

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО»

Факультет безопасности информационных технологий

Дисциплина:
«Алгоритмы и структуры данных»

Лабораторная работа №1

Выполнил:

Беляков Никита Андреевич N3245

(подпись)

Проверил:

Еврофеев С.А.

(отметка о выполнении)

(подпись)

Санкт-Петербург
2024

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	3
ХОД РАБОТЫ	4
1.1 Блок схема	4
1.2 Псевдокод и маршрут.....	6
1.3 Спецификация переменных.....	6
1.4 Листинг программы.....	7
1.5 Разбор цикла по шагам	10
1.6 Расчет сложности алгоритма	10
1.7 Тесты	11
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	13

ВВЕДЕНИЕ

В данной лабораторной работе мы рассмотрим алгоритм сортировки, известный как "бетонная сортировка" (Betonic Sort). Этот алгоритм относится к семейству сортировок, основанных на сети сравнителей, и обладает временной сложностью $O(n \log^2 n)$.

Целью данной работы является реализация алгоритма бетонной сортировки на языке программирования *Go* (*Golang*) и его применение для сортировки массива строк определенной длины, где длина массива является степенью двойки.

В ходе выполнения работы мы разработаем алгоритм бетонной сортировки, реализуем его в виде функции на языке *Go*, а также создадим простое консольное приложение для взаимодействия с пользователем. Для удобства ввода данных мы предоставим выбор между вводом массива с клавиатуры и чтением массива из файла.

