JS学习总结

**初识**

最初看到这个名称，便下意识地认为它与java有颇深的渊源，甚至能从中看到java中的影子，尝试着一些类似于Java的思考，用它来解决问题也应是可以的

，但对其有了一定了解后，便抛弃了天真的想法，想来也是，不能认识两个同姓的人，就认为人家是一家人。同样地借鉴C语言，这对于刚开始学习它的自己无疑有了很大帮助。同样的面向对象，虽然实现方式有所不同，但是也让自身对其有了大概的了解，向来以后语言也多有所共通，入门，入手起来倒也容易。

**变量**

通过var定义变量，而这个变量的类型并没有直接被告知。因此，在使用中常常发现想要的整型变成了字符串等等问题。在制作用于判断数据的有效形式功能时

，变量没有那么“乖乖听话”，让使用java的思维的自己措手不及。在调试的初期，未能发现问题所在，着实让人痛苦不已。当然，因此而带来的好处也是有的

，不论是用来存储数据的格式，还是数据的使用，如此灵活的变量定义（类似于泛型的数组等），给了作业完成极大的方便。

刚开始的时候，自身并不重视全局变量，因为在以往的学习中，各方都不太建议使用它，但是随着学习的深入，我竟开始认为，它在JS中不可或缺。

**自己解决办法的能力**

使用script写HTML代码，刚开始检查的时候，自己的代码有很多需要简化的东西，像是学长说的，使用循环，就各种意义上来说都是有必要的，所以经过一下午的重构后，代码长度减短了很多。

在这一过程中，我也获得了新知，像是先使用字符串存储HTML代码，在将字符串赋值到对应的innerHTML中，不知怎么的就免除了innerHTML为null的烦恼，似乎是因为存在代码检查的机制。在这之前，自己曾看见过同学遇到类似的问题，虽然直接去询问他，能快速的将之一问题抛在脑后，但是最终还是选择以自己的力量去解决它。虽不敢说日后定不会出现在这一过程中的错误，但是有理由相信，就是再次遇到，自己也定能在此克服。如此，不说循环往复，自己也逐渐能够记住，并且掌握这一知识点。

**不足**

关于定义各种千奇百怪的变量，让我始终苦恼不已。同时又有些担忧，以同样的思维方式，放在别的语言中难免碰壁，不得不正视自身，对于这门语言有了深刻的掌握的话，面对别的语言的差异又该如何应对，我想这不仅是现在我要思考的问题，以后它仍将伴随我的学习中。曾老师讲过，学习过多门语言后，在学习其它的就会变得很容易，从中我发现的学习容易而进阶很难，想要成为一门语言的“强者”更是艰难了，但又是什么理由让我们主攻一门语言呢？商业利益？我也并没有一颗“学术的心”，只是没有自身对于所学语言的高度认同，学习，进阶

，味同嚼蜡，即使你讲，爱它（软件工程），就应爱它全部（编程语言），又有类似爱屋及乌，未免有些强人所难。

**后记**

听徐老师说，我们现在学习的知识日后并不怎么常用到，深感沮丧，嗯，简单说，WTF，那我还学这玩意作甚，麻烦得要死，还要自己去量像素。在那一天，学生又想起了被PS支配的恐惧。还有就是，学长说，徐老师讲的JDBC还有Servlet你们会听不懂，记下来就好的，日后会用到。至于日后用到我不敢打包票（我不一定能找到这个本）所以说前者，学长诚不欺我。