**HTML+CSS阶段学习总结**

**初次接触网页设计的感受**

首先第一次看到这门语言的时候给我的感觉是语法十分的简单，通过一些容易记住的标签来控制语句的字体、大小和换行，通过坐标定义来控制页面的中元素的位置，然而实际上手操作时就会面临许多的问题，比如很经典的盒子模型，其中的相对定位和绝对定位如果使用不当就会影响到定义的特效，例如我在制作的过程中padding的定位和普通的定位错误使用，导致我的超链接无法正常的显示。并且在静态网页的制作中我也渐渐的感受到了前端工作其实也不简单，就拿大家熟知的4399小游戏网页来说，其中的制作在我看来都是一场很辛苦的劳动，要不断的添加动态图片以及游戏界面的超链接，甚至更多的细节是我所不知道的，所以当你不知道一个行业的时候绝对不能小看这个行业。

**静态网页制作中遇到问题与解决**

一开始动手制作的时候感觉脑袋是一片空白，虽然对HTML和CSS有一天半的学习时间，并且在自学的过程中参考w3c和菜鸟教程以及视频教学的方法对一些不懂的知识进行了解和巩固，基础知识上不是很大的问题，而是第一次接触网页设计不知道从何处做起，最后还对同学的想法进行一些了解，然后加上自己的思想，以及网络上的一些总结和方法的结合渐渐的熟练起来。其次是制作中会碰到不会制作的，比如图片的切换，超链接取消下划线和鼠标接触的时候颜色的改变的等等都通过网络上的博客资料查找，对其方法进行基本的改变，就可以灵活的运用到自己的网页制作中完成相关的功能。

**所学所得和阶段心得**

通过学姐学长的讲解加深了我对HTML和CSS的了解，掌握了Photoshop中基本的抠图技巧，学会了用它来测量在相对的位置，对字体、字体颜色和背景颜色的提取。掌握了HTML+CSS中常用的布局和盒模型相关的知识以及一些相关的基本知识，对静态页面的开发有一定的知晓程度。而其中的绝大部分知识还有待了解，比如HTML+CSS的代码自我感觉并没有达到百度上所讲述的标准规范，这一点有待改进，并且我也对自己的代码进行了一定的规范修改。网页中的第二块的大图在我们常见的网页中应该是动态的，并且可以通过鼠标移动点击来操作相关的图片显示，虽然此阶段是静态网页的制作，但是我来到夏令营的目的不是来这里完成作业，而是给自己充足的时间学习专业知识，于是通过网页查到这是JavaScript的相关技术，这是一本专门结合HTML+CSS来制作动态网页，完善和提升网页上与用户的交互性能的一种脚本语言，并且已经开始接触这门语言，已经对这门语言有基本的了解，语法类似C语言，但是任然有很多不同的地方，需要认真学习。