1 ХОД РАБОТЫ

1.1 Блок схема

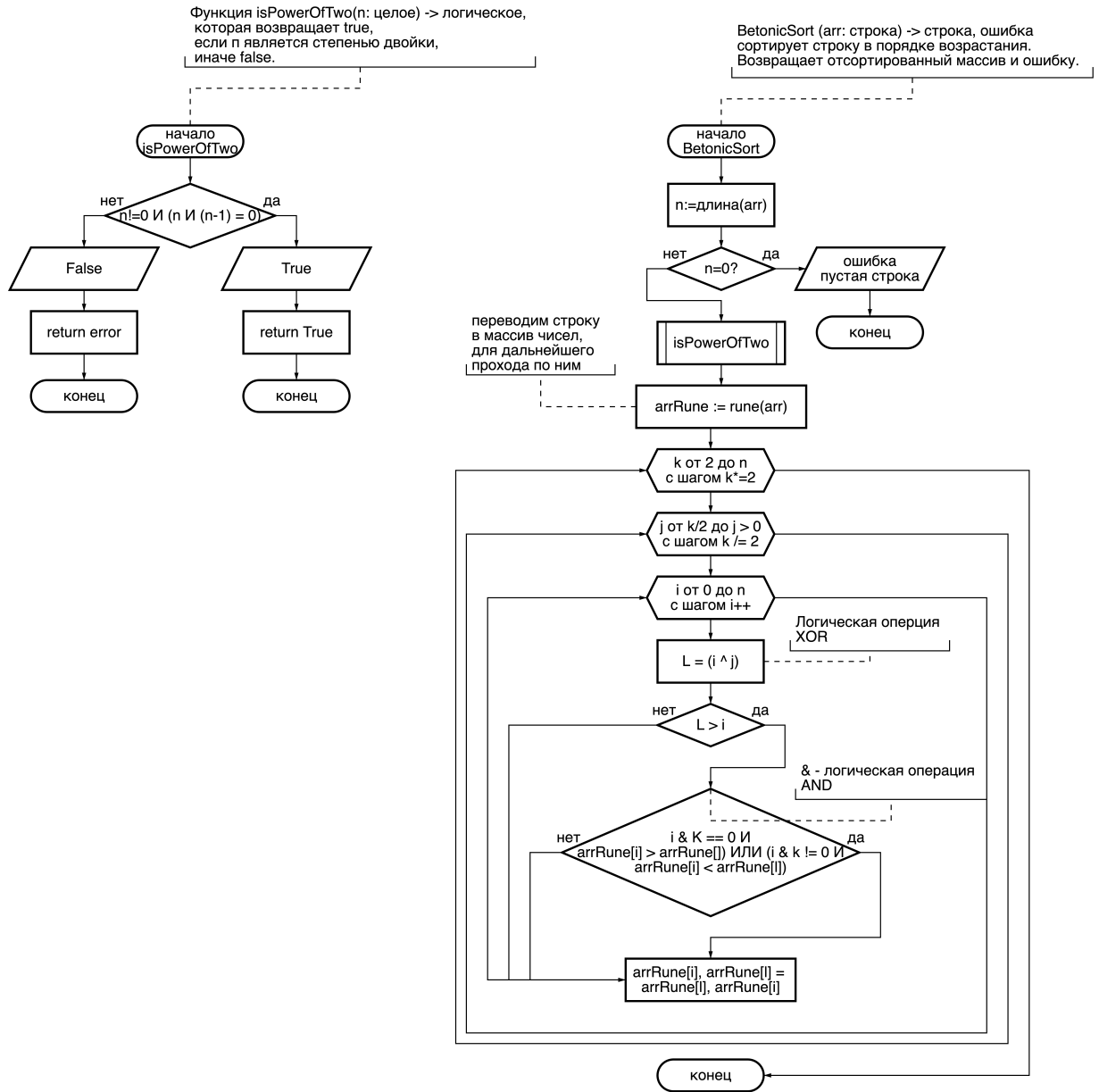


Рисунок 1.1 — Блок схема Betonic Sort.

