

RAPPORT DU PROJET COMPILATION

RÉALISÉ PAR :

Ait Ben Lmadani Manal

Ettuijer Abdenmour

Laaouini Anas

Mbarki Hiba

Touama Youssef

ENCADRÉ PAR :

DR. Qazdar Aimad

2019/2020

Les instructions :

- Declaration des variables :

```
int a;  
char b, c[25];  
float d[5], e;
```

Vous pouvez declarer des variables de type : entier (int), reel (float), caractere (char)

- Initialisation des variables :

```
a = 15;  
c = "hello"  
d[0] = 12.33
```

Vous pouvez initialiser les variables declarees par une valeur de meme type du variable.

- Les conditions :

```
if (a == 12){  
    b = 'q';  
}  
else {  
    b = 'd';  
}
```

Si la condition est vrai le code entre les { et } apres 'if' doit etre executer sinon le code entre les { et } apres 'else' qu'il va etre executer.

- Les boucles :

```
a = 0;  
for (a; a < 10; a=a+1){  
    e = 1.02;  
}  
while (e==1.02){  
    e = e + 1.2;  
}
```

On a deux types de boucles :

- For : il faut donner une variable initialiser puis la condition d'arrêt puis l'incrementation.
- While : puisque la condition est vrai le code entre { et } s'exécute.

- Les fonctions :

```
func int nom_f (param){  
    param = 0 ;  
    return param ;  
}
```

Les fonctions declarees.

avec le mot cle func suivi du type de retourne du fonctions puis le nom de fonction et sa parametres et le code a executer.

N.B : les fonctions doit etre declaree hors du programme principale

- Les commentaire :

```
# Commentaire dans un seul ligne #  
#  
    Commentaire  
    dans  
    plusieurs  
    lignes  
#
```

Exemple d'un programme :

```
algo Somme  
  
func int SayHi(int a){  
    for(a;a<10;a=a+1){  
        print("Hi");  
    }  
    return 1;  
}  
  
start{  
    int a;  
    a=0;  
    SayHi(a);  
}
```