecreasingSubarrays` (wypisanie tylko liczby malejących podciągów).

(**UWAGA:** Liczba operacji zostanie zliczona poprzez dodanie zmiennej pomocniczej, która zwiększy się o 1 przy każdym wykonaniu się danego fragmentu kodu).



Rysunek 13: Wykres porównujący ilość wykonanych operacji w zależności od liczby tablic.

Można zaobserwować, że funkcja `CountDecreasingSubarrays` odpowiedzialna tylko za obliczenie liczby podciągów malejących wykonała mniej operacji aniżeli funkcja `Subarrays`.

## 6 Podsumowanie i wnioski

Podczas realizacji tego projektu zobaczyliśmy jak można rozwiązać problem wyszukiwania malejących podciągów w tablicy oraz porównaliśmy dwa sposoby rozwiązywania jednego polecenia. Mimo tego, że złożoność obliczeniowa wyszła  $O(n^3)$  to niestety bardzo trudno byłoby osiągnąć mniejszą złożoność, zakładając że chcemy, aby program spełniał wszystkie wymogi. Z tego też powodu program może się nie nadawać do pracy z dużą ilością tablic. Z naszych testów także wynika, że jeśli zależy nam tylko na uzyskaniu odpowiedzi na pytanie "Ile jest malejących podciągów?", to warto jest zastosować funkcje, które są bardziej wydajne i mniej złożone.