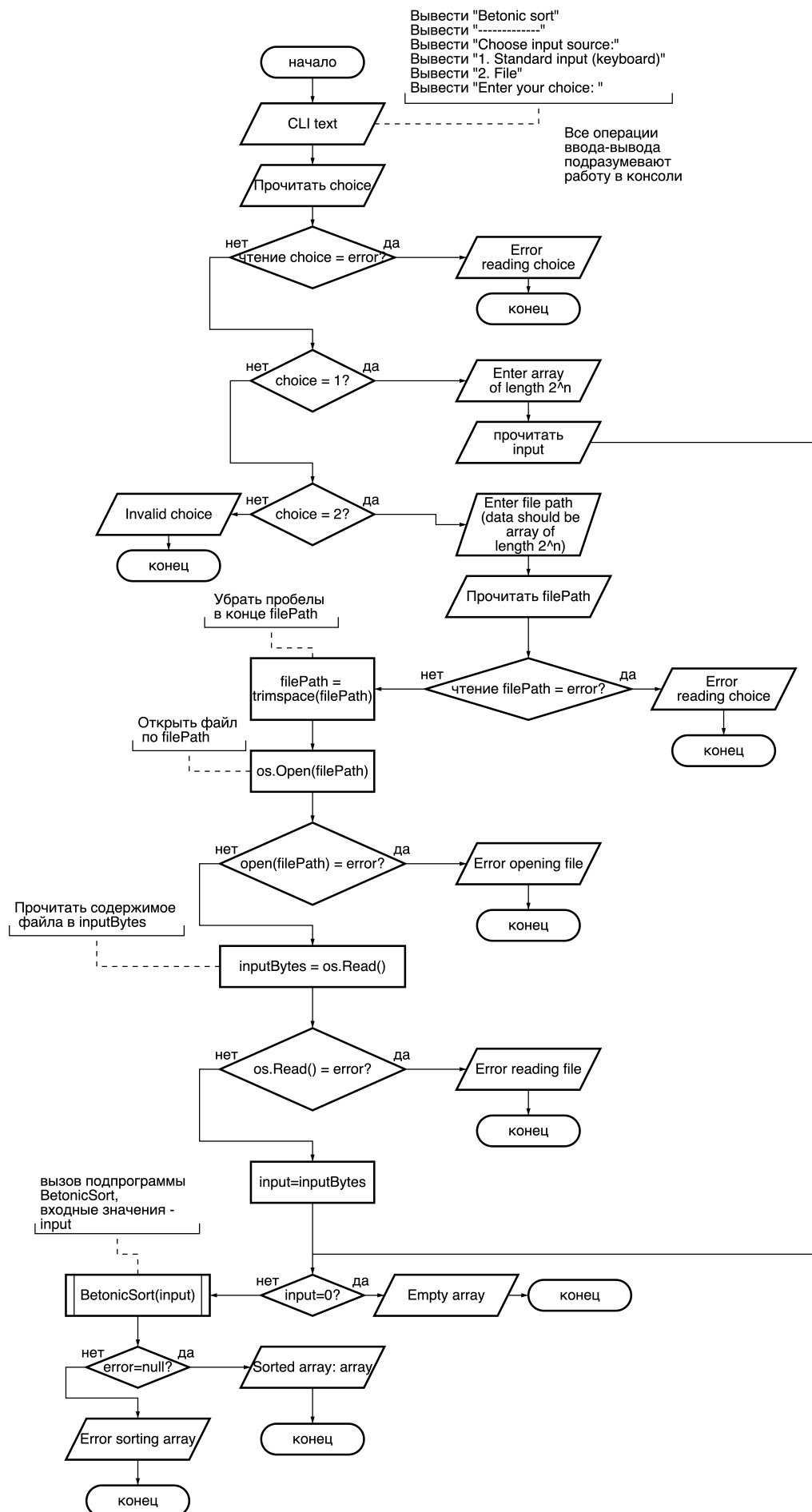


Рисунок 1.2 — Блок схема main.

1.2 Псевдокод и маршрут

Функция `isPowerOfTwo(n: Целое) -> Логическое:`

Возвратить `(n != 0) И (n И (n-1) = 0)`

Функция `BetonicSort(arr: Строка) -> (Строка, Ошибка):`

```
n := ДлинаСтроки(arr) // длина массива

// проверка на пустоту массива
Если n = 0 Тогда
    Возвратить "", Ошибка("пустой массив")
Конец Если

// проверка, является ли n степенью двойки
Если НЕ isPowerOfTwo(n) Тогда
    Возвратить "", Ошибка("длина массива должна быть степенью двойки")
Конец Если

// преобразование строки в массив рун
arrRune := ПреобразоватьСтрокуВМассивРун(arr)

// сортировка по алгоритму BetonicSort
Для k от 2 до n с шагом k *= 2 Цикл:
    Для j от k / 2 до 1 с шагом j /= 2 Цикл:
        Для i от 0 до ДлинаМассиваРун Цикл:
            l := i ИЛИ j
            Если l > i И l < ДлинаМассиваРун Тогда
                Если ((i И k = 0) И (arrRune[i] > arrRune[l]))
                    ИЛИ ((i И k != 0) И (arrRune[i] < arrRune[l]))
                    Тогда
                        ПоменятьМестами(arrRune[i], arrRune[l])
                    Конец Если
            Конец Если
        Конец Цикла
    Конец Цикла
Конец Цикла

// преобразование массива рун обратно в строку
Возвратить ПреобразоватьМассивРунВСтроку(arrRune)
```

Маршрут выполнения программы на основе данного кода:

- Программа выводит на экран меню выбора источника ввода.
- Пользователь делает выбор между стандартным вводом (клавиатурой) и файлом.
- В зависимости от выбора, программа либо считывает массив с клавиатуры, либо запрашивает путь к файлу и считывает массив из файла.
- Проверяется, не является ли массив пустым. Если да, программа завершается с сообщением об ошибке.
- Проверяется, является ли длина массива степенью двойки. Если нет, программа завершается с сообщением об ошибке.
- Происходит сортировка массива с использованием алгоритма `BetonicSort`.
- Отсортированный массив выводится на экран.

1.3 Спецификация переменных

Ниже представлена спецификация переменных в формате переменная:тип:мин:макс.

