

Práctica 3

Manuel Valdivielso Rodríguez

26 de diciembre de 2022

1. Máquina de Turing definida en JFLAP

La imagen de la máquina de turing es esta [1](#)

2. Función recursiva addition3

La función recursiva es esta [2](#)

3. Bucle while addition3

El bucle while addition3 es: [3](#)

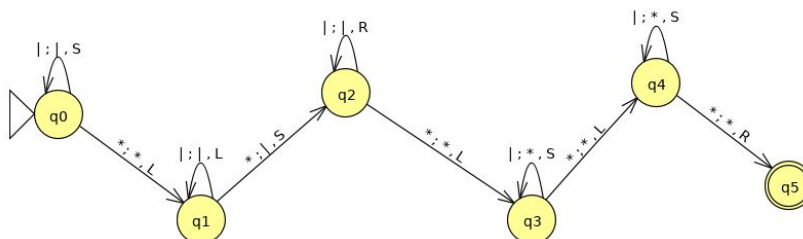


Figura 1: Imagen de la máquina de turing en JFLAP.

```
addition3 = < addition( $\pi^2_1, \pi^2_2$ ) |  $\sigma(\pi^4_4)$  >
```

Figura 2: Imagen de addition en octave.

```
0 | Q: (3, 4, s)
1 | s:
2 | 1 while X2 != 0 do
3 | 2     X4 := X4 + 1;
4 | 3     X2 := X2 - 1
5 | 4 od;
6 | 5 while X3 != 0 do
7 | 6     X3 := X3 - 1;
8 | 7     X4 := X4 + 1
9 | 8 od;
10| 9 while X1 != 0 do
11|10     X1 := X1 - 1;
12|11     X4 := X4 + 1
13|12 od;
14|13 X1 := X4
```

Figura 3: Imagen del bucle while addition3.