

情報可視化論 最終課題 概要

179x103x 伊藤 大貴

【実装機能】

- ・ Isovalue 値(0 ～ 255)を指定後, Apply button をクリックすることでザリガニの色を変更出来る.
- ・ Shading 機能として, gouraud shading と phong shading をラジオボタンにより切り替えられるようにした. Default では gouraud shading を表現している.

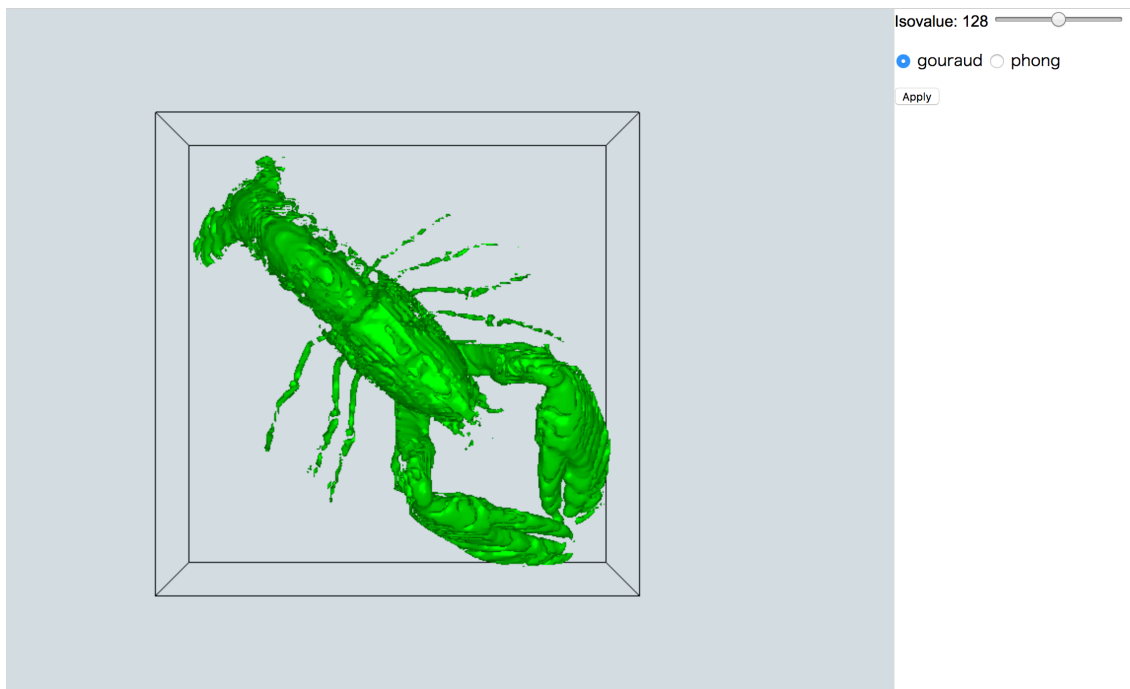


Figure1 : 実行画面 (Default 状態)