1. **arr**:*string*:0:2³¹
2. **n**:*int*:−2147483648:2147483647.
3. **k**:*int*:−2147483648:2147483647.
4. **j**:*int*:−2147483648:2147483647.
5. **i**:*int*:−2147483648:2147483647.
6. **l**:*int*:−2147483648:2147483647.
7. **choice**:*int*:−2147483648:2147483647.
8. **input**:*string*:0:2³¹.
9. **filePath**:*string*:0:2³¹.
10. **inputBytes**:[]*byte*:0:2³¹.
11. **sortedArr**:*string*:0:2³¹.

1.4 Листинг программы

Ниже представлен листинг файла BetonicSort.go

```
package betonicSort

import (
    "errors"
)

// isPowerOfTwo returns true if n is a power of 2, false otherwise.
func isPowerOfTwo(n int) bool {
    return (n != 0) && (n&(n-1) == 0)
}

// BetonicSort sorts the string in ascending order. Returns sorted array and error.
func BetonicSort(arr string) (string, error) {
    n := len(arr) // length of array

    // check if array is empty
    if n == 0 {
        return "", errors.New("empty array")
    }

    // check if n is a power of 2
    if !isPowerOfTwo(n) {
        return "", errors.New("array length must be a power of 2")
    }

    // convert string to array of runes
    arrRune := []rune(arr)

    // betonic sort
    for k := 2; k <= n; k *= 2 {
        for j := k / 2; j > 0; j /= 2 {
            for i := 0; i < len(arrRune); i++ {
                l := i ^ j
                if l > i && l < len(arrRune) {
                    if (i&k == 0) && (arrRune[i] > arrRune[l]) || (i&k != 0)
                    && (arrRune[i] < arrRune[l]) {
                        arrRune[i], arrRune[l] = arrRune[l], arrRune[i]
                    }
                }
            }
        }
    }
}
```

```

    }
}

// convert array of runes to string
return string(arrRune), nil
}

```

Ниже представлен листинг файла main.go

```

package main

import (
    "algosITMO/labs/lab2/betonicSort"
    "bufio"
    "fmt"
    "io"
    "log"
    "os"
    "strings"
)

func main() {
    // CLI UI
    fmt.Println("Betonic sort")
    fmt.Println("-----")
    fmt.Println("Choose input source:")
    fmt.Println("1. Standard input (keyboard)")
    fmt.Println("2. File")

    reader := bufio.NewReader(os.Stdin)

    var choice int
    fmt.Print("Enter your choice: ")
    _, err := fmt.Scan(&choice)
    if err != nil {
        log.Fatal("Error reading choice: ", err)
    }

    var input string

    switch choice {
    case 1: // read from keyboard
        fmt.Println("Enter array of length 2^n:")
        input, err = reader.ReadString('\n')
        if err != nil {
            log.Fatal("Error reading from keyboard: ", err)
        }
        input = strings.TrimSpace(input)
    case 2: // read from file
        fmt.Print("Enter file path (data should be array of length 2^n): ")
        filePath, err := reader.ReadString('\n')

        if err != nil {
            log.Fatal("Error reading file path: ", err)
        }
        filePath = strings.TrimSpace(filePath) // remove trailing newline character

        file, err := os.Open(filePath)
        if err != nil {
            log.Fatal("Error opening file: ", err)
        }
        // close file on exit
        defer func() {
            if err := file.Close(); err != nil {

```



```

                                log.Fatal("Error closing file: ", err)
                            }
                        }()
                        inputBytes, err := io.ReadAll(file)
                        if err != nil {
                            log.Fatal("Error reading file: ", err)
                        }
                        input = string(inputBytes)

default: // invalid choice
    log.Fatal("Invalid choice")
}

if len(input) == 0 {
    fmt.Println("Empty array. Exit.")
    return
}

// sort array
sortedArr, err := betonicSort.BetonicSort(input)
if err != nil {
    log.Fatal("Error sorting array: ", err)
}

// print sorted array
fmt.Println("Sorted array:", sortedArr)
}

