第三阶段自我总结

通过两天自己先看书和学长讲解，三天的作业时间后对JavaScript有了初步的了解，收获也颇多。有遇到难点的时候，各种查资料，还是解决不了的时候往往心情会低落，然而当问题通过不懈努力解决之后，还是很开心的。本次的任务，乍一眼看界面简单，功能也不算多，但是做起来的时候才发现会有很多细节的东西要处理，比如弹框，点击删除键之后弹出确定框，是否要删除。很多很多细节需要处理，我发现的小问题我努力处理了，也差不多处理好了，但是肯定还有问题，因为毕竟这是一个系统，一环扣一环。下面，我将谈谈本次完成JS任务的过程中遇到的困难、对知识点的总结、自我反思以及自我期望。

**第1点 遇到的困难**

**1.1 翻页**

我是先做的翻页再做的增删改查，翻页的功能难在虽然是一个小功能，但是涉及到的代码却很多，以及判断情况，什么时候可以翻下一页，什么时候不能翻下一页，并且翻页的时候要将当前页数之前的信息先隐藏。其次就是，左下角显示的信息条数，要设置一些全局变量来显示。

**1.2 添加信息**

由于表格显示的时候要有灰白交替的背景色，而我没有将灰白设置为背景底色，而是添加一条显示一条信息的背景色。所以再添加的时候要用到DOM的CSS相关内容。

**1.3 删减**

删减部分是我做的最后一个功能，也是时间花最久的一部分。中间出了出了很多小问题，但是最后我发现的问题还是将将就就算解决了。不过，我觉得我的代码有点过于冗长，这也是不足之处。

**第2点 自我反思**

**2.1 要有自己的节奏**

第三阶段的网页设计让我吸取教训，不攀比，沉稳，有自己的节奏。这很重要，也很有用。所以也证明，在一个团队中不管是队长还是队员都要学会这么做，绝对事半功倍。

**2.2 学会先构思**

做之前要先有大概的构思，先做什么，下一步做什么。不要一上来想到什么做什么。

**2.3 灵活处理难题**

遇到暂时不能解决的问题要学会先放放，把其他功能实现再返回来思考。

**第3点 知识点总结**

* 1. **JS的作用**

JS与静态只用HTML和CSS不同的地方在于它让网页“活”过来了，能够实现很多动态功能，然而这一部分我觉得元素的id起了很大一部分作用，要明白id的作用到底是什么，其实就是能够确保获取到当前对应id的元素。

* 1. **应用JS之后的感受**

JS和之前我们学的一些编程语言其实有异曲同工之处，也有全部变量什么的，只是更有实用性，可以很直观的在网页上显示出来。

**3.3 调试**

第三阶段写静态网页的时候就有接触到调试，但是JS涉及一些参数，所以有时候出一点小问题，调试就显得极其重要。不光光是JS，我觉得只要是编程，都需要用到调试，调试对一个编程员来说也不可或缺。

**第4点 自我期望**

暑假的夏令营已经过去三分之一了，不知不觉也已经完成了四个阶段的任务，觉得自己在一点一点进步。虽然也会有碰壁的时候，但是学到知识毕竟是开心的，也学习到礼节礼貌。还是希望自己能够坚持吧，不出意外，希望一个月之后，自己又上升一个档次。