```

1.5 Разбор цикла по шагам

case1	case2	case3	case4	case5
47384920	3647383917253679	9443	35748234	fdsjksdklf2213f
Step 0: 47834920	Step 0: 3674383917253679	Step 0: 4943	Step 0: 35742834	Step 0: dfsjksdklf2213f
Step 1: 43874920	Step 1: 3674389317253679	Step 1: 4349	Step 1: 35742843	Step 1: dfsjksdklf2213f
Step 2: 34874920	Step 2: 3674389317523679	Step 2: 3449	Step 2: 34752843	Step 2: dfsjksdklf2123f
Step 3: 34784920	Step 3: 3674389317523697	Sorted array: 3449	Step 3: 34754823	Step 3: dfsjksdklf212f3
Step 4: 34789420	Step 4: 3476389317523697		Step 4: 34574823	Step 4: dfsjskfdklf212f3
Step 5: 34289470	Step 5: 3476983317523697		Step 5: 34578423	Step 5: dfsjskfdklf212f3
Step 6: 34209478	Step 6: 3476983312573697		Step 6: 34578432	Step 6: dfsjskfd2klf212f3
Step 7: 24309478	Step 7: 3476983312579637		Step 7: 34378452	Step 7: dfsjskfd2klf213
Step 8: 20349478	Step 8: 3476983312579736		Step 8: 34328457	Step 8: dfsjskfd2klf312
Step 9: 20347498	Step 9: 3467983312579736		Step 9: 32348457	Step 9: dfjsskfd2klf312
Step 10: 02347498	Step 10: 3467983312579763		Step 10: 32345487	Step 10: dfjsskfd2klf312
Step 11: 02344798	Step 11: 3437986312579763		Step 11: 23345487	Step 11: dfjsskfd2klf321
Step 12: 02344789	Step 12: 3433986712579763		Step 12: 23344587	Step 12: dffsskjd2klf321
Sorted array: 02344789	Step 13: 3433986792571763		Step 13: 23344578	Step 13: dffdkjs2klf321
	Step 14: 3433986797571263		Sorted array: 23344578	Step 14: dffdkjsffkl2321
	Step 15: 3433986797671253			Step 15: dffskjsffkl2321
	Step 16: 3334986797671253			Step 16: dffjksffkl2321
	Step 17: 3334689797671253			Step 17: ddfjkskfl2321
	Step 18: 3334679897671253			Step 18: ddfjkskflf2321
	Step 19: 3334679897675213			Step 19: ddfjksklf2321
	Step 20: 3334679897675312			Step 20: ddfjksklf2321
	Step 21: 3334678997675312			Step 21: ddf3ksklf221
	Step 22: 3334678997675312			Step 22: ddf32sklf221
	Step 23: 3334678997675321			Step 23: ddf322sklf221
	Step 24: 3334578997676321			Step 24: ddf3221klf221
	Step 25: 3334538997676721			Step 25: 3ddf221klf221
	Step 26: 3334532997676781			Step 26: 32fdd21klf221
	Step 27: 3334532197766789			Step 27: 322fdd1klf221
	Step 28: 3324533197766789			Step 28: 3221ddfkf221
	Step 29: 3321533497766789			Step 29: 3221ddfkf221
	Step 30: 3321533467769789			Step 30: 2231ddfkf221
	Step 31: 2331533467769789			Step 31: 2132ddfkf221
	Step 32: 2133533467769789			Step 32: 2132ddfkf221
	Step 33: 2133335467769789			Step 33: 2132ddfkf221
	Step 34: 213333546779789			Step 34: 1232ddfkf221
	Step 35: 213333546778799			Step 35: 1223ddfkf221
	Step 36: 123333546778799			Step 36: 1223ddfkf221
	Sorted array: 123333546778799			Sorted array: 1223ddfkf221

1.6 Расчет сложности алгоритма

Сложность алгоритма битонической сортировки определяется числом раундов параллельных сравнений, которое вычисляется по формуле:

Пусть $p = \lfloor \log_2 n \rfloor$ и $q = \lceil \log_2 n \rceil$.

$$\text{число раундов} = \frac{q(q+1)}{2},$$

Таким образом, количество сравнений c ограничено следующим неравенством:

$$\frac{2^{p-1} \cdot p \cdot (p+1)}{2} \leq c \leq \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \frac{q \cdot (q+1)}{2}.$$

Это неравенство устанавливает точное значение количества сравнений s в случае, когда n является степенью двойки.

1.7 Тесты

```
package betonicSort_test

import (
    "algosITMO/labs/lab2/betonicSort"
    "errors"
    "testing"
)

func TestBetonicSort(t *testing.T) {
    tests := []struct {
        input string
        want  string
        err   error
    }{
        {input: "1234", want: "1234", err: nil},
        {input: "4321", want: "1234", err: nil},
        {input: "1243", want: "1234", err: nil},
        {input: "3214", want: "1234", err: nil},
        {input: "12345678", want: "12345678", err: nil},
        {input: "87654321", want: "12345678", err: nil},
        {input: "12435678", want: "12345678", err: nil},
        {input: "87543212", want: "12234578", err: nil},
        {input: "1232332456789", want: "", err: errors.New("array length
must be a power of 2")},
        {input: "", want: "", err: errors.New("empty array")},
    }
    for _, test := range tests {
        got, err := betonicSort.BetonicSort(test.input)
        if (err == nil && test.err != nil) || (err != nil && test.err ==
nil) || (err != nil && test.err != nil && err.Error() !=
test.err.Error()) {
            t.Errorf("betonicSort(%q) = %q, %v; want %q, %v", test.input,
got, err, test.want, test.err)
        }
        if got != test.want {
            t.Errorf("betonicSort(%q) = %q, want %q, error: %v",
test.input, got, test.want, test.err)
        }
    }
}
```

```
=== RUN   TestBetonicSort
--- PASS: TestBetonicSort (0.00s)
PASS
ok      algosITMO/labs/lab2/betonicSort (cached)
```

Рисунок 1.3 — Запуск тестов.

```
> go run main.go
Betonic sort
-----
Choose input source:
1. Standard input (keyboard)
2. File
Enter your choice: 1
Enter array of length 2^n:
37592038
Sorted array: 02335789
```

Рисунок 1.4 — Обычная ситуация для ввода с клавиатуры.

```
> go run main.go
Betonic sort
-----
Choose input source:
1. Standard input (keyboard)
2. File
Enter your choice: 1
Enter array of length 2^n:
341232
2024/03/04 18:31:11 Error sorting array: array length must be a power of 2
exit status 1
```

Рисунок 1.5 — Ввод массива не равным 2^n .

```
> go run main.go
Betonic sort
-----
Choose input source:
1. Standard input (keyboard)
2. File
Enter your choice: 1
Enter array of length 2^n:

Empty array. Exit.
```

Рисунок 1.6 — Пустой ввод.

```
> go run main.go
Betonic sort
-----
Choose input source:
1. Standard input (keyboard)
2. File
Enter your choice: 2
Enter file path (data should be array of length 2^n):
2024/03/04 18:31:38 Error opening file: open : no such file or directory
exit status 1
```

Рисунок 1.7 — Пустой ввод пути файла.

```
> go run main.go
Betonic sort
-----
Choose input source:
1. Standard input (keyboard)
2. File
Enter your choice: 2
Enter file path (data should be array of length 2^n): ./1.txt
Sorted array: 22334459
```

Рисунок 1.8 — Обычная ситуация для ввода с файла.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Задача: Реализовать программу для бетонической сортировки.

Реализованы функции:

- Ввод массива чисел (по выбору пользователя, как через файл, так через консоль) и его проверка на корректность.
- Преобразование строковых значений в числа *int*.
- Выполнение бетонической сортировки (в функции *BitonicSort*).

Среда запуска: *Golang/go* 1.22.0 (выпущена 2024-02-06)

Редактор: *VSCode*

Все тесты были успешно пройдены.